

# PCplus

Harga Rp. 4.800,- (Pulau Jawa), Rp. 5.300,- (Luar Jawa)

Paling Plus Bicara PC



32 Halaman • Tahun V • 20 - 26 Januari 2004

PCplus 159

# Jurus untuk Punya Situs



**Mari Download  
dengan Baik dan  
6 Benar**

**Pertimbangan  
Penting Pilih Web  
7 Hosting**

**Software  
Tambahkan  
untuk  
Tingkatkan  
Kemampuan  
Prosesor Intel  
9 Itanium 02.**

**Panduan  
Belanja  
Ponsel Tahun  
8 2004**



Cover: BAMBANG/PCplus



**SAMSUNG**  
**CD-RW Drive**  
SW-252  
52X Write/24X ReWrite/52X Read



- 8MB/2MB Buffer Memory
- Buffer Under Run Free Technology
- Supports Ultra DMA 33 Mode
- Supports Mt. Rainier

*Driving your DigitAll inspiration!*

Customer Contact Center (Call Center)  
Toll free : 0800-112-8888  
Telp. (Hunting) : (021) 791 77888  
SAMSUNG DIGITall  
everyone's invited...  
www.samsung.com

EDITORIAL.....

Zaman yang Berubah Cepat

Apa yang berbeda dari kartu nama sekarang ini dibandingkan dengan sepuluh lima belas tahun yang lalu? Desainnyakah? Jenis kertasnyakah? Tipografi hurufnyakah? Warnanyakah? Ternyata bukan!

Yang membedakan adalah @ dan www. Pada zaman itu, kartu nama sudah terasa lengkap bila dibubuhi nama lengkap, jabatan, alamat yang jelas dan nomor telepon. Sekarang ini, sekalipun sudah ada gelar yang mentereng, nomor telepon sampai tiga biji, faksimili, nomor ponsel dua buah, orang yang kita beri kartu nama pasti akan menanyakan alamat e-mail Anda. Beberapa orang bahkan menyediakan nomor identitas (user ID) dari instant messenger keluaran Yahoo, ICQ atau MSN.

Tak jarang, kartu nama juga dilengkapi dengan situs bertanda www atau http://. Boleh jadi, kita selama ini tak terlalu memperhatikan perubahan ini karena boleh jadi perubahan tersebut sudah dianggap wajar.

Begitulah. Masyarakat ini berubah sedemikian cepat. Sebelum Anda makin ketinggalan mengikuti geliatnya, di lembaran plusFokus kali ini kami menyajikan sebuah panduan untuk memiliki situs. Sebuah panduan yang tak hanya ringkas dan jelas, tetapi juga benar-benar memandu dalam arti yang sesungguhnya, mulai dari mendesain sampai dengan cara hosting-nya.

Artikel lain menyuguhkan kiat tentang mengakali sebuah game supaya kita tidak frustrasi untuk menyelesaikannya. Kiat ini boleh jadi perlu Anda simak supaya tujuan Anda memainkan game untuk mendapatkan hiburan bisa tercapai. Seringkali, karena game itu terlampaui susah, kita justru dibuat frustrasi.

Tak kalah pentingnya adalah apabila Anda berminat untuk mengikuti kegiatan workshop yang akan diselenggarakan oleh PCplus di berbagai kota. Di edisi ini, informasi tentang kegiatan tersebut tersedia lengkap dan jangan sampai Anda ketinggalan informasi dan kehabisan tempat.

Itu saja. Selamat membaca.

Salam hangat dari Palmerah  
Redaksi

CD PCPLUS DAN FILE PDF

- Saya langsung aja:
1. Pada awal November 2003 saya kembalikan CD PCplus seri ke-2 atas saran bagian Sirkulasi yang dialamatkan ke bagian Redaksi untuk diganti dengan yang lebih baik (gambar banyak yang pecah-pecah dan ada isi yang sama). Bagaimana kabarnya?
  2. Apa saya harus membeli lagi yang baru komplit dengan bukunya? CD seri ke-3 yang saya beli langsung melalui PT. PRIMA INFOSARANA MEDIA pun ada halaman yang kosong hanya judulnya saja (misalnya halaman 63). Bagaimana ya? Padahal saya sudah terlanjur cinta dengan PCplus. Kalau begini terus saya bisa "broken heart" lho. Nanti saya kembalikan lagi nasibnya sama dengan CD sebelumnya, Apa CD seri ke-1 begitu juga hasilnya? Soalnya belum dibuka semua.
  3. Kenapa PCplus makin pelit aja. CD seri ke-1 berisi bundel sampai 40 edisi trus software-nya banyak lagi, CD seri ke-2 dan ke-3 kok cuma berisi 20 edisi? Bisa nggak saya berlangganan secara elektronik, maksudnya saya dikirim tiap edisi yang terbit melalui e-mail dalam format PDF seperti yang di CD dan harganya ikut untuk yang di Pulau Jawa, itung-itung

- mengirit cost.
4. Bagaimana ya mengedit file PDF seperti yang di CD PCplus sesuai keinginan saya (mengambil beberapa artikel yang sama untuk dijadikan satu atau memperbesar hasil print, soalnya saya coba print 1 halaman susah bacanya). Saya punya software Adobe Pagemaker & Adobe Acrobat, apa itu bisa, kalau bisa bagaimana caranya? Saya masih belajar lho.

Terima kasih atas perhatiannya.

Basry Dar  
basrydar@yahoo.com

**Red:** 1&2. Permasalahan ini sudah ditanggapi oleh bagian Sirkulasi dan sejauh yang kami terima laporannya, masalah tersebut telah diselesaikan dengan baik. 3. Makin pelit? Tergantung dari sudut mana melihatnya. Yang jelas, sekarang ini bundel PCplus maksimum akan dirilis setiap 20 edisi mengingat keterbatasan tempat dan bahan. 4. Tepat, Anda bisa menggunakan Adobe Acrobat (bukan yang Acrobat Reader).

INGIN WORKSHOP

Salam informatika.  
Perkenalkan nama saya May Rosi Wibawa, semester 7 STMIK-STT Mitra Karya Bekasi jurusan Teknik Informatika. Mohon maaf sebelumnya, sudah lama saya membaca PCplus dan sering Rosi

baca di situ ada workshop tentang merakit PC atau tentang networking. Saya sangat tertarik karena selama saya kuliah dan hampir selesai sepertinya tak ada pengetahuan yang membekas karena selama ini memang belum ada yang mengadakan di daerah Bekasi pada umumnya, juga kampus saya pada khususnya. Atau mungkin Rosi yang terlalu kuper?

Rosi adalah salah satu mahasiswa kelas malam, yang mana waktu kami habis di kerja dan kampus. Seringnya dosen mangkir membuat kami semakin patah semangat, juga kebijakan kampus yang kadang sangat tidak mendukung kami sehingga kami seperti katak dalam tempurung. Baru akhir-akhir ini Rosi bersama beberapa mahasiswa baru yang bukan kelas malam membentuk sebuah bengkel informatika dengan nama siput-ti (smart person under technology - information technology).

Kami cuma 2 orang dengan kurang lebih 5 simpatisan dan kami ingin memberi wajah baru di kampus kami seiring dengan perjalanan waktu dan pesatnya pertumbuhan dunia teknologi informasi kami minta saran kami ingin juga mengadakan kegiatan di kampus kami, tapi kendalanya kami belum tahu tentang prosedurnya, mulai dengan apa yang perlu disiapkan, seperti proposal, mencari sponsor, dan ruang lingkup kegiatan bisa enggak ya kakak-kakak di sana bantu Rosi? Mungkin kasih tahu apa yang bisa saya lakukan pra kegiatan tersebut, berapa kira-kira dana yang kami keluarkan untuk itu, karena ini masih yang pertama kami pengen ini bersifat gratis khususnya untuk mahasiswa di kampus kami. Tapi untuk kerja sama dengan PCplus sudah barang pasti tak gratis kan. Bisa bantu kami kan?

Kami ingin ada suatu perubahan satu semester lagi kami sudah selesai insya Allah. Atau kami harus waiting list jadi kami ngajuin sebuah proposal dan kami tunggu konfirmasinya sampai kami patah semangat lagi ups .....maaf . Atau kami main aja ya ke basecamp-nya PCplus, jadi kami bisa kenalan dengan orang-orang di balik dapur Redaksi PCplus. Pasti asyik kali ya? Tapi kalau jam kerja sepertinya susah karena kami juga kerja, sementara simpatisan kami yang enggak kerja masih malu-malu, jadi kami ini benar-benar kasihan, seperti kata iklan... "kasian deh lu." Saya tunggu balasan dari kakak-kakak di meja redaksi PCplus minta maaf kalau ada yang kurang berkenan. Terima kasih dan hormat saya.

May Rosi Wibawa  
rosi@indonesia.fns.co.id  
may\_rossy@yahoo.com  
Base Camp siput-ti  
STMIK - STT MITRA KARYA BEKASI

**Red:** Kami salut dengan keinginan Anda untuk maju, dan setiap langkah untuk maju pasti butuh perjuangan dan pengorbanan. Apabila Anda ingin mengetahui secara persis prosedur workshop atau ingin menyelenggarakan kegiatan di kampus Anda, silakan menghubungi Sdr Jimmy Ramping (jimmy@e-pcplus.com atau di 5483008 ext. 3716). Materi dan waktu pelaksanaan bisa dibicarakan lebih lanjut dan nggak usah terlalu merisaukan masalah dana, karena asal ada upaya pasti ada dana yang mengikuti upaya tersebut. Terus terang, kami sangat menghargai jerih payah para siput TI yang merayap pelan-pelan di belantara TI yang berkembang sangat pesat. Terus maju dan jangan pernah patah semangat.

BAHAS XML

Saya saat ini sedang mempelajari tentang eXtensible Markup Language (XML), suatu gebrakan yang sangat menarik terutama dalam perkembangan teknologi Web. Cuma masih sangat disayangkan, pembahasan maupun perbincangan mengenai topik ini masih sangat sedikit, apalagi buku-buku dan tutorial mengenai hal ini, masih sulit dan jarang ditemukan. Coba dong, dear PCplus mengangkat masalah ini, siapa tau aja banyak yang bisa membantu saya dan bisa sama-sama mengembangkan XML ini. Thanks.

Sahrul Kifli  
adonk\_jogja@yahoo.com  
Jogjakarta

**Red:** Coba lihat arsip PCplus tahun 2004 yang membahas tentang XML. Untuk membuatnya menjadi artikel berseri, saat ini belum mungkin. Kami akan mengusahakannya mengingat bahasan tersebut memang, seperti Anda katakan, akan mewarnai perkembangan Web di masa mendatang.

GAMBAR TUTORIAL

Semoga seluruh Redaksi PCplus sehat dan selalu melonkron rubrik yang menarik. To the point aza. Aku ucapin buaaanyak terima kasih padamu karena kamu telah membuatku tambah ilmu about IT, tetapi aku maaf yach aku ada sedikit unek-unek nih, mengenai beberapa gambar yang dimuat. Beberapa gambar kaum hawa yang ditampilkan sungguh mengganggu pandangan mata (terakhir pada plusTutorial) kalo bisa edisi selanjutnya mohon dipilih gambar yang lebih sesuai, jangan gambar-gambar semacam itu, misalnya gambar flora&fauna. Juga tolong dipikirkan efeknya buat pembaca kalo melihat gambar semacam itu.....waspadalah terima kasihhhhhhh..... Sekali lagi mohon maaf mungkin ini agak

mengganggu perasaan.

Ro Gun  
gunxx63@yahoo.com

**Red:** Terima kasih atas masukannya, kami akan laksanakan tanpa keberatan atau alasan apapun.

PC REWEL

Saya baru membeli PC +/- 6 bulan lalu, dengan spesifikasi sebagai berikut:

- Monitor 17" Samsung 765mb
- Motherboard MSI 875p Neo (dual channel)
- Prosesor Intel P4 2,4c GHz FSB 800
- Memory Corsair Twinx 2x 256MB (DDR PC3200)
- Hard disk Seagate Barracuda 7200, 40Gb, ATA 100
- VGA PixelView 128 MB Ti 4200 (driver version 4.5.2.3).

Dari saya beli sampai saat ini, saya mempunyai problem yaitu monitor sering berkedip-kedip (gambar jadi hitam, kemudian normal lagi, dan terus berulang-ulang dengan tempo yang berbeda-beda). Mohon bantuan bapak, apa yang harus saya lakukan, sebab dari penjualnya menyarankan saya agar ganti VGA Tipe FX 5600?

Mentari  
mentarifc@dnnet.net.id

**Red:** Masalah ini bisa bersumber dari segi software maupun hardware. Dari segi hardware, pastikan tidak ada kerusakan pada monitor, kartu grafis, dan mainboard. Pastikan juga kartu grafis sudah terpasang dengan benar, begitu pula dengan koneksi ke monitor. Pastikan juga suplai daya (termasuk tegangan tentunya) sudah benar. Periksa juga setting BIOS pada CMOS, jangan melakukan overclock. Dari segi software, coba gunakan driver nVidia terbaru dan DirectX 8.1 ke atas. Semoga membantu.

LAPTOP, NOTEBOOK, DESKNOTE

Saya pernah bilang bahwa laptop dan notebook itu beda. Benarkah? Apalagi bedanya dengan desknote? Tolong diulas. Terima kasih.

Riani Firda  
riani\_firda@yahoo.com

**Red:** Umumnya, laptop sering juga disebut sebagai notebook dan bisa dipertukarkan satu sama lain dalam hal penyebutannya. Perbedaan notebook dengan desknote adalah dari jenis prosesor yang digunakan, ketersediaan baterai, dan bobot antara keduanya. Desknote menggunakan prosesor desktop, biasanya dijual tanpa baterai (ada juga yang menyertakan baterai), dan bobotnya lebih berat dibandingkan notebook.



Pemimpin Umum/Pemimpin Redaksi: R. Suhartono Redaktur Pelaksana: Julianto Wakil Redaktur Pelaksana: Alois Wisnuhardana Redaksi: Silvester Sila Wedjo, F.X. Bambang Irawan, M. Firman, Cakrawala Gintings, Alex P., Vincent Bayu T.B., Steven Andy Pascal, Restituta Ajeng A. Kontributor: Yahya Kurniawan, Y.J. Thurana Koresponden: T.J. Setyoadi (Surabaya) Sekretariat Redaksi: Putri, Dian E. Artistik/Tata-letak: Robby F., Bambang W., Sukarja Fotografer: Ardo S. Redaktur Foto: Alphons Mardjono Produksi: Bambang Trie, Richard T. Pemimpin Perusahaan: Teddy Surianto Wakil Pemimpin Perusahaan: Aspiannah Hia Iklan: Chrispina E.T., Anneke Dame S.R., Rahmat Lukito Promosi: Alexander L., Jimmy R. Pemasaran: Budiarto, Agung P., Atyanto A. Distribusi: Purwantoro. Aziz Langganan: Rudi H. Penerbit: PT Prima Infosarana Media Pencetak: PT GRAMEDIA (jisi di luar tanggung jawab pencetak) Rekening: BCA Cab Gajah Mada No Rek. 012.300551.9 atau Bank BNI Cab Utama Jakarta Kota No Rek. 008.24400 a.n PT Prima Infosarana Media

Alamat Redaksi & Iklan: Jl. Palmerah Selatan No. 12. Jakarta 10270 Telp. 548-3008, 548-0888, 549-0666 Ext. 3701, 3713, 3716. Fax. 536-0411 Alamat Sirkulasi: Jl. Palmerah Selatan No. 12 A. Jakarta 10270 Telp. 548-3008, 548-0888, 549-0666 Ext. 3704, 3706. Fax. 536-0411 E-mail redaksi: redaksi@e-pcplus.com E-mail naskah: naskah@e-pcplus.com E-mail iklan: iklan@e-pcplus.com E-mail sirkulasi: sirkulasi@e-pcplus.com Perwakilan Surabaya: Irwan, Jl. Raya Gubeng No. 98 [Gd. KOMPAS] Telp. (031) 5049492/3 Perwakilan Jogjakarta: Oesep, Jl. Jendral Sudirman No. 52 Jogjakarta 55224 Telp. (0274) 563172 ISSN: 1693-1203

**AcerPower F1, PC Bisnis yang Mendukung Prosesor P4 2,5GHz.**

Acer sendiri mengklaim produk barunya ini sebagai PC terbaik yang ditujukan untuk kelas bisnis. Kelebihannya terletak pada prosesor yang diusungnya, Pentium 4 2,5GHz berteknologi *Hyper-Threading* dengan 800MHz FSB-nya. Selain itu, Acer juga melengkapi AcerPower F1 dengan *built-in LAN* dan memori yang mendukung DDR 400/333/266. Untuk menunjang kemampuan grafis dan suaranya, PC ini dilengkapi dengan *chipset on-board* SiS 661FX dan AGP 8X.



Dilihat dari segi fisik, penampilan AcerPower F1 bisa dibilang biasa saja. Kelebihannya, PC bisnis ini memiliki 3 slot PCI, 5 rak *drive* yang memungkinkan user menambah kapasitas *harddisk*-nya, 6 port USB 2.0 (2 terletak di bagian depan), dan 2 slot DIMM yang memungkinkan user meng-upgrade RAM-nya hingga 2GB. Acer sendiri telah mencantumkan memori 128MB DDR 400 dalam AcerPower F1. Sebagai informasi, satu paket penjualan PC ini sudah termasuk dengan monitor CRT 15 inci dan OS yang diberikan adalah Windows XP Professional. Satu agak aneh, yang disebut oleh Acer sebagai *uncomplicated keyboard* untuk PC ini ternyata adalah jenis *keyboard* biasa alias *non-multimedia keyboard*. (raa)

**Qbic IQ3601, Sistem Mini Barebone Soltek yang Terbaru.**

Serial Qbic IQ bisa dibilang istimewa bila dilihat dari segi tampilannya. Seri Qbic terbaru, IQ3601 menggunakan prosesor VIA C3 Ezra-T 1GHz yang menawarkan konsumsi daya, level *noise*, *heat*, dan biaya yang rendah. Sistem *mini barebone* ini juga berfungsi sebagai mesin multimedia yang terintegrasi dengan *decoder* MPEG2 yang bisa menghasilkan video berkualitas DVD.



Qbic IQ3601 dilengkapi dengan 6 kanal audio *on-board*, S/PDIF, USB 2.0, IEEE1394, dan fungsi TV opsional. *Mini barebone* ini berdimensi 33cm(P) x 21,5cm(L) x 20cm(T). *Casing*-nya terbuat dari aluminium dengan pilihan warna hitam atau perak. *Software* yang telah termasuk dalam paket penjualan paket Qbic ini adalah Trend Micro PC-cillin 2004, PowerQuest PartitionMagic 6.0 SE, Drive Image 4.0, FarStone Virtual Drive 7 dan RestoreIT 3. (raa)

**Sony Adopsi Chipset SiS648 untuk Seri Notebook VAIO-nya.**

Chipset tersebut akan melengkapi produk-produk VAIO GR berbasis layar – mulai dari 15, 16, hingga 17inci – yang akan segera hadir di pasar. Seri GR dilengkapi dengan DVD-RW/CD-RW *combo drive* yang memungkinkan user untuk merekam dan memainkan 4 format media DVD. Layar monitornya menggunakan display UXVGA LCD dengan teknologi Sony yang terbaru, XBRITE, yang bisa memberikan hasil *playback DVD* dan tampilan TV terbaik. Dengan adanya Giga Pocket TV tuner, user bisa merekam program acara TV favoritnya, atau bahkan menggunakan *input* analog untuk merekam dari VHS.

Notebook VAIO berseri GR didesain untuk menjalankan aplikasi-aplikasi berperforma tinggi. Dilengkapi dengan prosesor Intel Pentium 4 atau Celeron, seri GR mendukung 2 model sistem bus 533MHz dan 400MHz. Keduanya memiliki fitur NVIDIA GeForce420 Go Graphics Accelerator untuk grafik 3D, dan bisa digunakan sebagai mesin game LAN. Pilihan memori *on-board* yang diberikan oleh Sony adalah 256 atau 512MB RAM. (raa)

**Win32.Xombe.Downloader, Satu Lagi Jenis Trojan yang Menyebar Lewat E-mail.**

Meskipun tak memiliki kemampuan untuk menyebarkan dirinya sendiri (seperti Sobig.F), Win32.Xombe.Downloader mampu menyerang sistem komputer dengan taktik *social engineering*. Dalam *e-mail* yang mengandung trojan ini terdapat sebuah *file attachment* winxp\_sp1.exe berukuran 4.096 byte untuk menipu si penerima yang akan mengira bahwa *file* tersebut berisi Windows XP Service Pack 1.

Nama lain dari Win32.Xombe.Downloader adalah Downloader-GJ (McAfee), Trojan Xombe (Symantec), TrojanDownloader.Win32.Xombe (Kaspersky), atau Win32.Xombe.A. Field From pada *e-mail* berisi <windowsupdate@microsoft.com>, subjeknya Windows XP Service Pack 1 (Express) – Critical Update. Isi pesan pada *e-mail* tersebut berbunyi:

Window Update has determined that you are running a beta version of Windows XP Service Pack 1 (SP1). To help improve the stability of your computer, Microsoft recommends that you remove the beta version of Windows XP SP1 and re-install Windows XP SP1. If you cannot remove the beta version, you should still reinstall Windows XP SP1.

Windows XP SP1 provides the latest security, reliability, and performance updates to the Windows XP family of operating systems. Windows XP SP1 is designed to ensure Windows XP platform compatibility with newly released software and hardware, and includes updates to resolve issues discovered by customers or by Microsoft's internal testing team.

The maximum download size is approximately 3 MB, however the size of the download and time required may be less for computers that have had updates previously installed.

To minimize the download time needed for installation, setup will only download those files which are required to bring your computer up to date. Windows XP SP1 includes Internet Explorer 6 SP1. Anti-virus software programs may interfere with the installation of Windows XP SP1. Please disable anti-virus software while installing the service pack.

Just run the file winxp\_sp1.exe in attach and make sure to restart your PC after installation will be completed.

©2004 Microsoft Corporation. All rights reserved. Terms of Use Privacy Statement

Jika user men-download *file attachment* tersebut, trojan ini akan memperbanyak dirinya dan masuk ke dalam direktori sistem dan menambah *registry value* untuk menjalankan *copy* dirinya pada Windows startup. (raa)

**Jaringan Optik Siemens, Perkembangan Baru dalam Dunia Jaringan di Indonesia.**

Perkembangan dunia telekomunikasi saat ini yang diiringi dengan pergolakan ekonomi dan keadaan pasar yang lemah membuat para penyedia jaringan harus memikirkan cara untuk mengoptimalkan investasi jaringannya. Mereka membutuhkan sebuah cara untuk memenuhi permintaan akan jaringan data yang semakin meningkat tanpa harus meninggalkan layanan suaranya.



Menurut Siemens, Surpass hiT 70 Series (Siemens Next Generation Multi-Service Provisioning Platform) memungkinkan para penyedia jasa jaringan untuk mengembangkan portofolionya dan memberikan pelayanan menggunakan infrastruktur SDH (Synchronous Digital Hierarchy) yang sudah ada, serta memastikan pemakaian yang efisien dari *bandwidth* yang tersedia untuk transmisi data dan suara.

Surpass bisa didefinisikan sebagai gabungan solusi dan layanan jaringan masa depan bagi para penyedia layanan jaringan. Teknologi Surpass terdiri dari Next Generation Optics dan Switching. Next Generation Optics menawarkan solusi transmisi suara dan data berkapasitas besar melalui jaringan optik. Selain itu, teknologi Surpass hiT 70 Series mendukung Virtual Local Area Networks (VLANs) dan Virtual Private Networks (VPNs) untuk mendukung layanan jaringan korporat untuk daerah nasional. (raa)

**Korea Selatan Bermasalah karena Online Gaming.**

Pernah mendengar tentang seorang bocah 12 tahun bernama Lim? Dalam permainan *game online* "Lineage", Lim adalah seorang jagoan yang bisa mengatasi segala tantangan dan marabahaya. Dalam kenyataannya, kehidupan Lim tak seindah itu. Saking cintanya pada *game*, ia nekat mencuri uang sebesar US\$16.000 dari ayahnya dan pergi meninggalkan rumah hanya untuk bermain *game*. Lim ditemukan di sebuah kafe Internet bernama PC Baang.

Kasus Lim mewakili gambaran masalah sosial yang dihadapi Korea Selatan sebagai pasar *game online* terbesar dengan jaringan *broadband* yang luas. Di sana, pemain *game* yang sukses bisa mengumpulkan banyak uang dengan mengoleksi *item* virtual seperti pedang atau ramuan ajaib dari berbagai *game* semacam Lineage, dan kemudian menjualnya ke pemain lain dengan barter uang dalam arti sebenarnya. Kenyataan akan makin meluasnya transaksi jual-beli barang-barang *cyber* merupakan hal yang perlu diperhatikan, dan pemerintah Korea Selatan dinilai perlu membuat semacam peraturan yang bisa mengatasi sisi gelap dari *game online*.

Tercatat kira-kira 70 persen dari 48 juta penduduk Korea Selatan mengakses Internet, 11 juta di antaranya menggunakan layanan Internet berkecepatan tinggi. Booming-nya *game online* di negara tersebut terbukti dengan adanya beberapa *cable channel* yang menyiarkan berbagai acara *game* profesional selama 24 jam dalam sehari dan adanya klub-klub bagi para pemain *game*. Banyak anak yang menghabiskan kurang lebih 10 jam waktunya (dalam sehari) di depan komputer, hanya untuk mempersiapkan diri dalam kontes *game* dan mempelajari strategi untuk menang. Kebanyakan dari pencandu *game* ini adalah anak-anak yang berumur belasan tahun.

Adakah pengaruh *game online* pada kesehatan? Sebuah media lokal di Korea Selatan melaporkan adanya 6 kematian yang berhubungan dengan *game online* sejak tahun 2002, termasuk di antaranya sebuah kasus pembunuhan yang dilakukan oleh seorang pemain terhadap saudara perempuannya sendiri. Setelah diselidiki, ternyata si pemain mengalami gangguan jiwa yang menyebabkan ia bingung membedakan antara dunia nyata dan dunia *online*-nya. Dalam banyak kasus, para pecandu *game* mengalami beberapa masalah kejiwaan. Mereka memperlihatkan sikap buruk di sekolah dan bermasalah dengan orang-orang di lingkungannya. Setiap minggunya dilaporkan kurang lebih 30 kasus yang berhubungan dengan *game online*, dan angka ini terus meningkat. Wah, gawat! (raa)

**Sun Microsystem Luncurkan Layanan Software Support untuk OpenOffice.org.**

Sun yang dikenal sebagai pendiri dan pendukung utama proyek *open source* OpenOffice.org kini menawarkan layanan *Sun Software Support* bagi konsumen OpenOffice.org. Sun juga meningkatkan dukungannya untuk produk komersil StarOffice. Keputusan Sun untuk memperluas layanan pendukungnya tersebut dilatarbelakangi oleh tingginya permintaan akan *suite desktop* alternatif dengan harga yang terjangkau.

Alasan lainnya, Sun ingin mengikuti pergerakan global yang dilakukan oleh pemerintah dan institusi, seperti pemerintahan kota Munich, Departemen Perdagangan Israel dan Departemen Dalam Negeri Perancis untuk bermigrasi ke *software* yang lebih terjangkau dan aman seperti StarOffice dan OpenOffice.org.

Ada 2 paket layanan pendukung yang disediakan bagi para pengguna OpenOffice.org. Pertama adalah **Sun Software Standard Support** yang terdiri atas akses telepon dan *online* yang tak terbatas ke para teknisi ahli, pengiriman dan penelusuran *online*, *update* peranti lunak dan *patches* serta akses menuju sumber *online self-serve*. Dan yang kedua adalah **Sun Software Premium Support** yang meliputi layanan dukungan standar dan 24 jam *coverage* serta transfer telepon langsung yang dirancang untuk lingkungan yang selalu membutuhkan layanan 24 jam. (raa)



**NVIDIA GeForce FX5700 Menyusul Sukses FX5600.**

Kartu grafis terbaru keluaran Soltek ini dilengkapi dengan dukungan OpenGL 1.5 dan DirectX 9.0. **FX5700** diperuntukkan bagi pasar *high-end* yang

membutuhkan teknologi grafis dan fitur-fitur video mutakhir. Soltek sendiri menyediakan 2 model untuk seri FX5700, **SL-5700-QD** dan **SL-5700-XD**. SL-5700-QD memiliki memori sebesar 256MB DDR, sedangkan SL-5700-XD sebesar 128MB DDR. Keduanya dilengkapi dengan AGP 8X, TV-Out dan DVI.

Ada banyak fitur yang dimiliki GeForce FX5700, antara lain adalah mesin **NVIDIA CineFX 2.0**, **Intellisample HCT** (High-resolution Compression Technology), teknologi **UltraShadow**, teknologi proses 0,13 mikron, teknologi **NVIDIA nView multi-display**, **400MHz RAMDACs** (mendukung *display* QXGA hingga resolusi 2048 x 1536 @ 85Hz), **DVC** (Digital Vibrance Control) **3.0**, **UDA** (Unified Driver Architecture), **decoder MPEG-2** dan **64-phase Video Scaler**. (raa)

**Microsoft Sediakan Akses Teknologi untuk Program Bakti BCA.**

Bantuan yang diberikan Microsoft untuk program bakti ini berupa peranti lunak, lengkap dengan lisensinya, kepada 2 sekolah yang terpilih (SMUN1 dan SLTPN1 Gading Rejo) yang terletak di desa Tanggamus, Bandar Lampung, Sumatera Selatan.

Peranti lunak yang diberikan adalah Microsoft Windows XP Professional dan Microsoft Office XP Professional, masing-masing berisi 1 unit Full Package Product (FPP) dengan 11 unit lisensi per sekolah. Guru-guru pun diberikan pelatihan mengenai OS Windows XP, Microsoft Word 2003, Excel 2003 dan penggunaan Internet. Total bantuan yang diberikan kira-kira sebesar US\$22.000. Menurut Cynthia Iskandar, Community Affairs Manager PT Microsoft Indonesia, program ini merupakan bagian dari *Microsoft Giving for Indonesia*, sebuah program bakti sosial Microsoft di Indonesia. (raa)

**VT6421 PCI Serial ATA RAID Controller Keluaran VIA Tawarkan Fleksibilitas Penyimpanan pada PC.**

Produk baru ini terintegrasi dengan antarmuka *Cardbus* (PCMCIA) untuk konektivitas *mobile* dengan *USB 2.0 host controller*. VT6421 dilengkapi dengan Serial ATA dua kanal, menawarkan kecepatan transfer data hingga 150Mbps. Terpisah dengan konektivitas Serial ATA, VT6421 menyediakan dukungan terhadap RAID multi-level, termasuk RAID level 0 untuk performa maksimal, RAID level 1 untuk keamanan maksimal dan JBOD. Produk ini juga menawarkan dukungan untuk *IDE devices* tanpa harus menggunakan adapter. VIA VT6421 kompatibel dengan *platform* berbasis prosesor Intel atau AMD, serta OS Windows 9X/ME/NT4/2K/XP dan Linux. (raa)

**Linux Kian Banyak Pendukung-nya.**

Intel dan IBM, cuma salah dua dari pendukung OS yang kian populer ini. IBM sendiri telah mengadopsi Linux yang dinilai sebagai OS dengan prospek bagus ke dalam berbagai produk dan layanannya. Sama dengan IBM, Intel juga mendukung Linux dengan membuat *chip* yang bisa mendukung OS tersebut. Hal ini sangat menguntungkan Intel sebagai perusahaan semikonduktor terbesar di dunia. Intel, selain sebagai penyedia *chip* yang mendukung Windows, kini juga dikenal sebagai penyedia *chip* untuk Linux yang jadi kompetitor utama Windows.

Sebagaimana ditulis Reuters, Open Source Development Labs (disingkat OSDL) yang merupakan sebuah konsorsium industri non-profit yang berlokasi di Beaverton, Oregon, AS, mengatakan bahwa saat ini dana yang telah terkumpul untuk mempromosikan Linux adalah sebesar US\$3 juta dari target US\$10 juta. Sebagai informasi, Intel dan IBM juga tercatat sebagai anggota konsorsium tersebut. (raa)



**Handset CDMA Gratis dari SanexTel dan Visa International.** *Handset* akan dibagikan kepada para pengguna kartu debit *Visa Electron* dan kartu kredit *Visa* di Jabotabek. Program bertajuk *Visa FlexiTalk* ini diluncurkan selama bulan Januari hingga Maret 2004. Syaratnya hanya dengan berlangganan *Flexi* pascabayar selama 12 bulan dengan minimum penggunaan dalam jumlah tertentu. Untuk *handset* tipe *sanex SC-5200*, minimum penggunaan per bulan adalah Rp. 138.000, tipe *SC-9530* minimum penggunaan adalah Rp. 150.000 per bulan, dan tipe *SC-7080* minimum penggunaannya adalah Rp. 250.000 per bulan. (fbi)

**AJANG PENJUALAN KOMPUTER PALING AKBAR**

**MEGA BAZAAR COMPUTER**

**SERENTAK DI 7 KOTA**  
 JAKARTA BANDUNG YOGHYAKARTA SEMARANG SURABAYA MEDAN MAKASSAR

**"Workshop Merakit PC dan Instalasi Wireless LAN"**  
 oleh : Info Komputer  
 Informasi dan Pendaftaran : Bagian Promosi  
 Phone : 021-5483008 ext 3716

**"Fastest Geek"**  
 Lomba adu cepat merakit komputer oleh : PC Magazine Indonesia  
 Informasi : Eka, Phone : 021-5266666 atau 021-5209370 Ex. 3255

P.T. COREXINDO JAYA LESTARI

**"Workshop ORACLE"**  
 - ORACLE SQL  
 - ORACLE PL / SQL  
 - ORACLE Database Creation  
 - ORACLE Security  
 oleh : Bp. Andri L. Vicko  
 Bp. Yendra Tirta Perdana Go  
 Informasi dan Pendaftaran :  
 Eni Susanti, Phone : 021-3929945  
 Email : eni\_susanti@lindcom.com

**"Bedah Buku"**  
 - Buku : Networking  
 - Buku : Multimedia Berbasis Linux  
 - Buku : LTSP (Linux Terminal Server Project)  
 Oleh : Bp. Rusmanto, Bp. Hari Nuryadi,  
 Bp. Hendry Saptono,  
 Bp. Agus Supriadi dan  
 Bp. Kresno Adji  
 Informasi dan Pendaftaran :  
 Adith, Phone : 021-3153731

18 - 22 FEB 2004

www.dyandra.com

**Cakrawala Gintings**  
cakra@e-pcplus.com

# Apa Itu FireWire?

Kabel api? Mengerikan sekali! Ternyata tidak! FireWire menjanjikan perpindahan data tingkat tinggi dibandingkan dengan standar yang lain. Siapa sih yang menemukan pertama kali dan cocok digunakan untuk apa? Simak yang berikut ini!

**FireWire atau sering juga** dikenal sebagai IEEE1394 adalah suatu serial bus yang memiliki performa tinggi utamanya bila dibandingkan dengan RS232C yang hingga saat ini masih tersedia pada mainboard.

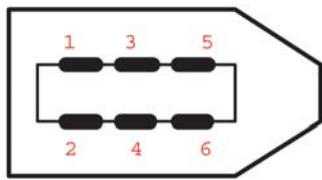
FireWire ini diciptakan oleh Apple dengan tujuan yang bisa dikatakan sama dengan tujuan diciptakannya standar USB, hanya saja bandwidth maksimum yang dimiliki FireWire jauh lebih besar dibandingkan USB generasi awal. Hal ini membuat FireWire cocok digunakan untuk alat-alat yang bermain dengan data yang besar seperti halnya digital camcorder.

Saat ini FireWire sudah mulai

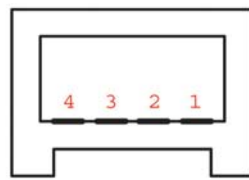
tersedia secara onboard pada mainboard, khususnya mainboard kelas atas. Sebagian peripheral seperti halnya kartu suara juga kadang telah dilengkapi dengan FireWire. Saat ini dengan tersedianya USB 2.0, secara bandwidth maksimum USB sudah dapat mengimbangi FireWire khususnya IEEE1394a.

**FIREWIRE**

Seperti telah disebutkan di atas, FireWire ini merupakan serial bus. Hal ini berakibat pada tidak



6 Pin



4 Pin

Gambar A - Susunan Pin dalam kabel FireWire.

banyaknya konektor yang diperlukan untuk melakukan koneksi dengan peripheral. Secara umum konektor yang digunakan dalam melakukan koneksi secara FireWire memiliki 6 pin pada salah satu ujungnya dan 4 pin pada ujung yang lainnya. Ujung dengan 6 pin ini biasanya dipasang pada PC sementara ujung dengan 4 pin biasanya dipasang pada

peripheral yang ingin dihubungkan. Konektor yang kedua ujungnya memiliki 6 pin maupun yang kedua ujungnya memiliki 4 pin juga tersedia di pasaran.

FireWire ini seperti halnya USB juga bisa memberikan daya rendah pada peranti yang membutuhkannya. Untuk peranti yang membutuhkan daya tinggi, peranti tersebut haruslah menggunakan catu daya tersendiri.

Adapun ujung konektor FireWire yang menggunakan 6 pin memiliki susunan pin (diurutkan

dari pin 1 hingga 6) power, ground, B twisted pair -, B twisted pair +, A twisted pair -, dan A twisted pair +. Untuk ujung konektor FireWire yang menggunakan 4 pin susunannya (diurutkan dari pin 1 hingga 4) adalah B twisted pair -, B twisted pair +, A twisted pair -, dan A twisted pair +. Untuk lebih jelasnya mengenai susunan pin tersebut silakan Anda lihat gambar

yang terlampir (Gambar A).

Dari segi kecepatan, versi kabel akan memiliki kecepatan sebesar 100, 200, ataupun 400Mb/s (khusus untuk IEEE1394b bisa mencapai 800Mb/s). FireWire ini mampu mendukung hingga 63 piranti. Adapun panjang kabel maksimal yang dianjurkan adalah sekitar 4,5 meter.

Bila digunakan secara daisy chain (dengan cara seperti menghubungkan dua buah harddisk Paralel ATA pada sebuah kabel Paralel ATA), maksimal peranti yang diperbolehkan adalah 16. Dengan konfigurasi seperti ini, panjang koneksi yang bisa terjadi adalah sekitar 72 meter.

FireWire ini populer digunakan untuk mentransfer data dari digital camcorder. Hal ini didukung oleh mampunya FireWire ini untuk melakukan transfer secara isochronous. Selain secara isochronous transfer secara asynchronous juga didukung oleh FireWire ini. Isochronous bisa dikatakan adalah proses yang membutuhkan koordinasi waktu untuk bisa berhasil. Transmisi suara dan gambar digital merupakan salah satu proses seperti ini. Isochronous ini bisa juga diartikan menyatakan kesamaan (uniform) dalam waktu dan memberikan jaminan band-

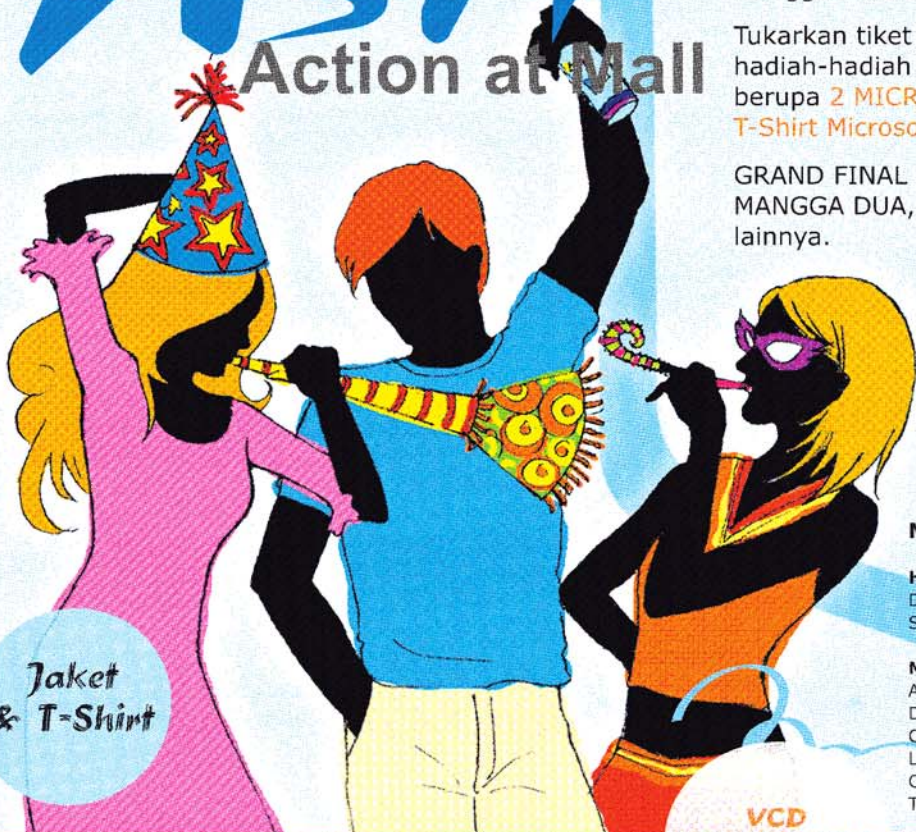


FireWire sudah mulai menjadi standar pada mainboard masa kini.

width dengan mentransfer data dalam jumlah yang sama (uniform) setiap detiknya.

Kepopuleran FireWire ini dalam melakukan transfer data digital audio dan video (misalnya transfer dari digital camcorder) terlihat pula dari dukungan sistem operasi yang umum digunakan, khususnya Windows. Bila yang digunakan adalah USB, sering kali seseorang masih harus menginstall driver yang disertakan meskipun telah menggunakan Windows XP misalnya. Hal ini sering kali tidak diperlukan bila menggunakan FireWire. **PC+**

## Microsoft® Asli Action at Mall



**JANGAN LEWATKAN TANTANGAN MENARIK !!!**

Jelang tutup tahun 2003 dan sambut 2004, Microsoft hadirkan **BONUS-BONUS MENARIK** lewat **MICROSOFT ASLI ACTION at MALL** selama **29 Desember 2003 - 31 Januari 2004**.

**MICROSOFT ASLI ACTION at MALL** : -- kunjungi atau beli produk asli Microsoft Windows dan Microsoft Office, serta dapatkan tiket SERVICE CENTER GAMES pada toko-toko komputer di Harco Mangga Dua & Mangga Dua Mall yang bersticker **MICROSOFT ASLI PARTNER**.

Tukarkan tiket di SERVICE CENTER untuk bermain games dengan hadiah-hadiah yang menarik, bila sampai Grand Final, bonus ciamik berupa **2 MICROSOFT XBOX, 2 MP3 Player, 2 DVD Player, Jaket & T-Shirt Microsoft**, bisa dibawa pulang.

**GRAND FINAL** berlangsung **31 Januari 2004, jam 11:00** di **HARCO MANGGA DUA**, dimeriahkan dengan atraksi dan hiburan yang menarik lainnya.

2 MICROSOFT XBOX

2 MP3 Player

2 DVD Player

**Bonus++**

Beli **Microsoft Office** dapat **VCD Original TERMINATOR III** - Training Office - Ikut Web Competition 31 Januari 2004

**Bonus+**

Beli Produk **Microsoft Windows** dapat **VCD Original TERMINATOR III**

**MICROSOFT ASLI PARTNER :**

**HARCO MANGGA DUA (lantai I & II) :**

DM COM, Ditya Com, Elmaga Tech, Gloria Mandiri Technology, Inti Surya Perkasa, JAKARTA COMPUTINDO, Kencana Surya Gemilang, Mambo Supplies Komputindo, Megasoft, M3 Computer, TOP'S COMPUTER, ZEBE COMPUTER

**MANGGA DUA MALL (lantai III, IV & V):**

A1 Computer, AV Computer, Boulevard Computer, CIC COMPUTER, DAAN MOGOT COMPUTER, DELKINDO DISCOVERY COMPUTER, E-MART, ESACOM, GITA COMPUTER, GM COMPUTER, HEGEN COMPUTER, HORIZON COMPUTINDO, INCOM, INTEGRAT COMPUTER, INTI JIWANA JAYA, KARYA PRIMA COMPUTER, LANDEP COMPUTER, LISTRACO COMPUTER, MIDI COMPUTER, MIRACLE COMPUTER, MISSION COMPUTER, OCTAL COMPUTER, PMS COMPUTER, R&R COMPUTER, REVICO COMPUTER, SAMCO COMPUTER, TERANG JAYA COMPUTER, TERITIS COMPUTER, TRIMEDIA CIPTA MANDIRI JAYA COMPUTER, Delta soft, Mentari computer, Supercom

Jaket & T-Shirt

VCD TERMINATOR III

Microsoft®

Informasi lebih lanjut kunjungi [www.microsoft.com/indonesia](http://www.microsoft.com/indonesia)

Y.J. Thurana  
thurana@e-pcplus.com

# Mari Download dengan Baik dan Benar

Porsi pembahasan mengenai *software* belum akan berkurang, dan masih akan banyak pembaca yang berminat mencoba sendiri *software* yang dibahas, ada baiknya juga membahas khusus mengenai *pen-download-an*. Semacam bekal perjalanan setahun ke depan. Setuju?

**T**entu saja hal yang paling mendasar dari *pen-download-an* adalah informasi mengenai *link* atas *file* tersebut di Internet. Sebuah artikel pembahasan *software* yang baik biasanya selalu mencantumkan *direct link* ke *software* tersebut. Jika tidak, jangan takut. Ada banyak cara untuk menemukan *file* tersebut di Internet.

Cara yang paling dasar adalah dengan menggunakan *search engine* atau mesin pencari. Beberapa *search engine* yang populer adalah Google, Yahoo!, dan Altavista. Kata kunci yang bisa digunakan yaitu: **nama\_file+nama\_pengembang\_software\_tersebut+download** (dengan tanda tambah tetapi tanpa tanda kutip).

Cara lainnya adalah lewat situs yang khusus melayani *download file* seperti **Downloads.com**, **Simtel**, **Fileforum** ataupun **Tucows**. Pencarian *file* juga bisa dilakukan lewat **FileMirrors.com**, situs pencari *file* bagian dari program *download manager* yang bernama GetRight.

Alternatif lain bisa juga lewat *file sharing network*, FTP, maupun IRC. Tetapi serperti pengguna Internet kebanyakan kurang suka dengan dua cara terakhir karena membutuhkan usaha ekstra.

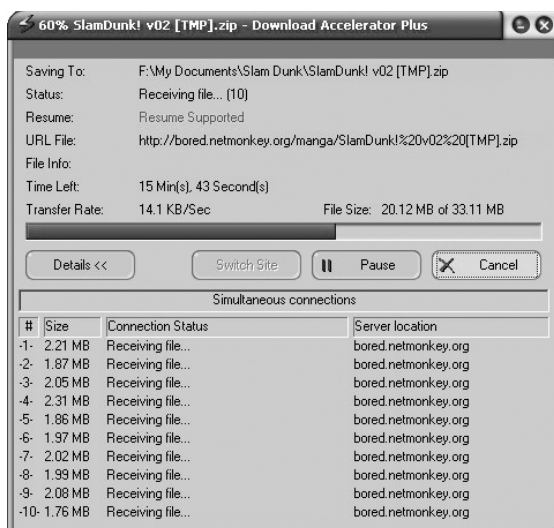
## PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

Selain komputer dan koneksi Internet, Anda juga membutuhkan sebuah *download manager*. Tujuannya tentu saja untuk memperlancar proses *download* dengan cara membagi-bagi *file* yang akan di-*download* dan men-*download* setiap bagian secara bersamaan. Dengan begini kecepatan *pen-download-an* bisa ditingkatkan. Selain itu, *download* yang sedang berlangsung disimpan sementara di lokasi tertentu sebelum nantinya disatukan. Dengan begini jika koneksi

terputus pun tidak akan ada masalah.

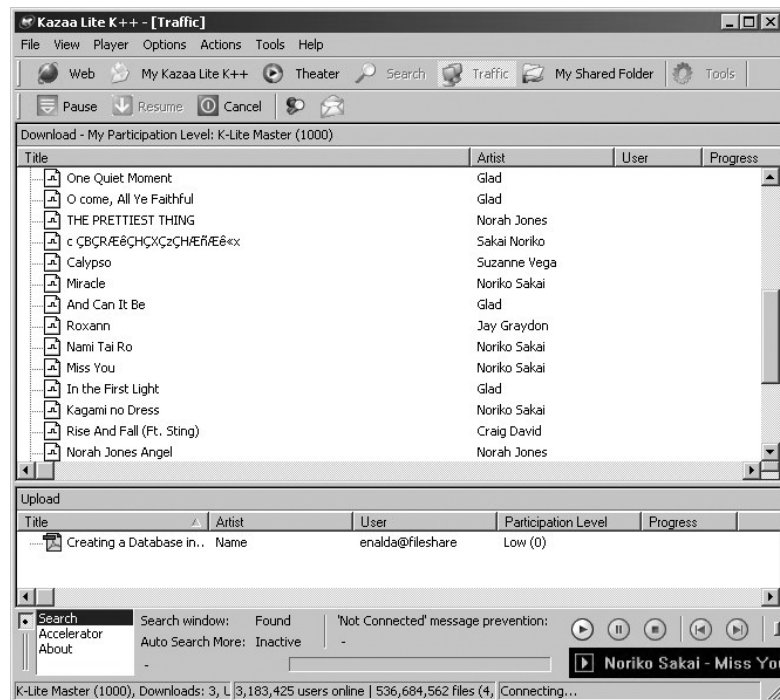
Jika Anda pikir koneksi di rumah terlalu lambat dan mahal, seperti Anda perlu mengunjungi warnet terdekat. Dengan bermodalkan disket dan beberapa ribu rupiah untuk biaya perjamnya, Anda bisa mendapatkan kenyamanan koneksi dengan kecepatan tinggi.

Banyak nominasi *download manager*, bisa dicari saja sendiri. Beberapa nama yang menonjol adalah DAP, GetRight, dan Flashget. Pilih saja yang menurut Anda paling memuaskan kinerjanya.



Download Accelerator Plus, perangkat lunak *download* yang populer.

Jika Anda suka dengan MP3 ataupun *file* video dan memiliki kecepatan koneksi yang lumayan, seperti *file sharing network* bisa menjadi pilihan. *Software* yang dibutuhkan adalah semacam **Kazaa**, **eMule**, **WinMx** dan program *peer to peer sharing* lainnya. Yang harus diperhatikan adalah bahwa



Kazaa Lite K++, yang lebih aman.

biasanya program semacam ini mengandung *spyware*. Karena itu saya pribadi memilih Kazaa Lite yang lebih aman.

## MEMBUAT DIREKTORI KHUSUS

Meskipun bukanlah suatu keharusan, tetapi membuat direktori *download* khusus untuk menyimpan (sementara) semua hasil *download* bukanlah ide yang jelek. Cara ini akan memudahkan Anda mencari hasil *download* yang sudah selesai.

Jikalau memungkinkan, buatlah direktori ini di *harddisk* yang berbeda dengan *harddisk* utama komputer Anda, atau setidaknya di partisi yang lain. Tujuannya untuk melindungi data Anda dan memudahkan proses instalasi ulang jika dibutuhkan. Pastikan ada cukup ruang untuk menampung semua *file* yang Anda *download*.

Langkah yang lebih jauh adalah dengan membuat direktori per kategori *file* yang Anda *download*. Misalnya direktori **Software**, **Musik**, **Gambar**, dan **Video**, yang di dalamnya ada subdirektori seperti **Utility**, **Games**, dan **Internet** untuk kategori *software*.

Ana bisa memikirkan nama-nama yang lebih sesuai dengan kondisi dan keperluan masing-masing.

Kenapa? Belum tahu cara membuat direktori? Mudah, kok. Buka **Windows Explorer**, pilih tempat di mana Anda akan membuat direktori baru tersebut, klik kanan, pada jendela menu yang muncul pilih **New>Folder**, lalu beri nama direktori tersebut

dengan menu klik kanan **Re-name**.

## DOWNLOAD DAN BELANJA SOFTWARE

Anda sudah tahu nama *file* program yang akan Anda *download*, program *download manager* sudah siap, direktori khusus sudah menunggu, maka yang harus Anda lakukan adalah menghubungkan komputer ke dunia maya, dan men-*download file* tersebut.

Masuklah ke salah satu situs *download*, misalnya **Downloads.com**. Pada

halaman awalnya Anda bisa melakukan pencarian dengan memasukkan kata kuncinya. Bisa berupa nama *file* tersebut, bisa juga merupakan fungsi dari *software* tersebut. Misalnya: **download manager**. Hasil

pencarian yang sesuai dengan kata kunci akan ditampilkan. Makin spesifik kata kuncinya, makin sedikit dan terarah hasil yang didapat.

Tetapi selain mencari suatu *file* tertentu, Anda juga bisa "belanja" *file* lain. Kenapa disebut belanja, walaupun sesungguhnya kita tidak diwajibkan membayar apapun untuk men-*download file*? Karena kegiatannya mirip dengan kegiatan belanja para ibu-ibu muda di mal, lihat kiri lihat kanan, ketemu barang-barang yang bagus, lalu hap! Barang diambil.

Karena pada situs-situs *download* selalu ada *preview* dari *file* baru yang bagus dan unik sehingga walaupun sebelumnya tujuan kita hanyalah mencari dan men-*download* 1-2 *file* saja, akhirnya kita akan "kalap" dan men-*download* lebih dari itu. Apalagi jika koneksi Internet yang digunakan tidak terbatas...

Ada beragam kategori *software* di sana mulai dari *update* bagi *software* yang sudah Anda miliki, program pengolah gambar terbaru, utilitas untuk meningkatkan kinerja komputer, *browser*, *screensaver*, pemutar MP3, *DVD player*, apa saja. Untuk yang maniak *game*, hati-hati dan

tahan diri ya!

Bagi yang bingung dengan begitu banyaknya pilihan, kenapa tidak menggunakan daftar **New Releases** dan **Most Popular**? Disini diberikan *file* apa yang terbaru dan *file* mana yang paling sering di-*download*. Gunakan sistem *file rating* sebagai referensi, *file* dengan lebih banyak bintang (atau simbol lain seperti "sapi" pada Tucows) artinya kinerja



Tampilan Situs Downloads.com

dan antarmuka-nya lebih baik.

Setelah menemukan apa yang Anda inginkan, klik saja *link download*-nya dan biarkan semua berjalan sebagaimana mestinya.

## MENGINSTAL SOFTWARE

Setelah *file* selesai di-*download*, langkah berikutnya adalah menginstalnya. Sebagian besar *file* akan mempunyai ekstensi **EXE** atau **ZIP**. *File* dengan akhiran **exe** akan secara otomatis membuka program *installer* begitu Anda mengkliknya dua kali, dan Anda hanya perlu mengikuti langkah-langkah yang ditunjukkan oleh *wizard* yang muncul sampai dengan program terinstal.

Sedangkan *file* dengan akhiran **zip** adalah *file* yang dikompres untuk meminimalkan ukurannya. Anda memerlukan bantuan program tambahan seperti **WinZip** atau **WinRAR** untuk bisa membukanya. Di dalam *file zip* tersebut akan ada *file installer*-nya. Biasanya namanya adalah **setup.exe** atau **install.exe**. Klik dua kali *file* tersebut untuk melakukan proses instalasi.

Lalu, tunggu apa lagi? Mari kita men-*download*! **PC+**

# Pertimbangan Penting Pilih Web Hosting

Alex Pangestu  
alex@e-pcplus.com

Ketika situs Web telah selesai dibuat, tibalah saatnya untuk dipajang di Internet. Etalasnya adalah server milik penyedia layanan *Web hosting*. Semua file yang berkaitan dengan situs Web dititipkan ke situ. Bisa gratis, bisa pula tidak.

## Penyedia layanan Web hosting,

baik yang gratis maupun yang komersil, sangat banyak dan menawarkan berbagai kapasitas, fasilitas, dan biaya (khusus yang berbiaya) yang bervariasi. Perlu pintar-pintar memilih di mana situs Web di-upload. Bagaimana memilihnya?

### SECARA UMUM

Situs yang selalu lambat kalau diakses atau seringkali *down* akan ditinggalkan pengunjungnya. Kecepatan diaksesnya suatu situs dipengaruhi berbagai hal yang salah satunya adalah tempat *Web hosting*. Jika *Web hosting* tempat sebuah situs dititipkan selalu konsisten memberikan kecepatan yang tidak mengecewakan, maka bolehlah dipilih.

Belum lama berselang, seorang rekan redaksi bertanya tempat gratis yang paling cocok untuk meng-upload situs yang berisi *file source*, yang ukurannya besar untuk Internet, dari rubrik plusTutorial. Tempat yang paling cocok untuk kasus ini tentu saja *Web hosting* yang menyediakan kapasitas besar. Memang, yang gratis menyediakan kapasitas yang lebih terbatas dibandingkan dengan yang komersil. Namun demikian, ada persaingan antar penyedia layanan gratis untuk menyediakan kapasitas yang gemuk.

Hati-hati pula terhadap rayuan *unlimited space* (kapasitas tanpa batas) yang seringkali dituliskan di iklan *Web hosting* komersil. *Unlimited* yang tertera di iklan itu hanya rayuan gombal. Biasanya, *unlimited space* ini dijelaskan lebih lanjut di bagian *term and condition*. Di situ barulah dijelaskan bahwa tidak terbatas selama masih dibawah 30GB, misalnya. Pada saat kapasitas file melebihi kapasitas yang disediakan, pemilik situs tidak diberikan informasi. Namun sekonyong-konyong, tagihan yang membumbung tiba di meja. Apakah ini yang namanya

*unlimited?*

Ada tidaknya *script* di dalam suatu halaman situs turut menentukan pemilihan tempat *Web hosting*. Tidak semua tempat *Web hosting* kompatibel dengan *script* seperti CGI atau PHP. Jadi, perhatikan *script* apa saja yang mampu mereka layani. Beberapa *Web hosting* yang bukan gratis ada yang menyediakan layanan untuk mengganti pesan *error* dan mencegah pencurian *bandwidth*.

### YANG GRATIS

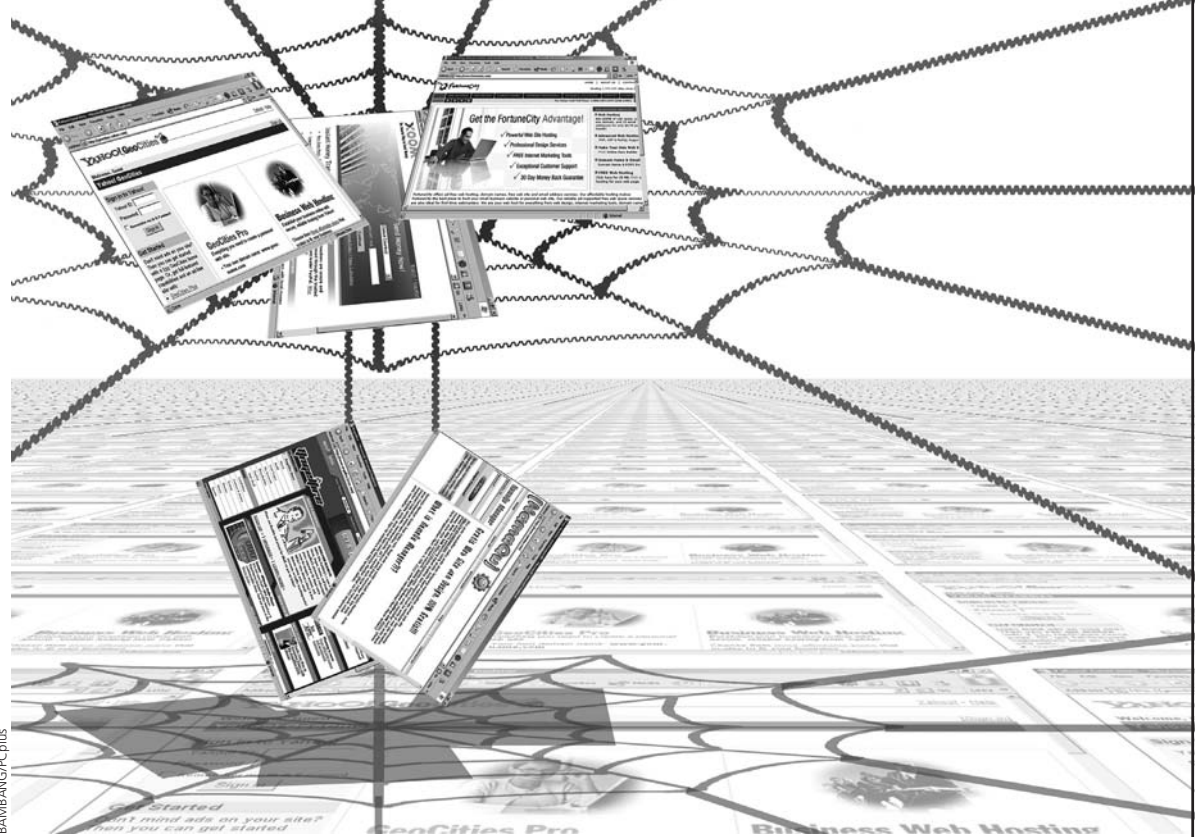
Situs Web sederhana yang dibuat secara *iseng-iseng* dengan *budget* yang sederhana pula cocok di-upload di *Web hosting* gratis. Karena banyaknya penyedia layanan gratis dengan berbagai variasi fasilitas, PCplus membeberkan beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam memilih *Web hosting* gratis.

Kalau pengusaha *Web hosting* gratis tidak menarik biaya dari konsumennya, dari mana ia memperoleh uang? Jawabnya: iklan. Situs Web yang di-upload di situ, pada saat diakses, akan didampingi iklan. Iklannya bisa berupa *banner* yang ditambahkan di halaman situs, berupa *pop-up window*, atau bahkan berupa *frame* tambahan. Tentu saja, semakin sedikit iklan, semakin nyaman sebuah situs dijelajahi.

Tidak hanya kapasitas yang dibutuhkan untuk meng-upload situs milik redaksi pengasuh rubrik plusTutorial itu, pembatasan tipe file dan ukuran yang ditawarkan pun harus diperhatikan. Beberapa *Web hosting* gratis melarang beberapa tipe file dan membatasi ukuran sebuah file yang dapat di-upload. Contoh pelarangan tipe file adalah pelarangan terhadap file ber-*extension* EXE untuk mencegah penyebaran virus. Sedangkan pembatasan ukuran file biasanya ditujukan demi lancarnya lalu lintas di situs yang bersangkutan.

Kemudahan dalam meng-upload file situs dapat diperoleh dengan menggunakan FTP. Dengan bantuan *software* FTP, manajemen file lebih teratur. Bahkan, waktu peng-upload-an bisa lebih singkat dengan menggunakan *software* FTP apabila dibandingkan dengan meng-upload langsung dari situs.

Ada kalanya setelah beberapa kali diakses situs Web yang sudah di-upload mendadak *down*. Berkali-kali diakses dalam waktu yang berbeda pun tetap saja *down*. Apa yang terjadi? Mungkin saja ada pembatasan *traffic* yang dapat digunakan selama satu hari atau satu bulan. Jadi, setelah *traffic* mencapai batas maksimum, secara otomatis si penyedia layanan untuk



BAMBANG/PCplus

sementara menutup situs Web. Esok atau bulan depan mungkin baru bisa diakses kembali.

### YANG KOMERSIL

Situs Web yang serius, agar lebih meyakinkan, biasanya di-upload di *Web hosting* berbiaya. Dan biasanya, *Web hosting* ini menawarkan berbagai keuntungan yang lebih banyak dibandingkan dengan *Web hosting* gratis.

Jangan cepat percaya jika ada iklan *Web hosting* yang menawarkan *unlimited bandwidth*. Kasus ini hampir sama dengan *unlimited space*. Pemilik *Web hosting* harus membayar *bandwidth*, jadi hampir tidak mungkin mereka mau menanggung biaya untuk *bandwidth*. Contohnya, *term and condition* menyebutkan bahwa dalam satu bulan situs memiliki *unlimited bandwidth* selama *traffic*-nya kurang dari 30GB. Lewat dari itu, dikenai biaya sekian dolar per MB-nya.

Salah satu keuntungan yang paling membedakan *web hosting* berbiaya dari yang gratis adalah adanya *technical support*. Yang perlu diperhatikan adalah bagaimana *technical support* mereka mampu memuaskan pelanggannya. Misalnya, dengan menawarkan layanan ini selama 24 jam sehari, 7 jam seminggu, 365 hari setahun.

Karena situs yang di-upload di *web hosting* jenis ini adalah situs-situs serius, seperti *e-commerce*, maka fasilitas-fasilitas seperti SSL, MySQL, dan *shopping cart* perlu ditambahkan. Dan biasanya, untuk fasilitas-fasilitas ini dibutuhkan biaya khusus.

Agar keren, biasanya pemilik situs meminta alamat *e-mail* sesuai dengan *domain* yang sudah

dibuat. Misalnya pemilik situs [www.alexpangestu.com](http://www.alex pangestu.com) ingin memiliki *e-mail* dengan alamat [admin@alexpangestu.com](mailto:admin@alexpangestu.com). Jumlah serta kapasitas *e-mail* yang diperoleh bisa menjadi bahan pertimbangan. Yang masih berhubungan dengan *e-mail* adalah *autoresponders* (yang dapat menjawab *e-mail* secara otomatis), POP3 (agar *e-mail* kompatibel dengan *software* penerima *e-mail*), dan *mail forwarding* (agar *e-mail* dapat di-forward ke *e-mail* yang sekarang dimiliki).

Kebanyakan *Web host* berbiaya menyediakan fasilitas untuk mengatur berbagai macam aspek dari *account* yang dimiliki. Pada dasarnya hal-hal yang dapat dilakukan dari fasilitas ini adalah menambah, menghapus, dan mengatur alamat *e-mail*, serta mengganti *password*. Fasilitas dasar lainnya adalah *maintenance* isi situs seperti menambah atau mengurangi file, meng-update isi situs, dan mengganti file.

Sebuah situs bisa memiliki *subdomain*. Fungsinya adalah agar seorang pemilik situs bisa memiliki alamat lain dari *domain* miliknya. Lihat bagaimana tarif untuk memperoleh *subdomain*. Tarif untuk *subdomain* bisa berupa tarif sekali bayar, sebulan sekali, setahun sekali, dan jangka waktu lainnya.

Sistem operasi yang digunakan oleh *Web hosting server* bisa pula menjadi bahan pertimbangan. Jika sebuah situs menggunakan ASP, mau tidak mau situs di-upload di *Web hosting* yang ditopang oleh Windows NT/2000/XP/Server 2003. Namun, apabila situs menggunakan PHP yang lebih *portable*, menggunakan *server* yang ditopang oleh UNIX perlu


diperhatikan. Berbagai fasilitas untuk memproteksi gambar, memblokir alamat IP, pengubahan halaman *error*, dan lainnya dapat diperoleh tanpa meminta ijin dari tempat *Web hosting*.

Yang paling sering ditanya mungkin adalah masalah harga. Berapa harga sewa tempat selama satu tahun? Cocokkah dengan fasilitas serta layanan yang diberikan? Bagaimana pembayarannya?

Pada *Web hosting* gratis, para pemilik situs tidak bisa mengklaim apa-apa jika suatu saat tempat mereka meng-upload tiba-tiba *down*. Namun *Web hosting* yang tidak gratis biasanya menawarkan *refund* atau *discount* pada saat *server* mereka *down* dan mengakibatkan situs yang di-upload di sana tidak dapat diakses. Besarnya *refund* atau *discount* tergantung dari lamanya *down*.

Jaga gengsi dengan meng-upload situs di layanan yang berasal dari luar negeri? Jangan. Upload situs lebih baik dilakukan di layanan dalam negeri. Selain kemudahan dalam berkonsultasi dengan *technical support*, *traffic* Internet tidak lari ke luar negeri. Secara tidak langsung, membantu agar devisa tidak kabur ke luar negeri.

### LALU BAGAIMANA?

Mungkinkah semua fasilitas lengkap dimiliki oleh sebuah *Web hosting*? Mungkin saja, tapi jarang. Namun demikian, pemilihan *Web hosting* bisa diefisienkan dengan cara menyesuaikan dengan situs yang dibuat. Apa saja yang dibutuhkan oleh situs, itulah yang menjadi bahan pertimbangan dalam memilih layanan *Web hosting*. 

**F.X. Bambang Irawan**  
fbi@e-pcplus.com

# Panduan Belanja Ponsel Tahun 2004 (Bagian-1)

Belanja ponsel memang harus cerdas. Salah pilih akan bisa bikin kesal karena merasa ponselnya "loyo". Sebab itu, cermati dulu spesifikasi ponsel yang kita lirik untuk dibeli.

## Vendor ponsel mati-matian

menyediakan ponsel yang sesuai dengan kebutuhan hidup kita. Fitur-fitur dipasang pada ponsel sesuai dengan dinamika dan gaya hidup suatu kelompok tertentu dengan kebutuhan tertentu. Apa saja kebutuhan berponsel kita? Tentukan sendiri dengan memilih beberapa *item* teknologi dan fitur yang diusung ponsel-ponsel masa kini berikut ini.

### BATERAI

Banyak orang tidak mempertimbangkan soal jenis atau ketahanan baterai yang dipasang pada ponsel yang mereka beli. Bisa dimaklumi, karena tidaklah mungkin mereka menguji ketahanan baterai ketika menimang-nimang ponsel idaman di depan penjualnya. Mereka Cuma punya waktu beberapa menit untuk itu.

Masalah baterai umumnya baru muncul jauh sesudah ponsel menyertai gerak langkah si empunya. Setelah lama, baru orang sadar bahwa baterai ponselnya loyo, tidak tahan lama, atau malah suka *drop*. Meski ada juga yang cukup puas dengan ketahanan baterainya.

Baterai yang digunakan oleh ponsel-ponsel terbaru umumnya adalah Lithium-Ion (Li-Ion). Baterai Li-Ion menggantikan baterai Ni-MH. Jenis ini populer karena lebih ringan dan kompak, tidak mempunyai "memory effect" dan tingkat "self discharge"-nya rendah.

Yang lebih baru adalah

Lithium Polymer. Baterai ini sama dengan Li-Ion, hanya kapasitasnya dua kali lebih banyak. Namun sayang, Li-Polymer belum banyak diaplikasikan karena harganya masih mahal.

umumnya mempunyai panjang yang tak lebih dari sepuluh centimeter. Itu artinya hanya lebih panjang sedikit dibandingkan kartu nama. Sedang lebarnya antara 4 sampai 4,5 centimeter. Bobot ponsel

berbarengan untuk mempertahankan penguasaan pasar.

Kelas *low end* umumnya hanya diberi fasilitas *basic* untuk menelepon dan SMS saja. Namun ada juga yang memberi kemewahan dalam hal warna atau polifonik. Masing-masing vendor punya andalan untuk kelas *low end*. Untuk ponsel yang harga barunya di bawah 1 juta, Nokia punya Nokia 1100, dan 2100. Sony Ericsson memasang T100 dan T105. Siemens mengunggulkan A55, C55, dan M50. Samsung dengan SGH-N500 dan SGH-R220. Philips mengedepankan Fisio 625. Motorola mengandalkan C300, C330, T190, dan V66. Alcatel menyodorkan OT320, OT331, OT512, dan OT525.

Sedang ponsel-ponsel kelas atas umumnya merupakan ponsel yang pintar (*smartphone*) atau dirancang dengan mengutamakan kemewahan bentuk. Di jajaran puncak terdapat Sony Ericsson P800 dan P900 (yang merupakan *PDA-phone*), Nokia 6600, Samsung SGH-E700, dan Siemens SX1.

### JARINGAN

Operator GSM di sini umumnya beroperasi pada frekuensi 900MHz, sedang IM3 menjadi pelopor dengan beroperasi pada 1800MHz. Untuk mengatasi perbedaan-perbedaan frekuensi operasi ini, vendor ponsel membuat ponsel mereka bisa beroperasi pada sebanyak mungkin jaringan dengan memberi kapabilitas *tri-band* pada ponsel-ponsel terbaru dan yang disasarkan untuk kelas menengah.

Namun mulai tahun 2003 lalu kita juga diberi pilihan untuk menggunakan teknologi seluler lain selain GSM, yaitu CDMA. Bahkan sampai akhir tahun lalu, kita sudah disodori dengan tiga


operator CDMA baru, yaitu TelkomFlexi, Esia, dan Mobile-8. Mobile-8 malah sudah mengusung teknologi CDMA 2000 1x EV-DO yang memungkinkan transfer data multimedia berlangsung dengan kilat.

Ponsel-ponsel untuk CDMA pun sudah bermunculan di pasar Indonesia. Nokia, Samsung, dan Sanex adalah nama-nama yang bertarung memerebutkan pasar yang mulai tumbuh ini.

### KAMERA

Ponsel kamera mungkin merupakan fitur yang paling fenomenal tahun lalu. Ponsel yang dilengkapi dengan alat memotret momen laris seperti permen. *Camera-phone* yang menonjol tahun 2003 adalah Nokia 3650, Nokia 7650, dan Samsung SGH-V200c.

Pengguna memilih kamera berponsel umumnya karena alasan *fun*. Dengan alat ini jadi seakan mempunyai kamera yang terus bisa ditenteng ke mana pergi. Unsur *fun* ditunjang juga oleh teknologi MMS untuk mengirim gambar hasil jepretan ke ponsel lain atau melalui *e-mail*.

Seperti halnya pada kamera digital, setidaknya ada dua teknologi utama sensor gambar yang diadopsi oleh vendor ponsel berkamera. Untuk kelas *low end* umumnya dipasang sensor jenis CCD (Charge Couple Device) yang mampu menyuguhkan format CIF (Command Image Format) dengan resolusi 160x128 sampai 288 pixel. Sedang untuk kamera berponsel yang lebih mahal umumnya dipasang sensor jenis CMOS (Complementary Metal Oxide Semiconductor). Sensor ini pada kamera ponsel mampu menghasilkan resolusi VGA, yaitu 480x640 pixel. 



Pedagang ponsel menawarkan seribu satu macam ponsel, silakan pilih sesuai dengan kebutuhan.

Daya tahan baterai yang diklaim oleh vendor ponsel saat ini dikategorikan menjadi dua: daya tahan untuk *standby (standby time)* dan daya tahan untuk bicara (*talk time*). Rata-rata *talktime* adalah 4 jam, sedang *standby time* sekitar 300 jam.

### DIMENSI/BOBOT

Dengan makin tingginya nilai desain dan *fashion* sebuah ponsel, maka ponsel yang ramping adalah pilihan utama pembuat ponsel saat ini. Bahkan ada ponsel yang sengaja diproduksi dengan memberi bobot yang sangat besar terhadap nilai estetika. Contohnya adalah ponsel-ponsel seri Xelibri produksi Siemens.

Ponsel-ponsel terkini

lebih beragam, yaitu umumnya antara 70-100 gram, meski karena tuntutan desain bobotnya ada yang mencapai dua kali bobot itu.

### HARGA

Soal harga memang sangat relatif. Namun, sebuah ponsel baru yang berharga 600 ribuan hampir bisa dibilang murah secara absolut. Apalagi jika mengingat bahwa mengajukan permohonan pemasangan telepon *fixed* susahnyanya bukan main.

Ponsel-ponsel baru yang dipasarkan di tanah air memang banyak mengakomodasi pasar *low end* sehingga biasanya mereka meluncurkan dua atau tiga produk baru dari kelas mahal dan kelas murah yang (hampir)

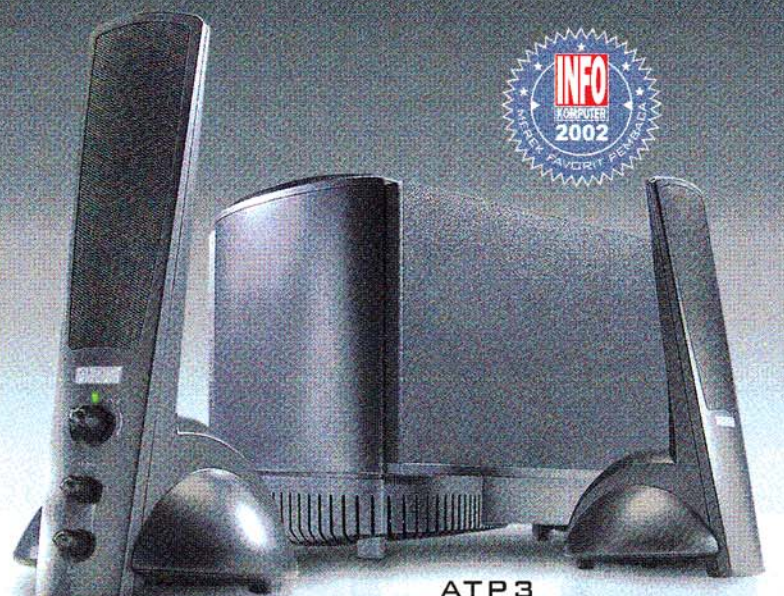
Feel it! Live it! Turn it up!

### PEMENANG PENGHARGAAN DESAIN SYSTEM SPEAKER ATP3

DIRANCANG DENGAN KECANGGIHAN MICRODRIVER PADA SETIAP SATELITNYA, MENGHASILKAN SUARA STEREO YANG BENING DAN MUSIKAL. DENTUMAN SUARA BASS YANG RENDAH, MANTAP DAN BERTENAGA DARI SUBWOOFER 6.5 INCI DENGAN TOTAL DAYA 60 WATTS. MENGHASILKAN SENSASI SUARA YANG INDAH DARI PC, DVD/CD/MP3 PLAYER ATAU PUN GAME CONSOLE ANDA.



*Just listen to this!*



ATP3

www.alteclansing.com  
©2004 Altec Lansing Technologies, Inc. Milford PA 18337-0277

PASTIKAN PRODUK ANDA BERGARANSI (DISERTAI KARTU GARANSI DAN STIKER HOLOGRAM ALTEC LANSING)



**Alois Wisnuhardana**  
wisnu@e-pcplus.com

# Software Tambahan untuk Tingkatkan Kemampuan Prosesor Intel Itanium

Intel tampaknya masih setia pada arsitektur komputer 32-bit. Pertengahan Januari lalu, raksasa semikonduktor ini mengumumkan ketersediaan *software* IA-32 Execution Layer (EL) untuk sistem-sistem berbasis prosesor Intel Itanium-2 dengan *operating system* Microsoft Windows. Sebuah kesetiaan yang cerdas?

menjalankan *software* pendukung 32-bit. Peningkatan kemampuan tersebut akan membantu pelanggan dalam pengambilan keputusan menggunakan Windows 64-bit untuk kebutuhan komputasi enterprise yang integral."

IA-32 EL sendiri merupakan suatu paket *software* yang terintegrasi dengan *operating system*. Prosesor Itanium 2 menyediakan dukungan bagi aplikasi-aplikasi 32-bit yang

menggunakan *hardware* pada *chip* prosesor (*on-die hardware*).

Meskipun demikian, dengan IA-32 EL, dukungan untuk aplikasi IA-32 akan dijalankan di dalam *software*. Setelah instalasi, eksekusi aplikasi 32-bit akan secara transparan berjalan menggunakan IA-32 EL. Pada saat berjalan, IA-32 Layer Execution akan menerjemahkan instruksi program aplikasi IA-32 ke dalam instruksi spesifik (*native code*) arsitektur Itanium dan

memungkinkannya berjalan sebagai *native code*.

Prosesor Intel Itanium 2 mengandalkan kinerja terbaik dan didukung oleh lebih dari seribu aplikasi. Dalam satu tahun terakhir, pelanggan yang pembeli sistem berbasis arsitektur Itanium lebih banyak dari kalangan pelanggan enterprise setelah sebelumnya arsitektur ini lebih banyak digunakan oleh kalangan pengguna komputasi berkinerja tinggi/ilmiah.

Prosesor Itanium 2 sudah diimplementasikan secara luas di instalasi-instalasi enterprise komersial, meliputi Bell Canada, CBS Broadcasting, CFE, Chevron Texaco, CitiStreet, CAN, CompUSA, Cox Communications, Eckerd Drug, The Firt American Company, First Trust, Fortis Health, Fuji Film, ING, Jet Blue Airways, Metro AG, Raymond James, Sabre Holdings, SK Telecom, Telecom Italia, Philips-Van Heusen dan Wells Fargo. 

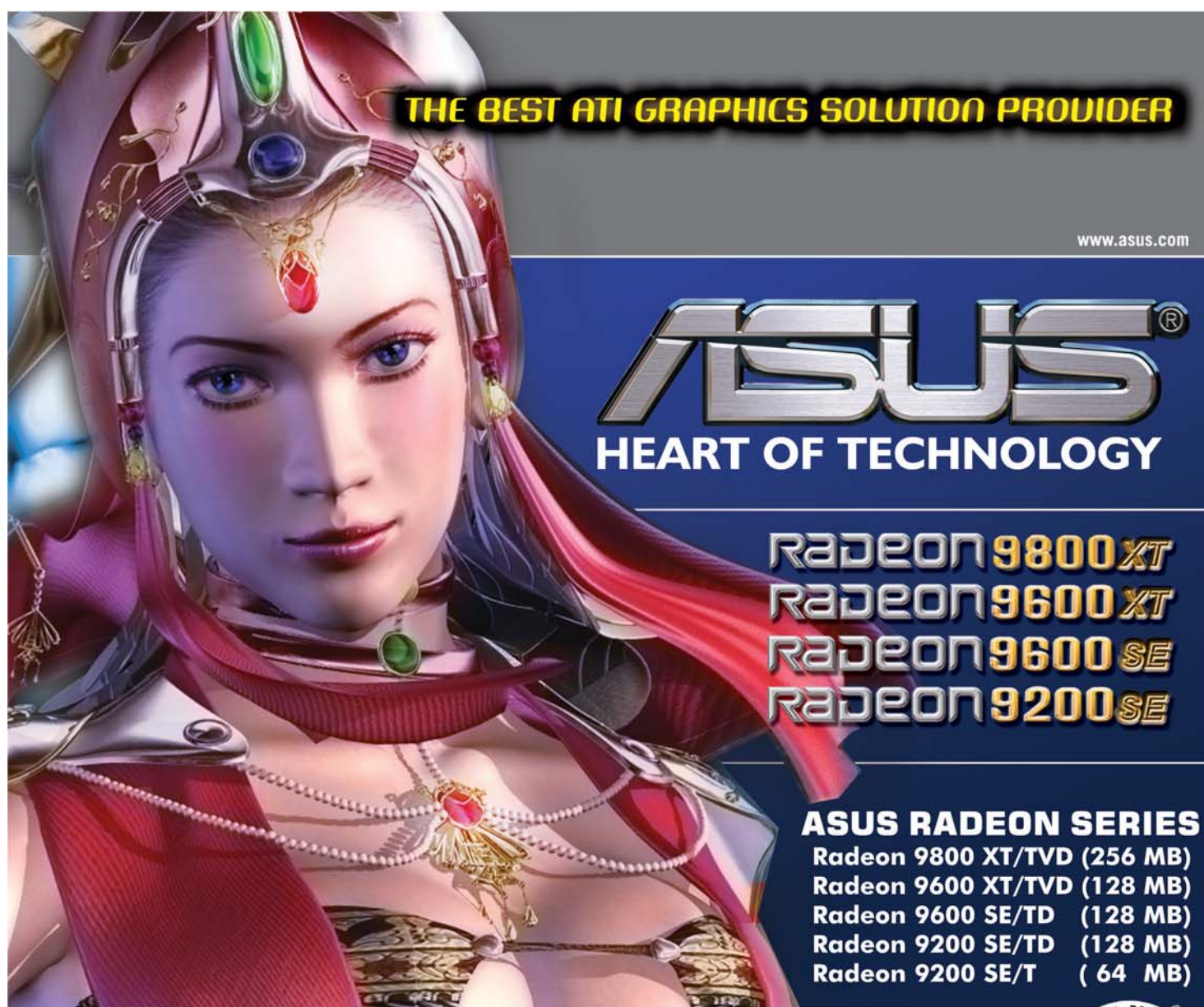
## **S**oftware tersebut memberikan

flexibilitas yang lebih besar bagi pelanggan, dengan meningkatkan kinerja aplikasi-aplikasi *software* 32-bit dan memudahkan pelanggan dalam melakukan migrasi ke platform berbasis Itanium berbasis OS Microsoft Windows.

"Meskipun para *chief information officer* (CIO) umumnya lebih memerlukan fitur keandalan, skalabilitas, kinerja kelas dunia dan pemenuhan kebutuhan memori, beberapa di antara mereka tetap berharap dapat menjalankan aplikasi 32-bit. Teknologi ini dapat meningkatkan kemampuan tersebut tanpa mengorbankan tujuan utamanya," ungkap Mike Fister, *Senior Vice President* dan *General Manager Enterprise Platforms Group* dari Intel. "Meskipun prosesor-prosesor berbasis arsitektur Itanium selalu mendukung aplikasi-aplikasi 32-bit, pendekatan baru ini akan meningkatkan kinerja dan memberikan fleksibilitas yang lebih besar untuk pembaruan dan skalabilitas di masa depan."

Dukungan IA-32 EL diberikan pada Windows Server Enterprise Edition untuk sistem berbasis arsitektur Itanium 64-bit, Windows Server 2003 Datacenter Edition untuk sistem berbasis arsitektur Itanium 64-bit dan Windows XP 64-bit Edition. *Software* tersebut tersedia akan tersedia dalam Microsoft Windows Server 2003 Service Pack 1 yang dirilis pada semester kedua tahun ini dan bisa diunduh langsung dari situs Microsoft.

Langkah ini tampaknya kian mengukuhkan dominasi duet Windows-Intel (Wintel) yang telah bertahun-tahun menguasai belantara bisnis komputer *desktop* maupun *server* di seluruh dunia. "Microsoft telah bekerja sama dengan Intel untuk menghadirkan Execution Layer IA-32 bagi para pengguna Windows yang menjalankan sistem Intel Itanium 2," kata Bob Muglian, *Senior Vice President, Windows Server Division*, Microsoft Corporation. Bob menambahkan, "Peningkatan yang diberikan EL akan sangat membantu pengguna yang lebih banyak menjalankan aplikasi 64-bit, tetapi masih perlu



**THE BEST ATI GRAPHICS SOLUTION PROVIDER**

www.asus.com

**ASUS**  
HEART OF TECHNOLOGY

**RADEON 9800 XT**  
**RADEON 9600 XT**  
**RADEON 9600 SE**  
**RADEON 9200 SE**

**ASUS RADEON SERIES**  
Radeon 9800 XT/TVD (256 MB)  
Radeon 9600 XT/TVD (128 MB)  
Radeon 9600 SE/TD (128 MB)  
Radeon 9200 SE/TD (128 MB)  
Radeon 9200 SE/T (64 MB)

## No. 1 in Graphics with reviews to prove it



ASUS Graphics cards have won more than 300 award from professional media worldwide

PC Games Hardware Germany	Computer DIY TAIWAN R.O.C	Game Land Russia	PC Shopper China	PC2000 TAIWAN, R.O.C.	PCPOP China	BearEyes China	Got!Apex United States	RIVA 3D United States
AMD3D United Kingdom	VR-Zone Singapore	Tom's Hardware Guide Turkey	FiringSquad United States	TBREAK United Arab Em	Overclocker Paradise TAIWAN, R.O.C.	PC Buyer Hong Kong	RIVA 3D United States	
Recommended Product	Very Good Rating 1.4	Best of Hightech	Silver Award	Best Performance	Drool Award with rating 5 Drips	Editor's Choice	GotApex! Redline Award	Top Product

	<b>ASUS GAMEFACE</b> Enable point-to-point video conferencing or TV viewing while playing games
	<b>ASUS VIDESECURITY II</b> Turn your computer into a flexible, private security system
	<b>ASUS SMART DOCTOR II</b> Monitor system status for maximum system protection
	<b>ASUS DIGITAL VCR II</b> Turn your computer into a professional, all-around VCR player
	<b>ASUS SMART COOLING</b> Ensure quiet computing and lengthen the card's life

# Windows XP: Menghilangkan Tombol Turn Off Computer di Welcome Screen

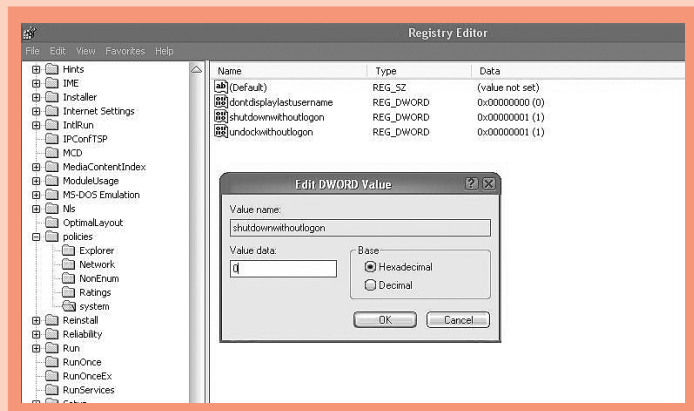
**Windows XP** yang kini sudah berumur kurang-lebih dua tahun ini memiliki keunggulan *multiuser* yang lebih tangguh dibandingkan dengan pendahulunya. Dengan fitur ini pengguna dapat menggunakan komputer bersama-sama dengan *user* yang lain dengan personalisasi pada masing masing *account*. Pengguna juga dapat mengatur *account*-nya sesuai dengan selera dan kebutuhannya.

Agar masing-masing *user* dapat menggunakan komputer dan masuk ke *account*-nya, sang *user* harus memilih *user ID*-nya di **Welcome Screen** kemudian memasukkan *password*. Setelah prosedur ini terlewati, hampir bisa dipastikan orang yang menggunakan komputer tersebut benar memiliki hak atas penggunaan komputer. Sekarang *user* ini bisa melakukan apapun sesuai dengan hak aksesnya, termasuk urusan *men-shut down* komputer.

Untuk mengatur *shut down* di masing-masing *user* tidak ada kesulitan. PCplus pun pernah membahasnya. Masalahnya terdapat di **Welcome Screen**. Di sana terdapat sebuah tombol [Turn Off Computer] pada bagian kiri bawah layar yang berfungsi untuk *men-shut down* komputer. Apabila Anda cukup peka terhadap pengaturan mengenai hak *shut down* di komputer, tombol ini cukup mengganggu *rule* Anda tersebut. Agar masalah ini dapat teratasi Anda harus menonaktifkan tombol [Turn Off] melalui *registry*. Berikut ini caranya:

1. Klik [Start]>[Run...] kemudian ketik **regedt32.exe**.
2. Masuklah ke *subkey* **HKEY\_LOCAL\_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion\policies\system**
3. Carilah **DWORD value** yang bernama **shutdownwithoutlogon** dibagian kanan *window* kemudian klik dua kali *entry* tersebut.
4. Ubahlah **value datanya** yang sebelumnya bernilai **1** menjadi bernilai **0**.
5. Tutup **Registry Editor** kemudian *restart* Windows Anda.

Ingat, sebelum mengaplikasikan trik ini Anda harus melakukan *back-up* terhadap *registry*, agar Anda dapat kembali ke *setting* sebelumnya dengan mudah.



Steven Andy Pascal  
steven@e-pcplus.com

# Banner di Kotak MS-DOS Prompt

**Jika Anda bosan** dengan penampilan MS-DOS yang standar dan ingin mempercantik kotak **MS-DOS Prompt** dengan menambahkan *banner* berwarna yang menarik? Ikutilah tahapannya berikut ini:

1. Klik tombol [Start]>[Run], ketikkan **Sysedit**, lalu klik [OK] untuk memanggil aplikasi **System Editor**.
2. Tambahkan baris berikut ini ke dalam *file* **Config.sys**:  
Device=C:\Windows\Command\Ansi.sys
3. Tambahkan baris berikut ini ke dalam *file* **Autoexec.bat**:  
**SET WINPMT=\$e[s\$e[f\$e[0;30;46m\$e[K Mode DOS dalam Windows \$e[16CAIt+Tab to switch; type EXIT to close\$ \_\$e[0;40;37;1m\$e[K\$e[u\$P\$G**  
Pastikan seluruhnya Anda ketikkan dalam satu baris memanjang.
4. Tutup **System Editor** dan pastikan untuk menyimpan semua perubahan yang telah Anda lakukan. Selanjutnya *boot* ulang Windows Anda.

Sekarang coba buka kotak **MS-DOS Prompt**. Akan terlihat *banner* berwarna biru di baris teratas kotak tersebut. Bila Anda tekan [Alt]+[Enter], maka tampilan **MS-DOS Prompt** akan berpindah ke layar penuh, sementara *banner* tetap berada di tempatnya.



Surya Arin Kusuma  
suryarin@yahoo.com

# Pengaturan PlacesBar pada Windows XP

**Ketika kita** menjalankan **Open** atau **Save as** pada aplikasi-aplikasi Windows, kita akan menjumpai suatu kotak dialog yang di dalamnya juga terdapat **PlacesBar**. Secara *default*, **PlacesBar** berisi **My Recent Documents**, **Desktop**, **My Documents**, **My Computer** dan **Network place**. Tahukah Anda bahwa sebenarnya kita dapat mengatur **PlacesBar** ini? Pengaturan ini dapat berupa penyembunyian *place bar* atau juga mengganti isinya dengan yang sesuai dengan kebutuhan Anda. Tentunya dengan isi **PlacesBar** yang tepat akan mempercepat kerja Anda.

## 1. MENYEMBUNYIKAN PLACESBAR

Bila Anda merasa tidak begitu memerlukan **PlacesBar**, maka cobalah untuk menyembunyikannya. Berikut caranya:

1. Jalankan **Registry Editor** yaitu dengan mengetikkan **regedit** pada [Start]>[Run].
2. Masuklah ke key **HKEY\_CURRENT\_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Policies\cmdlg32**.
3. Buatlah data **DWORD** dengan nama **NoPlacesBar**.
4. Klik ganda data tersebut dan isikan nilainya dengan **1**.

Untuk menampilkannya kembali, Anda cukup mengganti nilainya menjadi **0** atau menghapus data tersebut.

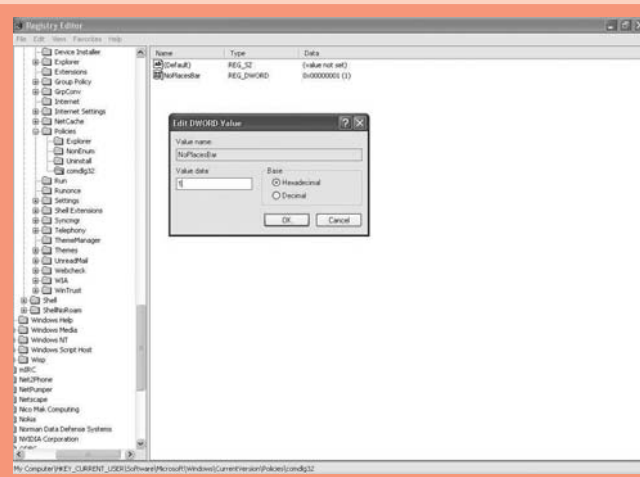
## 2. MENGGANTI ISI PLACESBAR

Untuk mengganti isi **PlacesBar**, caranya cukup mudah.

1. Masuklah ke key seperti di atas, kemudian buatlah *subkey* baru dengan nama **PlacesBar**.
2. Pada *subkey* tersebut, buatlah data **string** dengan nama **PlaceX** dimana X adalah urutan yang diinginkan, dimulai dari **0**.
3. Klik ganda data tersebut kemudian isikan nilainya dengan *path* (lokasi) *folder* yang Anda inginkan, misalnya **D:\Documents\Digital Library**

Mulailah dengan nama data **Place0**, kemudian jika ingin ditambah, buat data baru dengan nama **place1**, **place2**, **place3**, dan seterusnya.

Untuk melihat hasilnya, silakan jalankan [Open] atau [Save as] dari sebarang aplikasi Windows, misalnya **Notepad**. Untuk pengaturan nomer 2, cara mengembalikan ke **PlacesBar default**, cukup dengan menghapus *key* di mana Anda membuat data-data tersebut. Selamat mencoba.



Rizki Kurniawan  
rizki.kurniawan.132  
@students.itb.ac.id

# Windows XP: Memunculkan Icon Control Panel di My Computer

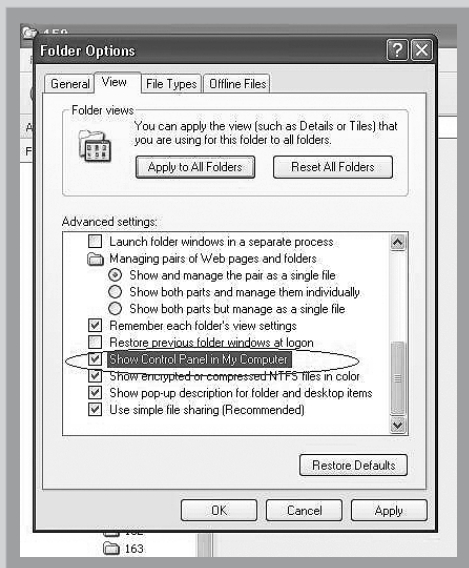
**Masih ingat** menu **My Computer** di Windows 95 dan Windows 98? Kala itu Anda dapat mengakses **Control Panel** yang berada di **My Computer** dengan mengklik ikonnya. Sekarang (di Windows XP) ikon tersebut sudah tidak ada lagi. Ikon [Control Panel] telah dihapuskan dan diganti dengan menu **Change a setting** yang diletakkan di *task pane*.

Nah bagi Anda yang ingin "mengembalikan" ikon [Control Panel] di **My Computer** seperti di Windows 95/98, Anda dapat memasangnya dengan cara:

1. Jalankan **Windows Explorer** atau **My Computer**.
2. Setelah salah satu aplikasi tadi terbuka, tekan [Tools]>[Folder Options...].
3. Klik *tab* [View] pada *box* **Folder Options** yang muncul.
4. Carilah *checkbox* [Show Control Panel in My Computer] yang berada di bagian **Advanced settings**.
5. Berikan tanda centang pada *checkbox* tersebut, kemudian klik [OK] untuk menutup *box* **Folder Options**.

Setelah Anda mengklik tombol [OK], sekarang Anda perhatikan pada *window* **My Computer**. Disana akan muncul sebuah *icon* baru dengan nama **Control Panel** yang akan me-link ke **Control Panel** yang sebenarnya jika Anda klik.

Untuk mengembalikan ke *setting default* Windows XP, Anda dapat menghilangkan tanda cek pada *checkbox* [Show Control Panel in My Computer]. Selamat mencoba.



Steven Andy Pascal  
steven@e-pcplus.com

# Memanfaatkan Sebarang Teks Contoh dalam Word

**Ada banyak alasan** mengapa orang harus membuat sebarang teks contoh (*dummy text*) dalam Word. Bagi pemula, ini akan menjadi alat eksperimen untuk mengeksplorasi semua fitur dalam Word. Bagi para pengajar, ini akan menjadi alat peraga cepat untuk memudahkan penyampaian materi. Atau bagi para *expert*, teks contoh sering digunakan untuk melihat bagaimana skrip VBA atau *macro editing* yang dibuatnya bekerja dan berkinerja.

Satu cara cepat yang tidak terdokumentasi dalam **Help** untuk membuat teks contoh adalah mengetik: **=rand()** pada baris baru, tabel, *header/footer* atau *text-box*. Setelah Anda [Enter], perintah ini akan menulis **3 alinea** dengan **5 kalimat** berbunyi **The quick brown fox jumps over the lazy dog**.

Untuk sekadar mencoba *setting* paragraf misalnya, teks contoh di atas tentu sudah memadai. Atau, masih kurang banyak buat Anda? Coba sisipkan parameter dengan mengetik: **=rand(10)**. Setelah [Enter], akan terlihat **10 alinea** dengan 5 kalimat sampel yang dibuatkan Word. Dan kalau

masih kurang juga lengkapi parameternya menjadi: **=rand(10,8)**. Anda akan segera melihat **10 alinea** dengan **8 kalimat** sampel. Angka 10 dan 8 di atas hanyalah contoh nilai parameter. Anda dapat mengisi nilai parameter di dalam kurung dengan bilangan bulat dalam *range* 1 sampai 200. Maksimal kalimat juga dibatasi sampai 19.800 buah. Dari kedua batasan itu kita dapat simpulkan bahwa maksimal angka dalam kurung untuk formula dengan 1 parameter adalah **(200)** yang menghasilkan kurang lebih 14 halaman Letter dengan *setting default*, dan kombinasi angka maksimal untuk formula dengan 2 parameter adalah **(200,99)** atau **(99,200)** yang akan membuat lebih dari 200 halaman *default*.

Hal lain yang didapatkan adalah format *Paragraph, Font*, atau *Style* pada teks contoh ini akan mengikuti apa yang sudah terformat dalam formula kita. Sehingga apabila misalnya Anda menekan [Ctrl]+[B] dan [Ctrl]+[1] sebelum mengetik formula, teks contoh yang Anda dapatkan akan berformat *bold* dan berspasi baris 2.

Selain untuk membuat sebarang teks contoh, formula

ampuh ini juga dapat digunakan untuk pemanfaatan lainnya. Coba kita lihat suatu hal menarik dari kalimat sampel yang dihasilkan. Itu adalah kalimat yang sering dijadikan sampel oleh Word berupa kalimat Inggris yang kita tahu sudah mengandung seluruh huruf alfabet. Artinya bagi desainer atau siapa pun yang ingin membandingkan bentuk seluruh huruf di antara 8 jenis huruf tertentu misalnya, tak perlu repot mengetik "a,b,...z" dan *copy-paste* hingga 8 baris. Cukup dengan mengetik: **=rand(8,1)**, [Enter], kemudian ubah format huruf setiap baris sesuai dengan jenis huruf yang akan dibandingkan.

Satu lagi, jika suatu saat Anda datang terlambat dalam memenuhi janji kencana dengan seseorang, dan beliau menghukum Anda dengan memberikan PR menulis kalimat "Saya kapok janji telat" sebanyak 100 buah, kembangkan "semangat" formula ini. Caranya, buka dokumen baru, ketik: **=rand(1,100)** di baris pertama, [Ctrl]+klik kalimat pertama, [Ctrl]+[C], [Ctrl]+[H], [Ctrl]+[V], [backspace] 2X untuk trim atau membuang spasi, [Tab], ketik:

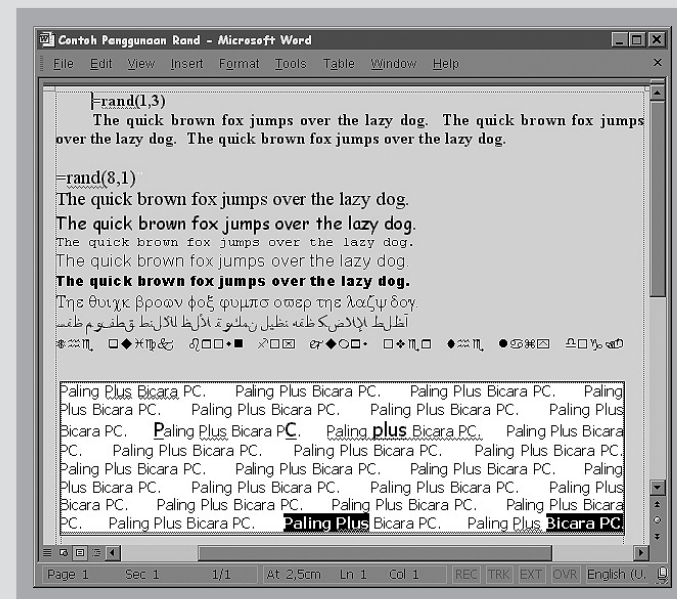
**Saya kapok janji telat.**, tekan [Alt]+[A] untuk **Replace All**. Ya, kasus itu memperlihatkan bahwa penggunaan formula yang dilanjutkan dengan **Find and Replace** bisa menghasilkan kata, frase, atau kalimat Anda sendiri sebanyak yang diinginkan. Dengan sedikit kreativitas, Anda bisa gunakan kemungkinan ini untuk membuat desain yang membutuhkan *patern* teks dalam bidang segi empat, seperti membuat *watermark* sertifikat, corak sampul CDRW Anda, desain poster, dan lain-lain.

Sebagai catatan, formula ini bisa dipakai dalam Word 97/2000/2002/2003. Karena kemampuan yang dikemas dalam ketersembunyiannya, banyak yang mengklaim bahwa teknik ini merupakan salah satu *easter egg* dalam

Word. Jika formula ini tidak berjalan, pastikan bahwa Anda tidak menggunakannya segera setelah *hard page-break* ([Ctrl]+[Enter]) dan *column break* ([Ctrl]+[Shift]+[Enter]). Pastikan juga opsi **Replace text as you type** pada *tab* [AutoCorrect] sudah tercentang (menu [Tools]>[AutoCorrect Options...]).

Akhirnya, sekadar memudahkan pembaca yang belum *familiar* dengan fungsi dalam Office, ingat kata kunci **RAND(om)** untuk menghafal fungsi pembuat teks sebarang ini. Nah pengguna MS Word yang budiman, selamat mencoba dan mengurangi pengetikan "sfdhsjdfhsjfdhsjfs".

Patria Susantosa  
susantosa@HotPOP.com



# Mengubah Teks Tombol Start Windows XP Lebih dari 5 Huruf

**Dari yang telah** kita ketahui, tombol [Start] Windows XP bisa diubah dengan karakter atau teks lain sepanjang tidak lebih dari 5 huruf, baik diedit melalui *registry* maupun lewat DOS. Tetapi sekarang Anda bisa mengubah kata "Start" menjadi "KomputerKu", "PCPribadi" atau nama-nama lain sesuai keinginan Anda. Tentu saja kali inipun Anda masih harus mengedit *registry* untuk mengubahnya. Caranya sebagai berikut:

## LANGKAH 1 – MEMODIFIKASI FILE EXPLORER.EXE

Kita modifikasi *file explorer.exe* yang terletak di **C:\Windows**. Karena *explorer.exe* merupakan *file binary*, kita perlu sebuah editor. Kali ini kita pakai **Resource Hacker**, yang salah satu fungsinya untuk memodifikasi *file binary*. Bila Anda belum memiliki *binary editor* lain Anda bisa dapatkan **Resource Hacker** di <http://www.users.on.net/>

## johnson/resourcehacker.

Langkah pertama, lakukan *backup file explorer.exe* yang berada di **C:\Windows\** kemudian jalankan **Resource Hacker** dan buka *explorer.exe*. Pilih [String Table] lalu klik ganda untuk melihat isi **String Table**. Klik ganda lagi pada **37** dan klik sekali pada **1033**. Yang akan kita modifikasi adalah item **578**, di sana tertulis "start" yang merupakan kata pada tombol [Start]. Lihat **Gambar 1**.

Ganti kata **start** sesuai yang Anda kehendaki tetapi pastikan tanda kutip tidak hilang. Pastikan

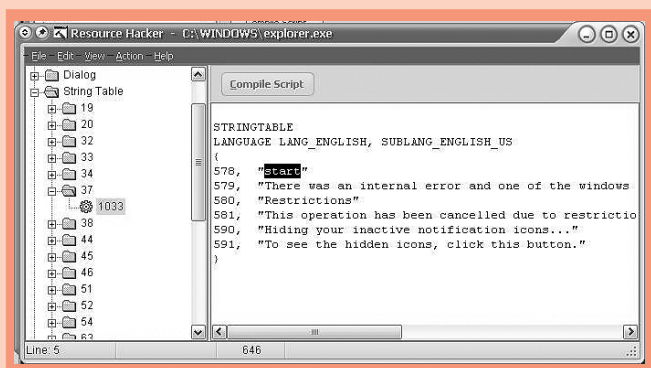
pula Anda tidak menggunakan spasi. Kemudian simpan dengan nama **explorer[nama].exe** di direktori **C:\Windows**. Misalnya, Anda menggantinya dengan "TjokMirah" maka Anda harus menyimpannya dengan nama **explortjokmirah.exe**. Lihat **Gambar 2**.

## LANGKAH 2 – MEMODIFIKASI REGISTRY

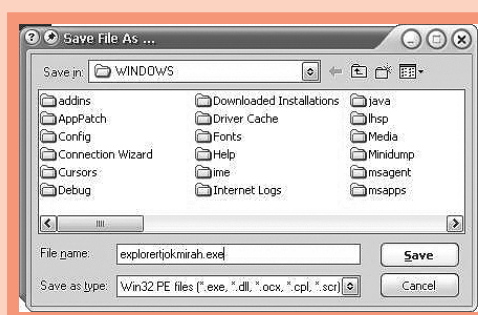
Setelah menyimpan perubahan di atas Anda bisa keluar dari **Resource Hacker**. Langkah berikutnya adalah memodifikasi *registry*.

Klik [Start] kemudian spasi. Kemudian simpan dengan nama **explorer[nama].exe** di direktori **C:\Windows**. Misalnya, Anda menggantinya dengan "TjokMirah" maka Anda harus menyimpannya dengan nama **explortjokmirah.exe**. Lihat **Gambar 2**. Setelah menyimpan perubahan di atas Anda bisa keluar dari **Resource Hacker**. Langkah berikutnya adalah memodifikasi *registry*. Klik [Start] kemudian spasi. Kemudian simpan dengan nama **explorer[nama].exe** di direktori **C:\Windows**. Misalnya, Anda menggantinya dengan "TjokMirah" maka Anda harus menyimpannya dengan nama **explortjokmirah.exe**. Lihat **Gambar 2**. Setelah menyimpan perubahan di atas Anda bisa keluar dari **Resource Hacker**. Langkah berikutnya adalah memodifikasi *registry*. Untuk melihat hasilnya *restart* komputer Anda. Mudah bukan?

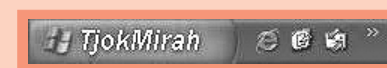
Yusuf Sugiyanto  
masyusuf@operamail.com



Gambar 1



Gambar 2



Gambar 3

**Cakrawala Gintings**  
cakra@e-pcplus.com

# Mengedit Nilai Tertentu pada Game

Bermain *game* sering ditujukan untuk menghilangkan stres. Tergantung pada *game* yang dimainkan, tujuan ini kadang kala bisa tidak tercapai. Alih-alih menghilangkan, stres malah bertambah. Lalu bagaimana mengakali supaya bermain *game* tetap menghibur, menyenangkan, dan tidak bikin stres?

**P**ada sebagian *game* sering terdapat parameter-parameter tertentu yang berupa angka. Angka-angka ini sering sekali mempengaruhi hasil yang bisa kita capai. Misalnya angka yang menunjukkan jumlah uang yang dimiliki pada banyak *game* strategi menentukan banyaknya unit yang bisa dibangun. Setiap unit memang memerlukan sejumlah uang untuk membentuknya. Keberhasilan seseorang dalam menyelesaikan suatu misi sering kali tergantung pada banyaknya uang yang dimiliki tersebut. Daripada stres terus karena jumlah uang yang terbatas, seseorang bisa melakukan penipuan dengan menggunakan *software* tertentu untuk menaikkan jumlah uang yang dimiliki tersebut.

## EDITOR MEMORI UTAMA

Untuk melakukan pengeditan ini, salah satu metode yang bisa digunakan adalah melakukan pengeditan pada memori utama. Selain metoda pengeditan memori utama, masih ada metode lain seperti metode pengeditan *save games*.

Untuk bisa melakukan pengeditan pada memori utama tentunya diperlukan *software* yang sesuai. Dua di antaranya adalah **ArtMoney** dan **TSearch**. Untuk bisa melakukan pengeditan pada memori utama ini, pengeditan harus dilakukan pada

saat *game* yang ingin diedit itu sedang berjalan. Ini wajar mengingat nilai yang ingin diedit itu harus berada pada memori utama. Oleh karena itu sistem harus bisa melakukan pergantian jendela antara *game* dengan program tanpa terjadinya masalah. Biasanya pada program tersebut juga diberikan semacam *hot key* untuk menampilkan program tersebut.

Menggunakan pengeditan seperti ini tentunya akan membebani sistem apalagi bila sistem yang digunakan sudah cukup berumur. Pastikan dulu *setting* yang digunakan tidak menyebabkan sistem menjadi tidak stabil.

Untuk menghemat waktu dan *resources* yang digunakan, jangan mencari angka yang terlampau umum. Cobalah untuk mengatur angka yang ingin diedit menjadi angka yang kecil kemungkinannya digunakan oleh *game* untuk hal lain. Biasanya angka yang cukup besar nilainya sudah memadai. Bila angka yang diinginkan akhirnya sudah ditemukan, perhatikanlah alamat yang dimilikinya. Setelah melakukan *save*, non aktifkan *game* tersebut dan aktifkan kembali. Cobalah untuk mencari kembali nilai yang bersangkutan tadi dan perhatikan kembali alamatnya. Lakukan hal ini beberapa kali. Bila ada kesamaan ataupun ciri dari alamat nilai yang diedit, gunakanlah kesamaan ataupun ciri tersebut untuk menghemat waktu bila mencari nilai tersebut lain kali.

## CARA MENGEDITNYA

Kali ini PCplus menggunakan *software* ArtMoney 6.12. Jalankanlah *software* ini dan kemudian jalankan juga *game* yang ingin diedit. Tentukan nilai yang ingin diedit, sebaiknya jangan menggunakan nilai yang umum.

Setelah itu berpindahlah ke ArtMoney, pilihlah program yang

ingin diedit dan lakukanlah pencarian dengan menekan tombol [Search]. Pada saat ditanya, masukkan nilai yang ingin diubah tersebut lalu tekanlah [Ok].

Bila alamat yang diperoleh tinggal sedikit ataupun 1, Anda bisa mencoba untuk mengedit nilainya. Lihatlah hasil editan dengan kembali ke *game* tersebut.

untuk mengubah alamat yang lain. Nilai dari alamat yang telah diubah sebelumnya itu sebaiknya dikembalikan ke nilai aslinya. Lakukan terus hingga ditemukan alamat yang benar.

Bila alamat yang diperoleh masih banyak, kembalilah ke *game* dan ubah kembali nilai yang ingin diedit. Setelah itu lakukan kembali Sieve dengan menggunakan nilai yang baru. Lakukan terus hingga alamat yang diperoleh sedikit ataupun 1.

**1** Aktifkanlah ArtMoney.

**2** Aktifkanlah *game* yang ingin diedit. Pilihlah nilai yang tidak begitu umum.

**3** Kembalilah ke ArtMoney dan pilihlah program yang ingin diedit. Setelah itu tekanlah tombol Search dan masukkan nilai tersebut lalu tekanlah Ok.

**4** Kembalilah pada *game* dan ubah kembali nilai yang ingin diedit tersebut.

**5** Kembali lagi ke ArtMoney dan tekanlah tombol Sieve. Masukkan nilai baru tersebut lalu tekanlah Ok.

**6** Bila alamat yang tersisa tinggal sedikit, ubahlah nilainya satu-persatu hingga menemukan alamat yang benar.

Setelah pencarian selesai kembalilah ke *game* tersebut. Ubahlah nilai yang ingin diedit tersebut (misalnya dengan membeli sesuatu). Pilih kembali jendela ArtMoney dan tekanlah tombol [Sieve] lalu masukkan nilai baru tersebut. Setelah itu tekanlah tombol [Ok] dan tunggulah hasil yang diperoleh.

Bila benar seharusnya nilai yang ingin diedit itu nilainya sudah berubah seperti yang dimasukkan. Kadang kala perlu dilakukan kegiatan yang membuat *game* menghitung/meng-update parameter yang ingin diubah tersebut. Bila tidak berubah, kembalilah ke ArtMoney dan cobalah

Satu hal yang harus diingat adalah bila alamat yang diubah nilainya adalah alamat yang salah, *game* bisa saja menjadi tidak stabil. Begitu pula bila nilai yang dimasukkan terlampau tinggi, *game* bisa saja menjadi tidak stabil atau nilai yang ditampilkan pada *game* menjadi minus. **PC+**

TELAH BEREDAR EDISI PERDANA TABLOID DIGITAL LIVING



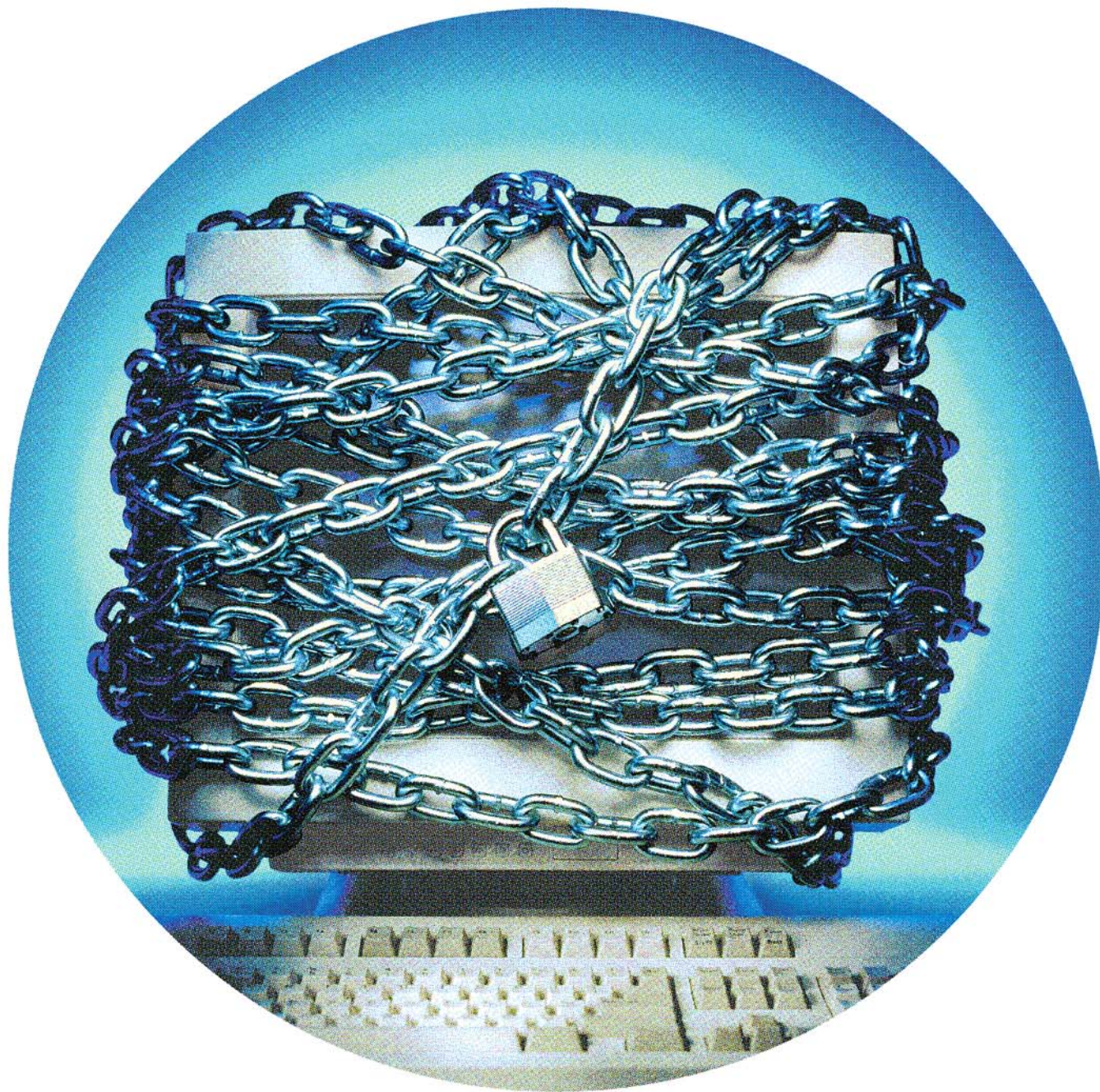
## SIMAK LANGKAH MUDAH MEMBUAT VCD & DVD

Terbit Dua Mingguan

- 12 Fitur Penting Memilih Camcorder
- Ulasan 8 Produk Baru
- Mainan Monster Menyenangkan

Dapatkan Segera di TB.Gramedia, Agen dan Pengecer Terdekat.  
Hubungi: Telp. 021.548.3008 ext 3704, 3706 - 021.548.0888, 549.0666  
Jl.Palmerah Barat 29-37 Jakarta 10270

digital living



## Hyper-Security.

### Teknologi Hyper-Threading dari Intel.



Sudahkah Anda memiliki PC berkinerja tinggi sekaligus aman? Prosesor Intel® Pentium® 4 dengan Teknologi HT dirancang khusus agar PC dapat melakukan dua tugas sekaligus tanpa harus menunggu lama\*. Jadi, Anda dapat melakukan scan virus sekaligus menyelesaikan beberapa pekerjaan penting. Keterangan lebih lanjut, kunjungi [intel.com/apac/HT](http://intel.com/apac/HT)



intel®

\*Carilah sistem dengan logo prosesor Intel® Pentium® 4 berteknologi HT yang telah diuji penggunaannya oleh vendor yang bersangkutan. Kondisi berbeda-beda sesuai dengan hardware dan software yang digunakan. Keterangan lebih lanjut, kunjungi [www.intel.com/info/hyperthreading/](http://www.intel.com/info/hyperthreading/). ©2003 Intel Corporation. Logo Intel, Pentium dan Intel Inside adalah merek-merek dagang terdaftar dari Intel Corporation. Seluruh hak cipta dilindungi.

Advanced CD Label Maker

# Buat Label CD Sendiri

**Apa saja** yang biasa dikoleksi dalam bentuk CD? Foto, MP3, video clip, dan berbagai jenis data lainnya. Memusingkan, kalau CD-CD itu tidak memiliki label. Akibatnya, setiap kali hendak mencari data, waktu yang dibutuhkan cukup lama. Makanya, lebih baik, CD-CD itu diberi label. Jangan tanggung-tanggung, sekalian saja label itu dibuat menjadi indah.

Coba download Advanced CD Label Maker yang berukuran 3.69MB dari [www.all4label.com](http://www.all4label.com). Software yang berfungsi untuk membuat label CD, juga cover depan dan cover belakang kotak CD, ini merupakan software yang dapat di-download gratis. Versi gratis ini menghasilkan cap Advanced CD Label Maker pada label hasil. Supaya cap

pengganggu ini hilang, Advanced CD Label Maker harus di-register dengan uang sebesar USD30.00.

Label yang dibuat dapat terdiri dari tiga elemen. Elemen-elemen tersebut adalah layout, stamp, dan background. Elemen-elemen itu dapat digunakan sendiri-sendiri atau sekaligus pada sebuah label. Misalnya, CD itu bisa hanya menggunakan background saja tanpa layout dan stamp. Akan tetapi, bisa juga semua elemen itu membentuk label.

Advanced CD Label Maker memiliki object properties yang sangat memudahkan pembuatan label. Fungsi kotak persegi panjang yang defaultnya terletak di layar bagian bawah ini adalah untuk menentukan berbagai variabel dari obyek yang dipilih pada label yang sedang dibuat. Sebagai contoh, setelah teks yang

ada pada label diklik, dari object properties isi teks, jenis font, ukuran font dan variabel lainnya yang berhubungan dengan teks bisa ditentukan.

Ada sebuah tool yang sangat membantu, yaitu tool untuk membuat teks yang melengkung mengikuti bentuk CD. Tool ini bisa diakses dari toolbar yang terletak di sebelah kanan layar. Ikonnya bergambar huruf "A" dengan garis melengkung di atasnya. Lengkungan teks ini secara otomatis selalu berubah, tergantung kepada besarnya jarak antara teks dengan titik pusat CD.

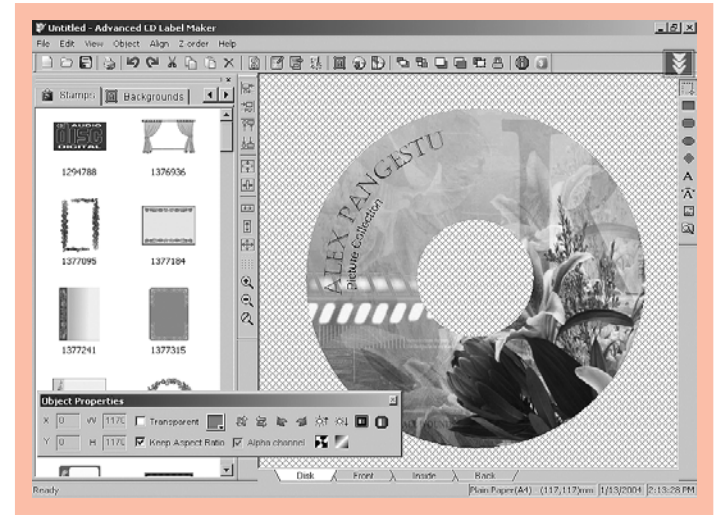
Sudah disebutkan kalau Advanced Label Maker memiliki background untuk label CD. Ada 26 background yang sudah ditanamkan di dalam software ini. Namun demikian, Advanced Label Maker menyediakan fitur

yang dapat membuat gambar lain menjadi background label. Ini mengasyikan, karena label CD yang dibuat bisa lain daripada yang lain.

Pada saat menggunakan gambar lain sebagai background atau stamp, perlu diperhatikan bahwa sebaiknya gambar itu memiliki ukuran file yang kecil. Pengalaman PCplus pada saat mengimpor gambar yang file-nya

berukuran besar, kinerja Advanced CD Label Maker menjadi sangat lambat. Untuk membuat background, bentuk gambar perlu diperhatikan. Agar tidak mengalami distorsi alias mencang-mencang, gambar yang diimpor lebih baik berbentuk bujur sangkar.

Alex Pangestu  
alex@e-pcplus.com



TreeCopy

# Salin Strukturnya, Bukan Isinya

**Copy yang lumrah** diketahui oleh orang adalah menyalin file atau folder dari satu tempat ke tempat yang lain. Jika folder di-copy, maka folder itu beserta isinya akan tersalin di tempat tujuan, kecuali tentunya jika folder itu tidak ada isinya. Jadi, sedikit repot kalau sebuah folder ingin di-copy tanpa isinya. Apalagi kalau folder itu masih memiliki banyak sub folder yang mungkin memiliki sub sub folder lagi. Apakah setiap file di masing-masing folder harus

dihapus secara manual dengan membuka folder satu per satu kemudian menghapus isinya?

Untuk mengatasi kerepotan sebuah software gratis bernama TreeCopy dibuat. Freeware ini dapat digunakan untuk menyalin struktur direktori (folder) tanpa mengikutsertakan isinya.

Pada layar utamanya terdapat dua buah boks yang menampilkan direktori yang ada di dalam hard disk, floppy, network, CD ROM drive, dan RAM. Direktori yang ditampilkan di kedua boks ini bisa diatur.

Dengan demikian, direktori yang ditampilkan bisa saja hanya direktori yang berada di hard disk. Ini tergantung dari drive yang dipilih.

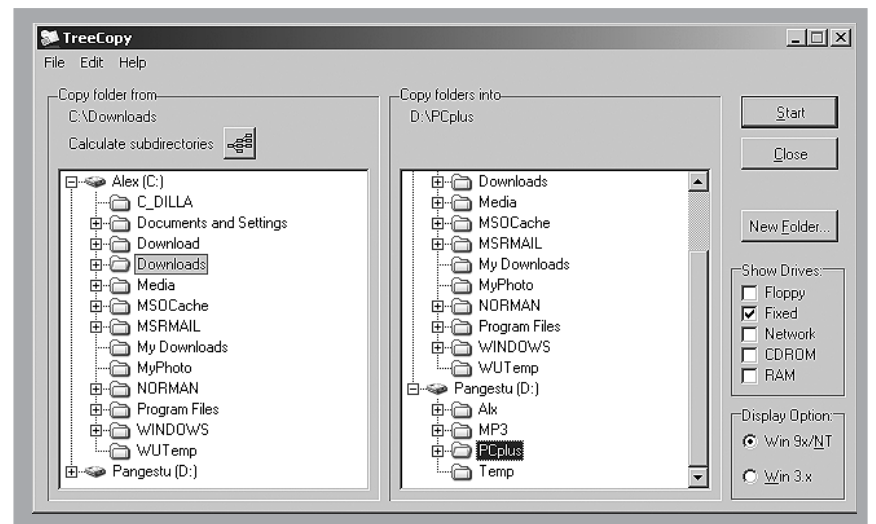
Penggunaan TreeCopy, yang dapat di-download dari [www.rjlsoftware.com](http://www.rjlsoftware.com), sangat sederhana. Untuk melakukan penyalinan, pilih saja folder sumber di boks sebelah kiri dan folder tujuan di sebelah kanan. Jika sudah, klik

[Start]. Sreet. Tunggu sebentar, penyalinan selesai.

Kesederhanaannya yang lain adalah ukuran file instalasinya yang cuma 200KB dan juga tidak

perlu instalasi untuk penggunaannya. Hanya perlu di-unzip, jalankan file EXE-nya.

Alex Pangestu  
alex@e-pcplus.com



BSPlayer

# Multimedia Player Mini

**Salah satu** kemampuan komputer kita adalah untuk multimedia dan salah satunya yaitu kemampuannya memainkan dan menampilkan video baik itu dari VCD ataupun dari file-file yang didapat dari internet. BSPlayer yang bisa didapat di [www.bsplayer.org](http://www.bsplayer.org) adalah salah satu software yang dapat memainkan video dan file-file multimedia lainnya.

Setelah Anda mendownload installer BSPlayer yang berukuran 1.66MB, langsung jalankan file itu. Setelah proses instalasi selesai, jalankan BSPlayer.

BSPlayer memiliki tampilan yang sangat familiar dan memiliki kemampuan yang tidak kalah dengan multimedia player lain yang sudah terkenal. Lebih seru lagi, BSPlayer dibuat agar mampu menggunakan skin yang dapat di-download di web site BSPlayer.

BSPlayer memiliki kemampuan yang hebat dalam memainkan banyak format file seperti AVI, MPG, ASF, DAT, VOB, WMF, MP3, WAV, DivX, ASX, OGM, dan M2V. Dan dapat dikatakan BSPlayer termasuk program yang irit tempat dan resource sehingga cocok digunakan komputer tanpa hardware dengan spesifikasi yang tinggi.



Febriadi  
febriadi@ilkom-ub.or.id

ABBYY FineReader 7.0 Professional Edition

# Cara Cepat Mengambil Teks dari Gambar

**Pekerjaan menyalin tulisan** yang ada di dalam sebuah bacaan adalah sebuah pekerjaan yang sangat lama dan membosankan. Paling tidak, begitulah menurut saya. Namun demikian, jika pekerjaan tersebut dilakukan dengan sebuah aplikasi yang bernama ABBYY FineReader maka pekerjaan tersebut akan menjadi cepat dan tanpa perlu merasa bosan.

ABBYY FineReader adalah sebuah aplikasi OCR (Optical Character Recognition), yaitu aplikasi yang memungkinkan kita mengambil teks dari sebuah *file image* berformat BMP, JPG, PCX, TIFF, dan PNG. Hasilnya bisa disimpan dalam format DOC, RTF, HTML, TXT, CSV, PDF dan XML. Untuk lebih jelasnya, Anda bisa mengikuti langkah-langkah yang disebutkan berikut.

1. Buku, koran, atau apapun yang akan Anda salin, di-scan lebih dulu dengan menggunakan *scanner*. Jika Anda tidak memiliki *scanner*, pergilah ke warnet yang

menyewakan *scanner*, atau pinjam *scanner* kawan Anda. Hasilnya disimpan dalam salah satu format *image* yang tadi sudah disebutkan. Anda, yang sudah punya *scanner*, bisa menggunakan fasilitas *scan* yang sudah ada di dalam ABBYY FineReader.

2. Bukalah *file* tadi, kemudian, kalau Anda ingin menyalin semua teks yang ada di *file* tersebut, Anda bisa memilih opsi [Read All Pages] atau dengan *shortcut* [Ctrl]+[Shift]+[R]. Kalau Anda hanya ingin mengambil sebagian teksnya saja, misalnya Anda hanya ingin menyalin kolom pertamanya saja, maka gunakan opsi [Read] yang *shortcut*-nya [Ctrl]+[R]. Jika Anda menggunakan opsi Read, maka Anda harus menentukan dulu area mana yang akan dibaca teksnya dengan menggunakan *tool* Draw Recognition Area. Cara penggunaan *tool* tersebut sama seperti fasilitas Marquee pada Photoshop atau fasilitas

Select pada Paint yaitu dengan cara klik lalu *drag*.

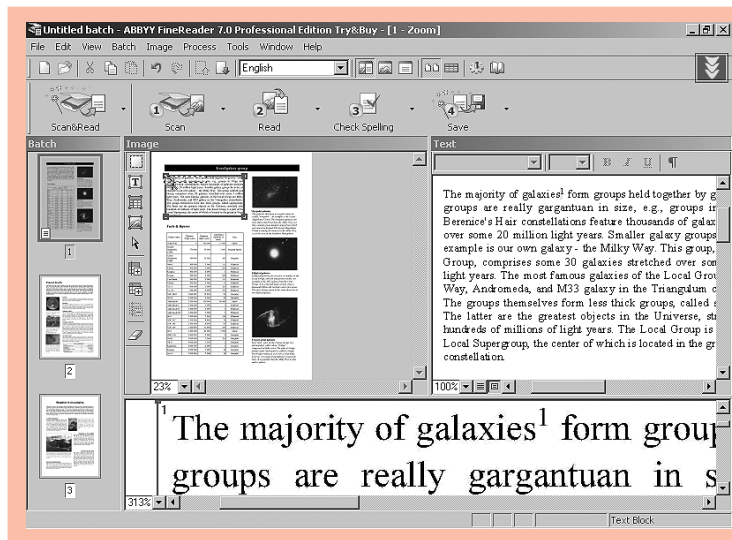
3. Setelah proses pembacaan selesai, Anda bisa langsung melihat teks hasil di *window* yang terletak di sebelah kanan layar. Teks itu dapat di-copy-paste, juga dapat disimpan langsung dalam format teks.

Pada saat baru diinstal untuk pertama kalinya, ABBYY FineReader hanya bisa mengenali

kata-kata dalam bahasa Inggris. Namun demikian, seandainya Anda membeli versi penuhnya yang seharga USD179, maka Anda bisa menginstal modul pengenalan bahasa tambahan yang terdiri dari 177 bahasa termasuk bahasa kita, Indonesia. Tidak hanya itu, ABBYY FineReader bahkan bisa mengenali bahasa pemrograman seperti Basic, Cobol, Fortran, Java, dan rumus-rumus kimia sederhana.

Versi *trial* 30 harinya dapat Anda *download* di <http://download.abbyy.com/> dengan ukuran *file* instalasi yang cukup besar, yaitu 38MB.

Rully Novrianto  
roolee@telkom.net



## Banana Splitter

# Semudah Memotong Pisang

**Apakah Anda memiliki** kue *black forest* yang ukurannya gede? Kotak makanan yang Anda miliki hanya mampu menampung seperempat kue itu. Ada dua aksi yang mungkin *bakal* Anda lakukan. Yang pertama, hanya membawa seperempat kue tersebut. Yang ke dua masukkan seperempat-seperempat yang lain ke dalam tepak-tepak yang lain juga. Mana yang Anda pilih?

Beranjak dari kue dan kotaknya, apa yang akan Anda lakukan jika Anda menyimpan *file* yang besar di dalam media penyimpanan yang terbatas kapasitasnya? Apakah Anda akan mengabaikan *file* tersebut mengingat media penyimpanan yang tidak cukup? Tidak! Penulis akan membantu Anda untuk menyimpan *file* yang besar meskipun media penyimpanan yang anda miliki berkapasitas terbatas.

Banana Splitter adalah suatu program yang dapat memecah *file* yang memiliki ukuran besar. Sebagai contoh, Anda ingin menyimpan satu *file* \*.exe yang memiliki ukuran 2MB, sedangkan Anda hanya memiliki disket yang

berkapasitas 1,44 MB. Dengan Banana Splitter, Anda dapat memecah *file* tersebut menjadi dua bagian atau lebih.

Pada *tab Split File* di bagian Source, masukkan nama *file* yang akan Anda pecah-pecah. Pada kolom Destination, tentukan *folder* yang menjadi tujuan *file* pecahan tersebut. Selanjutnya, Anda tentukan ukuran *file* untuk masing-masing pecahan. Setelah Anda menentukan sumber dan tujuan *file* serta ukuran untuk memecahnya, tekan tombol [Split] untuk memulai pemecahan *file*.

Anda tidak perlu khawatir kalau *file* yang sudah pecah tersebut tidak dapat tersambung kembali. Untuk menyambungkannya pilih *tab Merge/Verify*. Sama seperti pada saat Anda memecah *file*, tentukan sumber dan tujuan *file*. Selanjutnya tekan tombol [Merge].

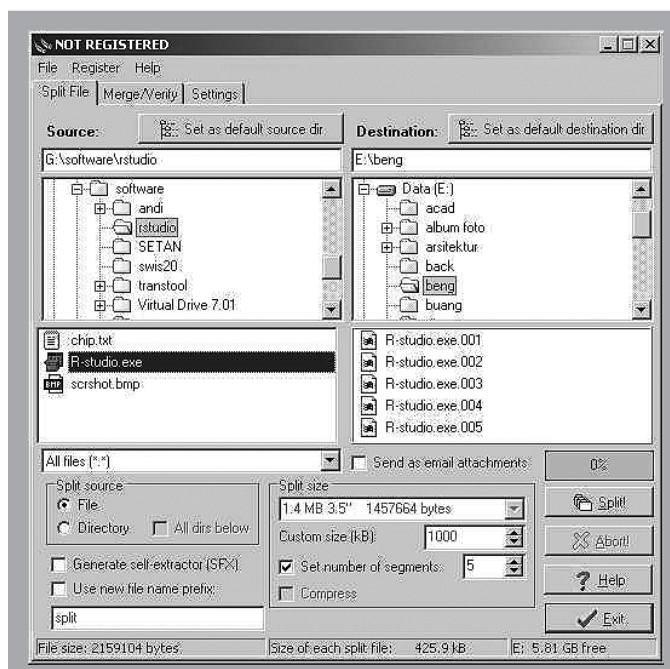
Kelebihan lain yang dimiliki oleh software ini adalah kemampuannya untuk mengenkripsi dan mendekripsi *file*. Tujuan dari enkripsi *file* adalah untuk melindungi data dari gangguan orang yang tak berhak melihat data itu.

Kalau Anda tertarik untuk memiliki *software* yang memiliki

masa percobaan selama 30 hari ini, Anda bisa men-download gratis *installer*-nya yang berukuran 725 KB dari [www.pobox.com](http://www.pobox.com). Kalau Anda sekiranya tertarik untuk memiliki

lebih lama, siapkan *kocek* sebesar US\$ 15 untuk biaya registrasi.

Andi Pramono  
kompunet@telkom.net



Baru!  
Printer Digital SAMSUNG  
ML-1710 dan ML-1750

DigitAlpower



SMALL

Desain menawan:  
printer terkecil  
di dunia

40%  
SAVE

Hemat biaya:  
hemat toner hingga 40%,  
hanya dengan menekan  
satu tombol

SPEED  
17ppm

Kecepatan cetak:  
hingga 17 halaman  
permenit

250  
SHEETS

Kapasitas kertas:  
250 lembar kertas

SAMSUNG DIGITAl  
everyone's invited™  
[www.samsungprinter.com](http://www.samsungprinter.com)

Distributors:

PT ANEKA INFOKOM TEKINDO  
Tel. (021) 634 7108 -10

PT. SAMSINDO PRIMA SINERGI  
Tel. (021) 251 0737 (Hunting)

Alex Pangestu  
alex@e-pcplus.com

Restituta Ajeng Arjanti  
ajeng@e-pcplus.com

Steven Andi Pascal  
steven@e-pcplus.com

# Tiga Jurus 'tuk Punya Situs

"Web site pribadinya apa sih, Mas?" tanya seorang kepada Suryanto. "Nih, [www.geocities.com/surjason](http://www.geocities.com/surjason)," Suryanto menjawab dengan bangga walau meng-host situsnya di server gratisan. Bayangkan, betapa lebih bangganya kalau suatu saat

nanti ia memiliki [www.surjason.com](http://www.surjason.com).


**F**okus kali ini tidak membahas teknik membuat situs Web, namun membahas cara membuat situs Web kita mejeng di Internet. Ada 3 cara yang

disajikan, yaitu membuat situs Web dari layanan *Web hosting* yang sudah menyediakan *template*, *Web hosting* untuk meng-*upload* situs yang sudah jadi, dan meng-*upload* dengan menggunakan *software* FTP.

FTP, File Transfer Protocol, adalah salah satu protokol standar di

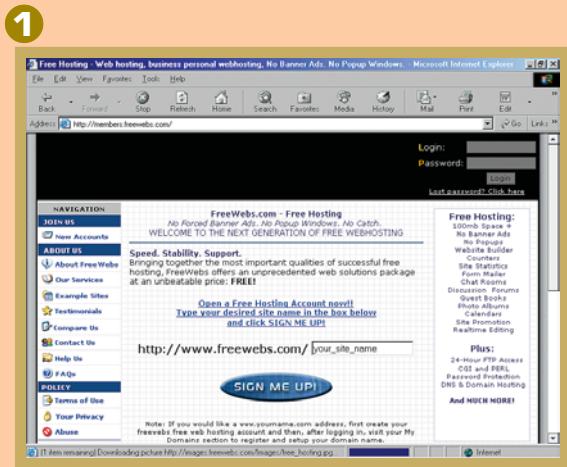
Internet. Dengan FTP file atau data dari PC dapat di-*upload* ke server FTP di Internet dan sebaliknya. Protokol ini menawarkan pengiriman file yang lebih aman, mudah, dan cepat dari dan ke Internet.

Untuk dapat mengakses sebuah server FTP dibutuhkan sebuah program yang biasa disebut

FTP *client*. Program inilah yang akan mengatur pertukaran data dari komputer Anda ke komputer lain yang berjauhan (*server* FTP). Beberapa jenis program yang cukup populer bagi pengelola situs Web, di antaranya adalah WS\_FTP Pro, CuteFTP, dan SmartFTP. 

## BIKIN SITUS TANPA BELAJAR HTML

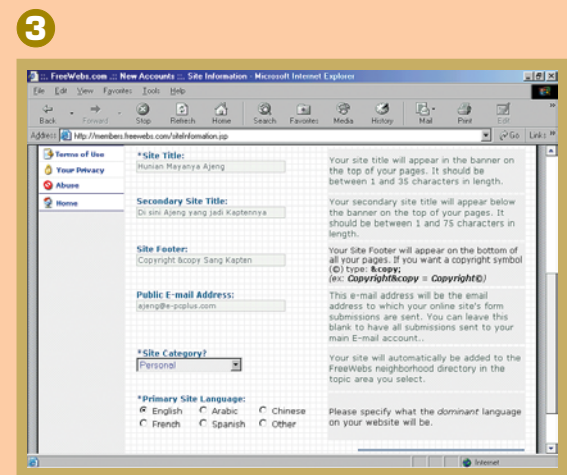
Ada banyak situs yang menawarkan jasa *hosting* gratis yang juga menyediakan alat-alat dan *template* yang bisa dipakai untuk membangun sebuah situs Web. Contohnya adalah [www.freewebs.com](http://www.freewebs.com).



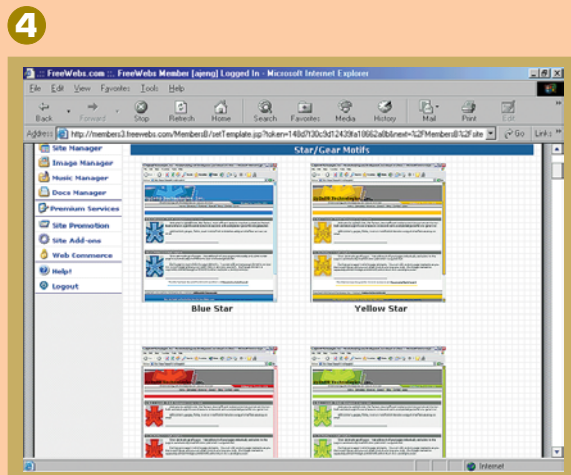
Pertama kali [www.freewebs.com](http://www.freewebs.com) dibuka, hadirlah halaman utama. *User* yang sudah memiliki *account* di sini bisa langsung mengisi *login name* dan *password*-nya di sebelah kanan atas halaman. Sedangkan pendatang baru yang tertarik untuk membuat situs Web bisa langsung mengklik tombol [Sign Me Up!] yang terletak di tengah halaman.



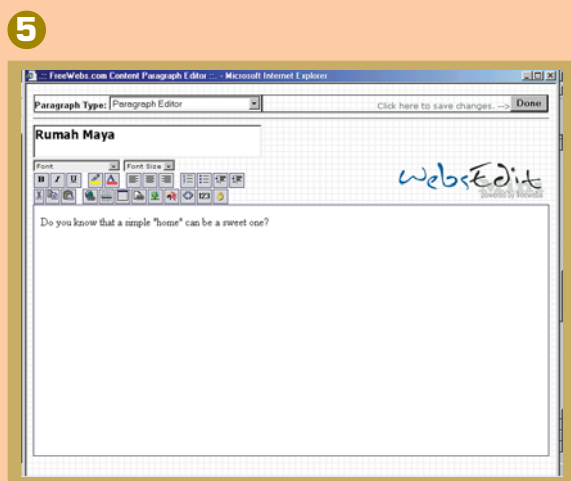
Setelah tombol [Sign Me Up!] diklik, akan tampil halaman yang meminta berbagai informasi seperti nama *account*, *password*, alamat *e-mail*, dan dari mana pengunjung tahu tentang Freewebs. Setelah semua *field* terisi, klik tombol [Next Step]. Selanjutnya, muncullah layar *agreement* untuk menggunakan layanan ini. Baca, bila perlu, dan pilih [I understand and agree with the above policy] untuk melanjutkan ke langkah berikutnya.



Ada dua opsi yang bisa dipilih, layanan untuk *user* yang masih pemula atau yang sudah ahli. Untuk pemula, Freewebs menyediakan mesin generator untuk membangun situs dengan *template* yang telah disediakan. Sedangkan *user* yang lebih ahli bisa meng-*upload* desain Web yang sudah dibuatnya sendiri. Anggaphlah kita sebagai pemula, kita bisa memilih [Beginner User - Free Website Builder]. Secara otomatis akan muncul *form* berisi *field-field* yang harus diisi, yaitu Site Title, Secondary Site Title, Site Footer, Public E-mail Address, Site Category, dan bahasa dominan yang akan digunakan pada situs kita. Setelah itu, klik tombol [Next Step].



Muncul halaman yang menampilkan halaman yang berisi sejumlah *template* yang bisa dipilih. Motifnya banyak dengan warna yang beraneka ragam Sebagai contoh, PCplus memilih *template* Space. Pemilihan *template* ini merupakan proses terakhir pendaftaran. Selanjutnya adalah menambahkan isi situs Web.



Sign in dengan menggunakan *user name* yang sudah dibuat untuk memulai proses pengeditan. Setelah masuk ke halaman *account*, Isi dan halaman situs Web bisa ditambah. Jika ingin langsung menambah isi *homepage*, klik [Add content to your Homepage]. Yang dimaksud dengan *homepage* adalah halaman pembuka yang akan pertama muncul setiap kali situs dikunjungi. Untuk mengedit isi halaman, klik [Open Homepage in Page Editor]. Setelah itu, klik [New Paragraph]. Sebuah halaman editor akan muncul sebagai *pop-up window*. Ikon-ikon dalam halaman ini mirip dengan ikon-ikon pada Dreamweaver, kegunaannya masing-masing bisa dengan mudah ditebak. Langkah-langkah penggunaannya pun mudah untuk diikuti.



Untuk menambah jumlah halaman situs, klik [Add Supporting Pages]. Setelah itu, pilih [Get to Site Manager] untuk melihat tampilan urutan halaman yang ada pada situs. Pilih [Add a Page] untuk menampilkan layar untuk penambahan halaman. Setelah memasukkan nama halaman yang diinginkan, klik [Done]. Pengeditan isi setiap halaman berikutnya, kita bisa langsung menggunakan Site Manager. Adanya ikon-ikon bergambar, memudahkan kita untuk memperindah situs kita.

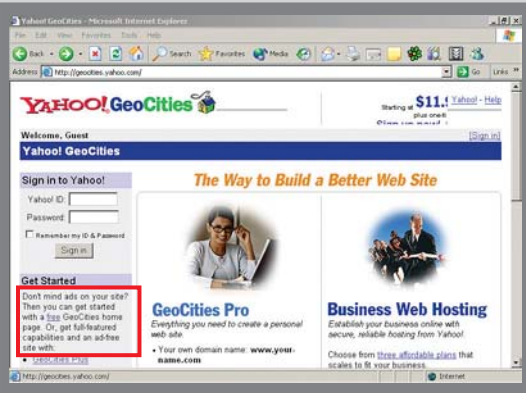


## GRATIS DAN PRAKTIS DI GEOCITIES

Penyedia *Web hosting* gratisan yang akan digunakan adalah Geocities ([www.geocities.com](http://www.geocities.com)). Sebelum beranjak ke Geocities, ada beberapa hal penting yang perlu diperhatikan.

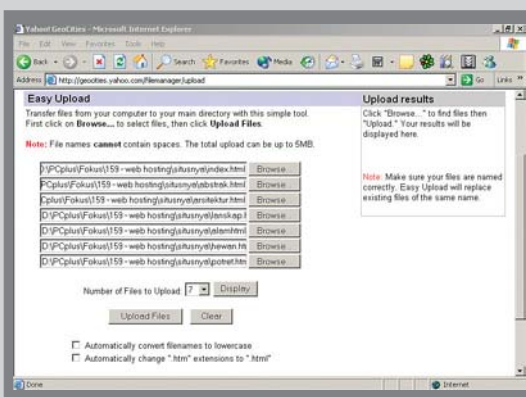
Hal pertama, adalah optimasi ukuran *file* yang di-*upload*. Semakin kecil ukuran *file*, semakin cepat pula waktu *upload*. Tidak hanya pada saat di-*upload*, pada saat di-*download* (baca: diakses) pun semakin cepat.

1



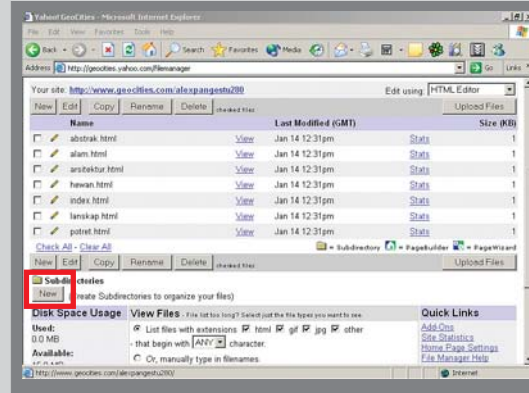
Link untuk mendaftar di *Web hosting* gratis Geocities hanya berupa teks kecil. Klik teks itu. Pada halaman baru yang muncul, klik [Sign Up]. Muncul lagi halaman baru yang meminta **Yahoo! ID**. Kalau belum punya **Yahoo! ID**, klik [Sign up now]. Sedangkan kalau sudah, langsung saja *sign in* dengan memasukkan **Yahoo! ID**. Di halaman baru yang muncul, klik [Easy Upload] yang terletak di boks sebelah kanan layar. Link ini akan membawa kita ke halaman untuk meng-*upload file*.

2



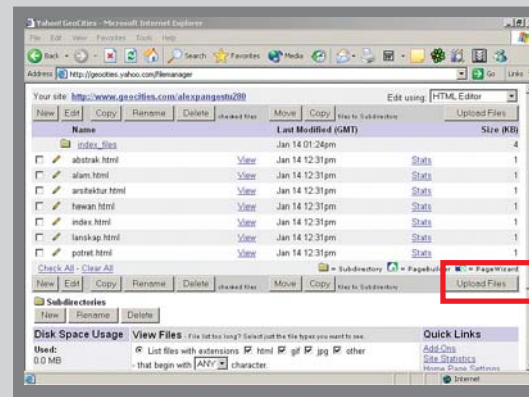
Misalnya begini, di *hard disk*, *file index.html* berada di C:\situs. Direktori C:\situs itulah yang dinamakan direktori *root*. Hitung jumlah *file*, tidak termasuk *folder*, yang ada di situ. Kemudian ubah Number of Files to Download sesuai dengan jumlah *file*. Klik [Display]. Kalau halaman sudah muncul lagi, klik [Upload Files] dan masukkan semua *file* yang ada di direktori *root*. Oleh karena nama *file* dan *extension* sudah diatur, jangan beri tanda centang pada dua pilihan di bawah tombol [Upload Files]. Di halaman verifikasi yang muncul setelah *file* di-*upload*, klik [File Manager].

3



Selanjutnya, gambar pendukung halaman utama di-*upload*. Misalnya, di *harddisk*, *file* gambar pendukung *index.html* berada di *folder* C:\situs\index\_files. *Folder* yang bernama sama harus dibuat dulu di Geocities. Klik tombol [New] di bawah Subdirectories. Sebuah halaman baru yang meminta nama *subdirectory* akan muncul. Masukkan nama *subdirectory*. Jika berdasarkan contoh, maka nama *subdirectory* yang dimasukkan adalah *index\_files*. Klik [Create Subdirectory].

4



Secara otomatis, kita akan kembali ke halaman File Manager. Klik nama *folder* yang tadi dibuat. Di halaman yang muncul, klik [Upload Files]. Setelah tombol itu diklik, halaman seperti pada langkah 2 akan muncul. Dari halaman itu, *upload* semua *file* yang ada di dalam *folder* C:\situs\index\_files. Untuk kembali ke direktori *root*, klik [Up One Level] di atas nama *folder*. Lakukan langkah 3 dan 4 untuk seluruh *folder* yang berisi elemen pendukung masing-masing halaman situs.

**6 MONTH!\***  
One to One Replacement

Monitor **ION** memang **BEDA**

**PROMO BULAN JANUARI 2004**



**Monitor 17"**  
Free: Speaker Edifier R-100  
Price USD 115

**FREE**



**FREE!!!\*\***  
**BONEKA PENGUIN VERSI IMLEK**  
Untuk pembelian ION Monitor 15"  
\*\*Selama persediaan masih ada.

**DAPATKAN SEGERA PENAWARAN TERBATAS**



CD ROM  
52x



CDRW  
52X32X52



DVDROM  
16x



15" TFT LCD Monitor  
Ketebalan hanya 2cm  
Contras Ratio 500:1  
Brightness 400cd/m2



15" Monitor  
0.23 Dot Pitch  
1024 x 768  
MPRII

**low radiation monitor**

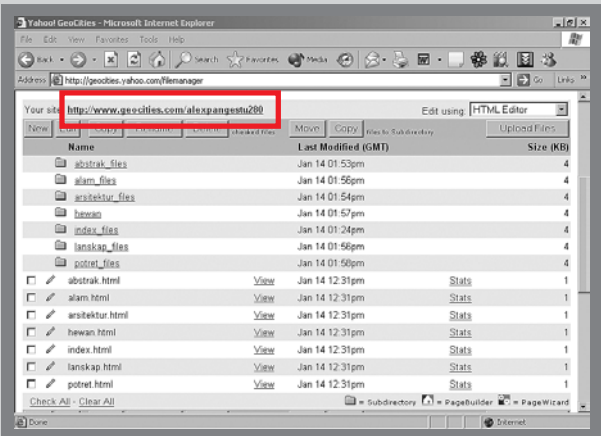
\* Khusus ION monitor, garansi penukaran unit baru selama 6 bulan penuh apabila terjadi kerusakan. Untuk ION CDROM, CDRW dan DVD berlaku "3months One to One replacement"  
\*\*\* Penukaran voucher hanya dapat dilakukan di biro Perjalanan BIMATAMA (Jakarta, Bandung, Yogyakarta, Surabaya, Medan, Denpasar, Padang, Balikpapan, Banjarmasin, Manado, Makasar, Pangkalan Bun, Mataram)



Master Dealer : Jakarta (021): Megatronix 6338821, Indobhakti 6014339. Bandung (022): Masternet 4223125. Bogor (0251) TJ Com: 302077. Tasikmalaya (0265): ICOM 311151. Yogya (0274): Multigatindo 618553. Solo (0271): Maltindo 644815. Semarang (024): Maltindo 3568000. Magelang (0293): Micro 3634531. Surabaya (031): Abadi Cipta Komputer 5921236, Alfa Omega 5014333. Malang (0341): Angka 351000. Denpasar (0361): Alfa Omega 222011. Lampung (0721): Citra Com 473888. Medan (061): Dian Persada 7365756, Medan Com 4550855, Golden Dragon 4567822. Palembang (0711): Arta Komputer 369538. Padang (0751): Venes Jaya 32310. Jambi (0741): Eleven Komputer 51843. Pekanbaru (0761): Tekno Komputer 27797. Banjarmasin (0511): Widya Kencana 266509, 265974. Samarinda (0541): Mitra Multi Komindo 206624. Makasar (0411): Ariel 310310. Pontianak (0561): Infocom 740032. Manado (0431) RC Com 857777.

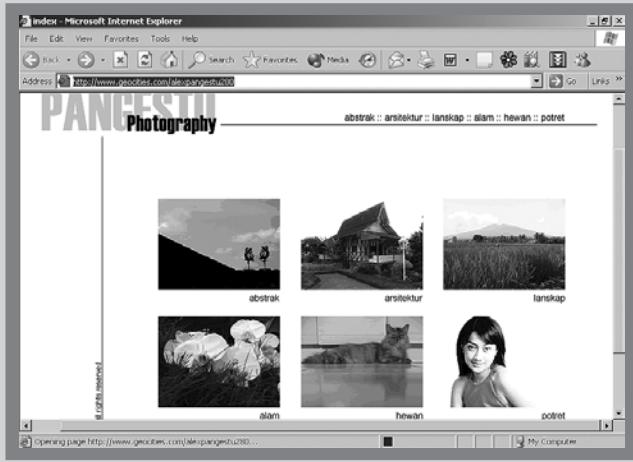


5



Setelah seluruh file di-upload, situs dapat di-preview. Klik saja link di sebelah teks Your site. Di contoh yang digunakan, link itu memiliki teks <http://www.geocities.com/alexpangestu280>. Di hasil preview, periksa semua link dan gambar. Kalau ada link atau gambar yang error, periksa coding di HTML dan posisi file HTML dan file gambar. Kesalahan ketik pada HTML dan penempatan file bisa mengakibatkan error.

6



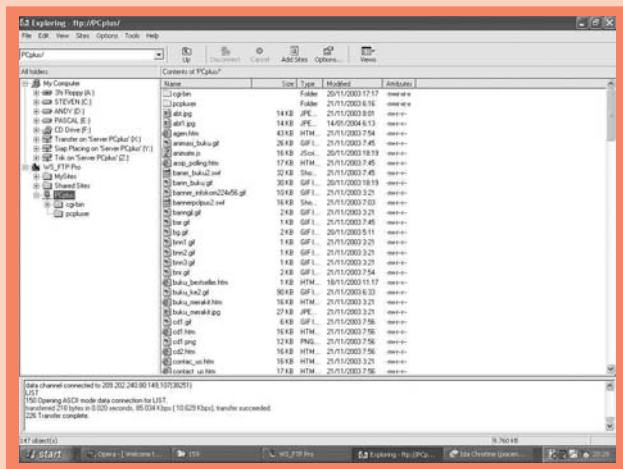
Supaya lebih yakin, buka Internet Explorer dan ketikkan alamat situs Web yang tadi dibuat. Berhasilkah?

## MENG-UPLOAD SITUS DENGAN FTP

PCplus menggunakan WS\_FTP Pro 8.02T dengan pertimbangan WS\_FTP sering digunakan, fiturnya lengkap, dan mudah penggunaannya. WS\_FTP Pro 8.0T dapat di-download di <http://www.ipswitch.com/downloads/index.html>.

- Langkah pertama adalah melakukan konfigurasi server pada program WS\_FTP. Kumpulkan seluruh file yang ingin di-upload ke dalam sebuah folder terpisah. Setelah itu klik [Start]>[All Programs]>[WS\_FTP Pro]>[WS\_FTP Pro].
- Setelah program terbuka, klik tombol [Create site...] yang terletak pada kotak dialog WS\_FTP Pro: Connect to Remote Host.
- Selanjutnya akan muncul WS\_FTP Pro Site Profile Wizard. Masukkan nama situs di bagian Name:, kemudian klik [Next].
- Masukkan alamat server FTP pada bagian Host Address:. Alamat situs FTP umumnya diawali dengan FTP diikuti dengan nama domain. Dalam hal ini PCplus menggunakan ftp.tripod.com karena hosting situs Web pada percobaan kali ini menggunakan Web hosting dari Tripod. Kalau sudah dimasukkan klik [Next].
- Masukkan username dan password. Apabila password tersebut disimpan oleh program, maka tandai Save Password. Lanjutkan dengan mengklik [Next].
- Pilih FTP pada Server Type dan isi Port-nya dengan angka 21. Klik [Next], kemudian [Next] sekali lagi.

1



WS\_FTP Pro Explorer menawarkan kemudahan upload dan download file melalui FTP semudah meng-copy file di Windows Explorer.

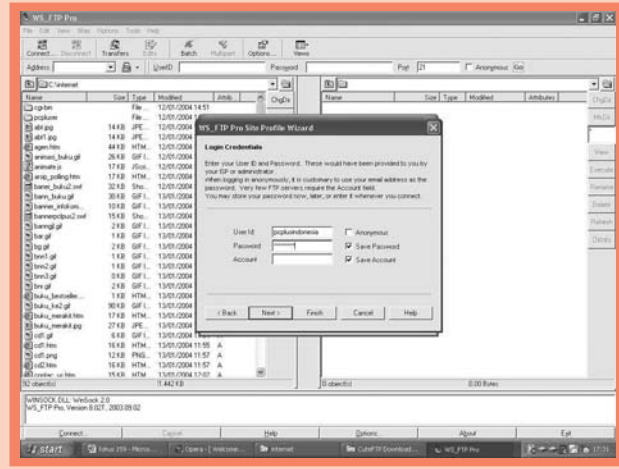
- Jika PC untuk meng-upload berada di belakang firewall, maka klik tombol [Create New Firewall Entry...]. Apabila tidak, maka biarkan pilihan firewall berada pada posisi <no firewall>.
- Terakhir, klik [Finish]. Selesai sudah setting server hosting di WS\_FTP. Nama situs akan dimasukkan ke daftar Sites yang terdapat di bagian kiri. Setelah seluruh setting untuk hosting server tersimpan, koneksi ke server dapat langsung dibuat. Klik nama situs yang tadi dibuat, kemudian klik [Connect]. Proses koneksi program ke server akan dilakukan secara otomatis. Tunggu hingga terhubung. Proses koneksi ke server bisa dianggap selesai apabila pesan 226 Transfer complete muncul di Log Window.

Program akan tampak dibagi menjadi dua secara vertikal. Sebelah kiri adalah file dan folder yang terdapat di PC, sebelah kanan adalah remote computer (server FTP). Sekarang masuklah ke folder tempat menyimpan file-file yang akan di-upload ke server. Setelah itu pilih file mana saja yang ingin di-upload.

Pengiriman file akan segera berlangsung ketika setelah tombol [Upload], yang digambarkan dengan panah kanan berwarna hijau, diklik. Waktu yang diperlukan untuk proses pengiriman file ini tergantung dari besar file yang dikirimkan. Proses pengiriman dan kecepatan transfer file dapat dilihat dari Transfer Manager yang dapat diakses dengan mengklik tombol [Upload].

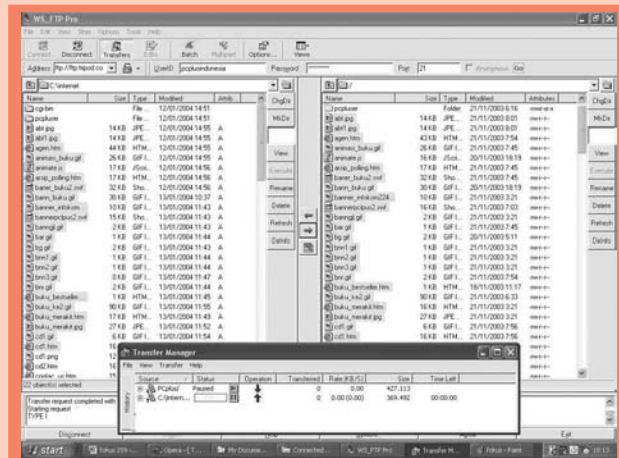
Setelah proses upload selesai, file yang Anda kirim tadi sudah dapat diakses dari belahan dunia manapun. Mudah, kan? Untuk pengoperasian lainnya seperti rename atau delete cara penggunaannya sama dengan Windows Explorer, jadi Anda pasti bisa melakukannya. PC+

2



Dengan wizard yang disediakan oleh kebanyakan FTP client, Anda akan dipandu untuk mengatur setting FTP Anda pada program yang bersangkutan.

3



Transfer Manager memudahkan Anda memantau proses upload dan download file yang sedang berlangsung.

**Yahya Kurniawan**  
yahya@e-pcplus.com

# Setting Kartu Jaringan di Linux

Orang yang awam terhadap Linux pun paham bahwa Linux memang sistem operasi tangguh, digunakan untuk jaringan. Namun memang kebanyakan pengguna Linux -- apalagi yang pemula -- hanya menggunakan Linux untuk *workstation* yang bersifat *stand alone* saja.

**T**etapi setelah pengetahuan akan Linux mulai bertambah, tentu tidak ada salahnya belajar mengenai jaringan menggunakan Linux. Apalagi jika didukung adanya dua komputer atau lebih. Sebagai awal dari semuanya itu adalah *setting* kartu jaringan. *Setting* kartu jaringan yang benar akan mempermudah langkah berikutnya dalam menyusun jaringan dengan sistem operasi Linux.

Pada edisi ini PCplus akan memberikan sedikit gambaran bagaimana melakukan *setting* kartu jaringan pada sistem RedHat 9.0.

Kita ambil pengandaian Anda belum memiliki kartu jaringan sama sekali. Kemudian Anda membeli sebuah kartu jaringan dan menancapkannya ke *mainboard*. Untung bagi Anda apabila kebetulan kartu jaringan tersebut telah dikenal oleh Linux. Pada saat *booting*, Linux RH 9.0 akan menjalankan program **kudzu** (semacam **YAST** di **SuSE**) dan melakukan konfigurasi otomatis dari kartu jaringan tersebut. Demikian pula halnya apabila pada saat instalasi Linux Anda telah menancapkan kartu jaringan yang dikenal oleh kernel Linux, kartu jaringan tersebut otomatis akan terkonfigurasi. Orang bilang proses seperti itu adalah *plug and play*.

Setelah proses *booting* selesai, *login*-lah sebagai *root* dan ketikkan perintah berikut:

```
# dmesg |grep eth0
```

Hasil yang diberikan kira-kira adalah sebagai berikut (tergantung dari spesifikasi *hardware* yang Anda miliki):

```
divert: allocating divert_blk for eth0
eth0: RealTek RTL-8029 found at 0xe800, IRQ 5, 00:C0:26:EF:D5:66.
```

**Catatan:** hasil yang diberikan harus disaring dengan **grep**, karena jika tidak akan panjang sekali dan menghabiskan halaman tabloid ini.

Di situ terlihat bahwa kartu jaringan yang dimiliki adalah **RealTek RTL-8029**.

Anda juga dapat menjalankan perintah berikut:

```
# ifconfig
```

Hasil yang diberikan kira-kira adalah sebagai berikut:

```
eth0 Link encap:Ethernet
```

```
HWaddr 00:C0:26:EF:D5:66
inet addr:192.168.0.1
Bcast:192.168.0.255
Mask:255.255.255.0
UP BROADCAST
RUNNING MULTICAST
MTU:1500 Metric:1
RX packets:0 errors:0
dropped:0 overruns:0 frame:0
TX packets:16 errors:0
dropped:0 overruns:0 carrier:0
collisions:0
txqueuelen:100
RX bytes:0 (0.0 b) TX
bytes:960 (960.0 b)
Interrupt:5 Base
address:0xe800
```

```
lo Link encap:Local
Loopback
inet addr:127.0.0.1
Mask:255.0.0.0
UP LOOPBACK RUNNING
MTU:16436 Metric:1
RX packets:30433
errors:0 dropped:0 overruns:0
frame:0
TX packets:30433
errors:0 dropped:0 overruns:0
carrier:0
collisions:0
txqueuelen:0
RX bytes:2078435 (1.9
Mb) TX bytes:2078435 (1.9
Mb)
```

Pada bagian **eth0** terlihat bahwa terdapat suatu *hardware* yang beralamatkan di **00:C0:26:EF:D5:66**, sama persis dengan yang disebutkan pada perintah **dmesg**.

Seandainya kartu jaringan Anda tidak dapat dikenali secara otomatis oleh kernel Linux, Anda dapat mencoba cara di bawah ini, mudah-mudahan berhasil.

Mula-mula lihatlah daftar *driver* kartu jaringan yang dikenal Linux di **/lib/modules/2.4.20-8/kernel/drivers/net** (letak direktori ini sangat mungkin berbeda untuk *kernel* dan *distro* yang berbeda). Anda harus tahu jenis chip dari kartu jaringan Anda kira-kira mendekati *driver* yang mana. Biasanya kartu jaringan yang "biasa-biasa saja" akan kompatibel dengan **ne2000**. Karena itu Anda dapat mencoba cara sebagai berikut:

```
# modprobe ne2k-pci
```

Modul dari kartu jaringan yang kompatibel dengan **ne2000** adalah **ne2k-pci.o**. Simpan hasil *probing* ke dalam file **/etc/modules.conf** (pada **SuSE** mungkin namanya **/etc/conf.modules**). Tambahkan baris berikut:

```
alias eth0 ne2k-pci
```

Salah satu kemungkinan isi file **/etc/conf.modules** adalah sebagai berikut:

```
alias eth0 ne2k-pci
```

```
alias usb-controller usb-uhci
alias sound-slot-0 es1371
post-install sound-slot-0 /bin/
aumix-minimal -f /etc/aumixrc
-L >/dev/null 2>&1 || :
pre-remove sound-slot-0 /bin/
aumix-minimal -f /etc/aumixrc
-S >/dev/null 2>&1 || :
```

Sekarang kita akan mengatur nomor IP dari kartu jaringan tersebut. Seandainya nanti komputer tersebut akan masuk ke dalam jaringan kelas C, maka nomor IP nya harus memiliki pola **192.168.x.x**. (Mengenai penomoran IP ini mudah-mudahan lain waktu PCplus dapat membahasnya.)

Konfigurasi nomor IP dilakukan dengan perintah sebagai berikut:

```
# ifconfig eth0 192.168.1.2
broadcast 192.168.1.255
netmask 255.255.255.0
```

Untuk memeriksa keberhasilan konfigurasi di atas, ketikkan perintah ini:

```
# ping -c 5 192.168.1.2
```

Nomor IP tersebut tidak boleh ada yang sama dalam sebuah jaringan. Jika hasil yang diberikan adalah seperti di bawah ini, maka boleh dikatakan setting kartu jaringan telah berhasil:

```
PING 192.168.0.1 (192.168.0.1)
56(84) bytes of data:
64 bytes from 192.168.0.1:
icmp_seq=1 ttl=64 time=0.125
ms
64 bytes from 192.168.0.1:
icmp_seq=2 ttl=64 time=0.113
ms
64 bytes from 192.168.0.1:
icmp_seq=3 ttl=64 time=0.114
ms
64 bytes from 192.168.0.1:
icmp_seq=4 ttl=64 time=0.110
ms
64 bytes from 192.168.0.1:
icmp_seq=5 ttl=64 time=0.115
ms
--- 192.168.0.1 ping statistics ---
5 packets transmitted, 5
received, 0% packet loss, time
3999ms
rtt min/avg/max/mdev = 0.110/
0.115/0.125/0.010 ms
```

Untuk merujuk ke dirinya sendiri, digunakan nomor **IP 127.0.0.1**, jadi perintah di atas akan ekivalen dengan perintah ini:

```
# ping -c 5 127.0.0.1
```

Konfigurasi di atas hendaknya disimpan di file **/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0**. Isi dari file tersebut adalah sebagai berikut:

```
DEVICE=eth0
```

```
BOOTPROTO=none
BROADCAST=192.168.1.255
IPADDR=192.168.1.2
NETMASK=255.255.255.0
NETWORK=192.168.0.0
ONBOOT=yes
USERCTL=no
PEERDNS=no
TYPE=Ethernet
```

Seandainya komputer Anda terhubung ke jaringan yang memiliki *DHCP server* (*server* yang memberikan nomor IP secara otomatis pada setiap *client*-nya), Anda tidak perlu mengatur *setting* nomor IP dan isi dari file **/etc/sysconfig/network-scripts/ifcfg-eth0** cukup sebagai berikut:

```
DEVICE=eth0
BOOTPROTO=dhcp
ONBOOT=yes
```

Terakhir lakukan langkah sebagai berikut:

```
# /etc/rc.d/init.d/network
restart
```

atau

```
# /etc/rc.d/init.d/network start
```

Jika Anda berhasil dalam melakukan konfigurasi kartu jaringan, seharusnya hasil yang diberikan adalah sebagai berikut:

```
Shutting down interface eth0:
[ OK ]
Shutting down loopback
interface:
[ OK ]
Setting network parameters:
OK ]
Bringing up loopback inter-
face: [ OK ]
Bringing up interface eth0:
[ OK ]
```

Sedikit tambahan informasi, jika Anda membuat jaringan yang hanya terdiri dari dua

komputer saja, Anda dapat langsung menghubungkan kedua komputer tersebut dengan kabel UTP tetapi susunan kabel UTPnya harus *cross*. Sedangkan jika menggunakan *hub*, seluruh susunan kabel UTP *straight*.

Susunan kabel UTP yang *cross* adalah kabel nomor 1 di satu sisi akan keluar sebagai kabel nomor 3 di sisi yang lain dan kabel nomor 2 di satu sisi akan keluar sebagai kabel nomor 6 di sisi yang lain.


Urutan kabel UTP untuk standar EIA/TIA 568A adalah:

1. Hijau
2. Hijau-Putih
3. Oranye
4. Biru-Putih
5. Biru
6. Oranye-Putih
7. Coklat
8. Coklat-Putih

Sedangkan urutan kabel UTP untuk standar EIA/TIA 568B adalah:

1. Oranye
2. Oranye-Putih
3. Hijau
4. Biru-Putih
5. Biru
6. Hijau-Putih
7. Coklat
8. Coklat-Putih

Di lingkungan kolega-kolega PCplus, standar yang sering digunakan adalah EIA/TIA 568B.

Anda harus perhatikan betul urutan tersebut. Pernah dalam sebuah *workshop* yang diselenggarakan suatu lembaga pendidikan tertentu, pemasangan kabel UTP tersebut asal urutan di satu sisi sama dengan sisi yang lain. Ini jelas salah! Dengan cara ini mungkin memang jaringan bisa jalan, tetapi hanya untuk kecepatan rendah dan tidak efisien. Selamat mencoba. 



Bambang WPCplus

Vincent Bayu Tapa Brata  
vincent@e-pcplus.com

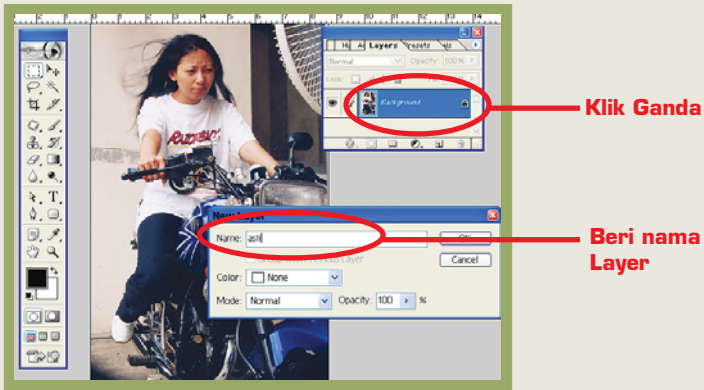
# Seleksi Rambut ( Subyek Berbentuk Kompleks ):

## ...and The Wind Dancing on Her Hair

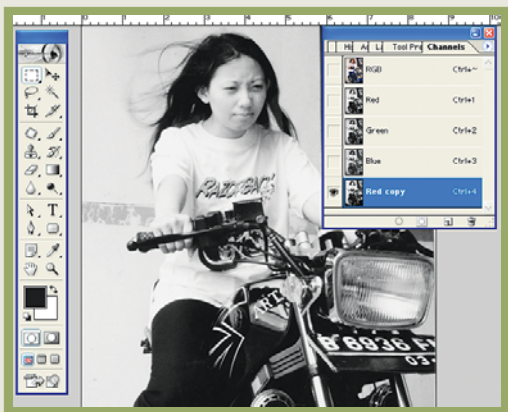
Permintaan bahasan topik seleksi terhadap subjek terurai, misalnya rambut, banyak masuk ke e-mail redaksi. Oleh karena itu, kali ini kita akan mencoba latihan melakukan seleksi terhadap subjek tersebut. Kita akan memanfaatkan fasilitas Channel.

**T**eknik ini sering dikenal dengan Alpha Channel Selection. Tanpa berpanjang kata, segera kita coba...

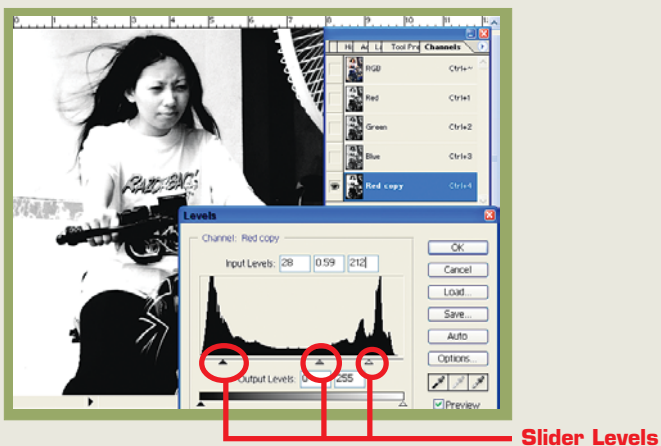
1. Buka foto bahan dasar. Tampilkan palet **Layers**. Jika belum tampil, klik menu [Window]>[Show Layers]. Klik ganda **bar layer Background** agar menjadi **layer normal** dan bisa dimanipulasi dengan leluasa. Beri nama **layer** ini, misalnya, **Asli**.



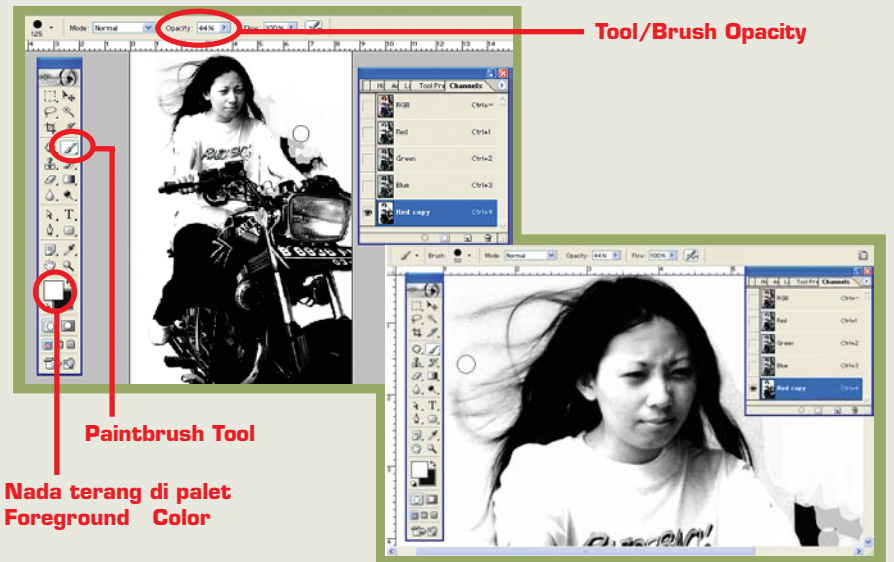
2. Buka palet **Channels**. Pilih **channel** yang menyediakan tampilan bagian subjek paling kontras terhadap latar belakang. Klik **Arrow** (ikon panah hitam menghadap ke kanan di sebelah kanan atas palet **Channels**), lalu klik **Duplicate Channels**. Kita akan bekerja pada salinan **channel** ini, sehingga tidak merusak gambar asli.



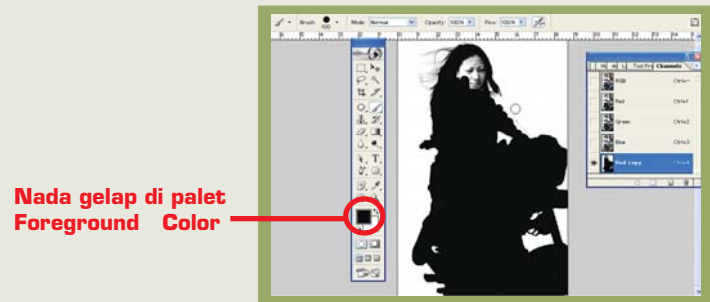
3. Edit tingkat kontras nada subjek terhadap latar belakang menggunakan **Levels**. Klik menu [Image]>[Adjustment]>[Levels]. Geser **slider**, baik **Highlight**, **Midtone**, maupun **Shadow**.



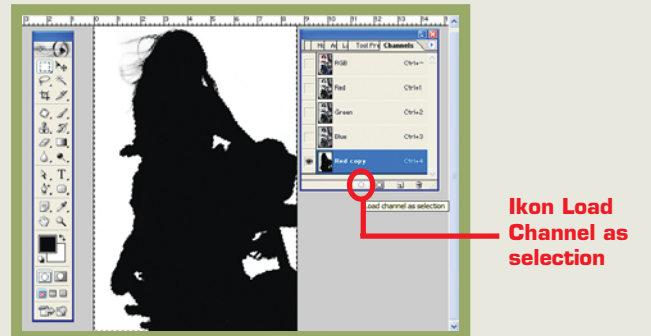
4. Sapu bagian latar belakang yang akan disembunyikan (dalam latihan ini dengan nada terang). Nada dapat dipilih pada palet **Foreground Color** pada palet **Toolbox**. Pergunakan **Paintbrush Tool** pada **Toolbox** untuk menyapukan nada. Kuat-lemahnya sapuan dapat diatur dengan menggeser **slider Tool Opacity**. Sementara itu, ukuran diameter **brush** dapat diatur dengan menekan tombol [ dan tombol ] pada **keyboard**. Pembesaran tampilan dilakukan dengan kombinasi tombol [Ctrl] dan [+] pada **keyboard**. Sebaliknya, untuk mengecilkan tampilan dengan kombinasi tombol [Ctrl] dan [-].



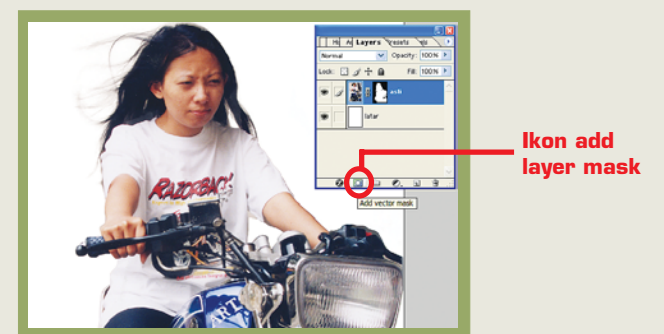
5. Sapu subjek dengan nada gelap. Sebelumnya, balik nada pada palet **Foreground Color**. Caranya, sama dengan langkah 4.



6. Setelah sapuan nada sempurna, klik ikon **Load Channel as Selection** di bagian bawah palet **Channels**.



7. Buka palet **Layers**. Klik menu [Select]>[Inverse] agar seleksi dibalik, sehingga subjek terpilih/terseleksi. Klik menu [Select]>[Feather]. Beri nilai kecil, misalnya 1. Tujuannya, agar tepian seleksi tidak terlihat tajam seperti kesan guntingan.
8. Klik ikon **Add Layer Mask** pada bagian bawah palet **Layers**. Bagian latar belakang segera akan tersembunyi. Kita bisa memberi **layer** baru berwarna putih di bawah **layer Asli** (klik [Arrow]>[New Layer]) untuk mengecek kehalusan hasil seleksi.



9. Pada dasarnya proses **Channel Selection** sudah selesai. Bila kita ingin memberikan efek-efek khusus, itu terpulang pada kreativitas kita. Efek kecepatan pernah dibahas pada **PCplus edisi 134**. Secara ringkas, salin **layer Asli** dua kali, lalu beri nama **Wind** dan **Motion**. Aktifkan **layer Wind**, lalu terapkan filter **Wind** (klik menu [Filters]>[Stylize]>[Wind]). Demikian pula, terapkan filter **Motion Blur** pada **layer Motion** (klik menu [Filters]>[Blur]>[Motion Blur]). Beri **Layer Mask** pada **layer Motion** dan **Wind** (seperti langkah 8), lalu sembunyikan (seperti langkah 4) bagian efek kecepatan yang mengganggu (misalnya pada wajah).

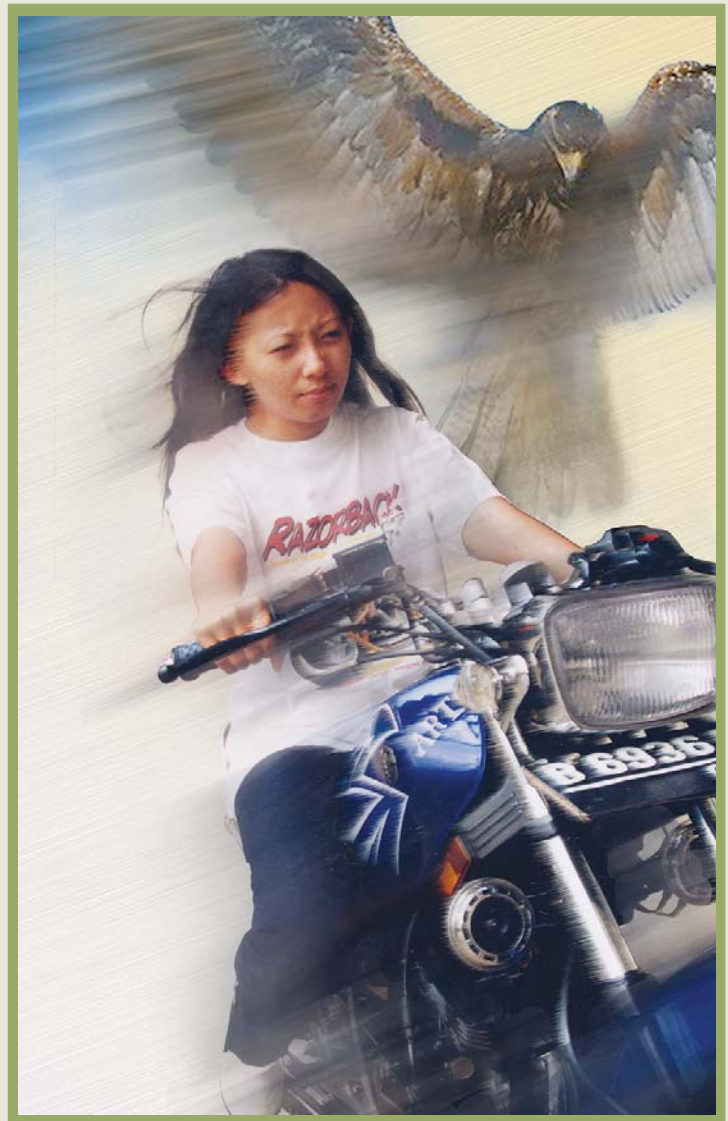


Foto : ARE/PCplus  
Model : Shintia  
Properti : Agung

10. Bila perlu, tambahkan elemen gambar penguat tema. Save dan beri nama pekerjaan kita dalam format **.PSD** (klik menu [File]>[Save As]). Tidak terlalu sulit bagi yang bersedia bertekun dan mencoba. Pertanyaan dan permintaan *file source* latihan ini dapat dikirim ke *e-mail* penulis. **PC+**

HATI-HATI PROSESOR PALSU..!

# JANGAN TERTIPU BARANG ASPAL



Stiker hologram bertuliskan Jaminan Produk **ASLI & RESMI** dari Intel Authorized Distributor

Intel Authorized Distributor



Sehubungan dengan kabar telah beredarnya prosesor Intel® Pentium® 4 palsu yang dapat mengecoh para pembeli, dimana prosesor yang ada didalam kemasan boks tidak sesuai dengan keterangan pada kemasan boks tersebut. Hal ini akan sangat merugikan karena untuk kecepatan yang lebih rendah pembeli harus membayar lebih mahal.

Oleh karena itu, untuk melindungi hak konsumen akan keaslian produk prosesor yang dibeli (serta **JAMINAN GARANSI 3 TAHUN**), maka distributor resmi Intel di Indonesia **MENEMPELKAN** stiker **HOLOGRAM** yang bertuliskan **JAMINAN PRODUK ASLI DAN RESMI** di setiap prosesor kemasan boks.

**PASTIKAN ANDA MEMBELI PROSESOR INTEL YANG MEMILIKI STIKER HOLOGRAM SEPERTI DIBAWAH INI:**



**Yahya Kurniawan**  
yahya@e-pcplus.com

Minggu lalu PCplus telah menyajikan pembahasan tentang **phpPgAdmin** yang merupakan *tools* administrasi server *database PostgreSQL*. Kali ini PCplus akan sedikit *flashback* ke belakang dan membahas **phpMyAdmin**, yaitu *tool* serupa **phpPgAdmin** tetapi digunakan untuk administrasi *database* server **MySQL**. Tentu saja hal ini dilakukan agar penggemar dan pengguna **MySQL** tidak merasa dianaktirikan. Memang dahulu pada saat pembahasan tentang **MySQL**, pembahasan tentang **phpMyAdmin** terlewat. Untuk itu PCplus mohon maaf.

**M**ula-mula carilah dahulu distribusi instalasi **phpMyAdmin**. Anda bisa *download*-nya dari berbagai tempat, misalnya **www.sourceforge.net**, **www.phpmyadmin.net**, **www.freshmeat.net** dan lain-lain. Rilis terakhir adalah **phpMyAdmin-2.5.5-pl1**. File distribusi yang PCplus dapatkan adalah **phpMyAdmin-2.5.5-pl1.tar.bz2**. Pada tutorial ini PCplus menggunakan distro **RedHat 9.0**.

Langkah-langkah instalasinya adalah sebagai berikut:

- Letakkan *file* distribusi tersebut pada direktori *root webserver*, misalnya **/var/www/root**.
- Ekstrak dengan perintah berikut:

```
# bunzip2 phpMyAdmin-2.5.5-pl1.tar.bz2
```

Jika Anda mendapatkan distribusi instalasi berupa *file phpMyAdmin-2.5.5-pl1.tar.gz*, maka perintah ekstraksinya adalah sebagai berikut:

```
# gunzip phpMyAdmin-2.5.5-pl1.tar.gz
```

Langkah berikutnya adalah mengekstraksi sekali lagi *file* tar yang merupakan hasil ekstraksi *file* zip tadi.

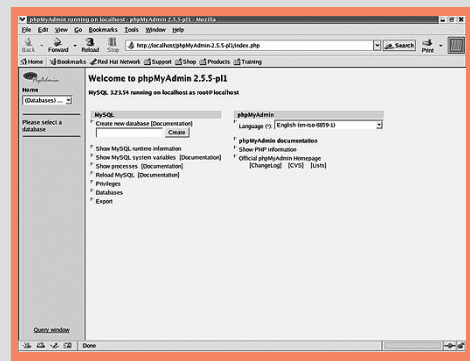
```
# tar -xvf phpMyAdmin-2.5.5-pl1.tar
```

Sampai di sini Anda akan mendapatkan sebuah direktori baru bernama **phpMyAdmin-2.5.5-pl1** yang terletak di **/var/www/root**. Kemudian carilah *file* bernama **config.inc.php** yang terletak di **/var/www/root/phpMyAdmin-2.5.5-pl1**. Edit beberapa hal pada *file*

# phpMyAdmin: Tool Administrasi MySQL Berbasis PHP

tersebut sebagai berikut:

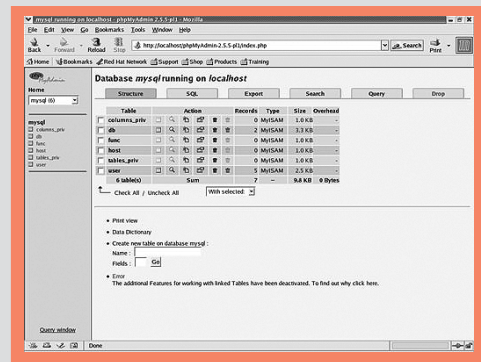
- Isilah variabel **\$cfg['PmaAbsoluteUri']** dengan URL lengkap dari **phpMyAdmin** Anda. Kalau mengikuti contoh di atas berarti nilai variabel **\$cfg['PmaAbsoluteUri']** adalah **'http://localhost'**
- Mengekspor data ke format CSV, XML dan LaTeX.
- Mengadministrasi beberapa server.
- Manajemen *user* dan hak akses ke **MySQL**.
- Memeriksa *referential integrity* pada tabel **MyISAM**.



Gambar 1

**phpMyAdmin-2.5.5-pl1**.

- Isilah variabel **\$cfg['Servers'][\$i]['host']** dengan letak server **MySQL** Anda. Jika server Anda



Gambar 2

terletak di **localhost**, maka nilai **\$cfg['Servers'][\$i]['host']** adalah **'localhost'**.

- Isilah variabel **\$cfg['Servers'][\$i]['user']** dengan *user* **MySQL** Anda.
- Isilah variabel **\$cfg['Servers'][\$i]['password']** dengan *password* *user* **MySQL** di atas.

Seperti halnya juga dengan **phpPgAdmin**, **phpMyAdmin** juga dapat dijalankan untuk menangani beberapa server sekaligus.

Saat ini hal-hal yang dapat ditangani oleh **phpMyAdmin** adalah:

- Membuat dan menghapus *database*.
- Membuat, menyalin, menghapus, mengganti nama, dan menyunting (*alter*) tabel.
- Melakukan perawatan tabel.
- Menghapus, menyunting, dan menambah *field* pada tabel.
- Mengeksekusi perintah **SQL**, termasuk *batch-queries*.
- Manajemen kunci indeks pada *field*.
- Konversi *file* teks ke dalam tabel.
- Membuat dan membaca

*dump* tabel.

- Menggunakan **Query-by-example (QBE)**.
- Membuat grafik berformat PDF dari layout *database* Anda.
- Melakukan pencarian secara global dalam *database* atau subsetnya.
- Melakukan transformasi data tersimpan ke sembarang format menggunakan fungsi-fungsi yang ada, misalnya menampilkan **BLOB**-data sebagai *image* atau *link* atau yang lainnya.
- Mendukung tabel **InnoDB** dan *foreign keys*.
- Mendukung penggunaan 47 bahasa.

Setelah semua siap, **phpMyAdmin** dapat dijalankan menggunakan *browser* dengan menuliskan alamat berikut pada bagian **address**: **http://localhost/phpMyAdmin-2.5.5-pl1/index.php**. Tampilan **phpMyAdmin** akan nampak seperti **Gambar 1**.

*Frame* sebelah kiri digunakan untuk memilih *database* dan tabel yang akan dikerjakan dan *frame* kanan berisi berbagai informasi mengenai tabel dan *database* tersebut. Misalnya Anda memilih sebuah tabel dari *dropdown* yang terdapat di *frame* kiri, maka *frame* kanan akan menampilkan informasi mengenai tabel-tabel yang ada pada *database* tersebut (lihat **Gambar 2**).

Jika Anda klik *link* salah satu nama tabel pada *frame* sebelah kanan akan muncul berbagai informasi mengenai tabel tersebut, misalnya *field-field* yang ada, tipe data pada suatu *field*, fasilitas untuk menambah *field*, melakukan *query*, dan lain-lain.

Berikut ini kita akan mencoba untuk membuat tabel baru dengan bantuan **phpMyAdmin** tersebut.

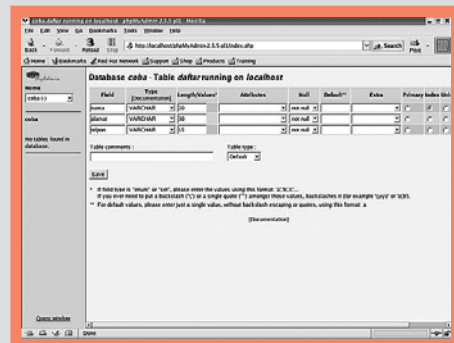
1. Klik *link* [Home] pada bagian atas *frame* kiri.
2. Pada kotak teks **Create New Database** masukkan nama sebuah *database* baru, misalnya **coba**, lalu klik tombol [Create].
3. Berikutnya Anda akan

- diminta untuk memasukkan nama sebuah tabel baru beserta jumlah *field*-nya. Misalnya saja kita akan membuat sebuah daftar nama teman-teman Anda dengan *field* nama, alamat, telpon, maka masukkan **daftar** pada kotak teks **Name** dan **3** pada kotak teks **Fields** lalu klik [Go].
4. Selanjutnya Anda akan menjumpai halaman seperti pada **Gambar 3**. Pada halaman tersebut Anda diminta mengisi nama *field*, tipe data, nilai *default*, dan indeks dari tabel Anda.
5. Masukkan **nama** pada *field* pertama, tipe data **varchar** sepanjang 20 karakter, lalu aktifkan pilihan *index*.
6. Masukkan **alamat** pada *field* kedua, tipe data **varchar** sepanjang 30 karakter.
7. Masukkan **telpon** pada *field* ketiga, tipe data **varchar** sepanjang 15 karakter.
8. Klik [Save].

Tabel Anda kini telah selesai dibuat. Pada halaman selanjutnya Anda dapat mengisi data-data ke dalam tabel tersebut dengan mengklik *link* [Insert]. Isikan *record-record* Anda pada halaman tersebut dan di bagian bawah.

Anda bisa memilih apakah setelah mengisi *record* tersebut Anda akan kembali ke halaman selanjutnya atau mengisi *record* baru.

Anda juga bisa mengisi *record* berdasarkan sebuah *file* teks. Jika Anda klik *link* nama tabel pada *frame* kiri, maka pada



Gambar 3

bagian bawah *frame* kanan akan terdapat *link* [Insert data from a textfile into table].

Pekerjaan membuat tabel baru di atas adalah ekwivalen dengan perintah berikut jika dilakukan dari **MySQL Client**.

```
# mysql -p
Enter password:
Welcome to the MySQL monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 15 to server version: 3.23.54
Type 'help;' or '\h' for help.
Type '\c' to clear the buffer.

mysql> create database
coba;
Query OK, 1 row affected
(0.12 sec)

mysql> use coba
Database changed
mysql> create table daftar(
-> nama varchar(20),
-> alamat
varchar(30),
-> telpon
varchar(15));
Query OK, 0 rows affected
(0.15 sec)
```

mysql> create database  
coba;  
Query OK, 1 row affected  
(0.12 sec)

mysql> use coba  
Database changed  
mysql> create table daftar(  
-> nama varchar(20),  
-> alamat  
varchar(30),  
-> telpon  
varchar(15));  
Query OK, 0 rows affected  
(0.15 sec)

Setelah itu untuk menyisipkan data baru, Anda harus menggunakan perintah **Insert Into**. Nah, setidaknya dengan menggunakan **phpMyAdmin** Anda tidak harus menghapus perintah tersebut bukan?

Karena **phpMyAdmin** bersifat *open source* (sama halnya dengan **phpPgAdmin**), maka Anda bisa melihat seluruh *source code* dari *file-file* **php** yang digunakan dalam membangun **phpMyAdmin**. Sudah tentu seluruh *file* tersebut akan terletak di **/var/www/html/phpMyAdmin-2.5.5-pl1**. Anda bisa mengeditnya sesuai kebutuhan Anda sendiri. Hanya saja jika memang ingin mempelajari *source code* **phpMyAdmin** Anda harus betul-betul teliti karena seringkali sebuah *file* **php** hanya terdiri dari skrip yang pendek, namun sebetulnya membutuhkan referensi dari berbagai *file* **php** yang lain. Misalnya saja *file* **chk\_rel.php**, isinya hanya seperti ini:

```
<?php
/* $Id: chk_rel.php,v 2.2 2003/
11/26 22:52:24 rabus Exp $ */
// vim: expandtab sw=4 ts=4
sts=4:
/**
 * Gets some core libraries
 */
require_once('./libraries/
grab_globals.lib.php');
require_once('./libraries/
common.lib.php');
require_once('./
db_details_common.php');
require_once('./libraries/
relation.lib.php');
/**
 * Gets the relation set-
tings
 */
$configRelation =
PMA_getRelationsParam(TRUE);
/**
 * Displays the footer
 */
require_once('./
footer.inc.php');
?>
```

OK, selamat mempelajari **phpMyAdmin** beserta *source code*-nya.

### Need Help, Cari PC Murah

⊕ Buat semua, salam kenal ya. Saya anggota yang baru *join* nih. Langsung aja ya, kalo kita mau cari PC murah, mending beli yang paket atau yang kita rakit sendiri? Adakah di antara teman-teman yang tau toko dengan harga jual terendah? Kalau dana saya sekitar 3 jutaan, saya dapet yang gimana ya? Spesifikasi komputer dengan dana segitu kira-kira seperti apa ya? Sebelumnya makasih banyak.

atc6ers\_27

✓ **Jawab:**  
Kalau menurut saya, sebaiknya Anda ngerakit sendiri. Kadang-kadang yang paket lebih murah, tetapi biasanya memakai komponen yang nggak begitu bagus baik dari segi kualitas ataupun dari segi spesifikasi. Kalau mengenai toko termurah, biasanya toko-toko di daerah Harco Mangga Dua atau di daerah Glodok harganya bersaing koq. Paling beda-beda tipis.

Dengan dana 3 juta, Anda membutuhkan PC untuk apa dulu nih? Kalau untuk mengerjakan aplikasi biasa ataupun memainkan game-game versi lama masih cukup lumayan lah. Kalau mau lebih menekan biaya, gunakan prosesor AMD.

Adhitya F. Anggoro

### Komputerku Gak Bisa Nyala

⊕ Hallo milis PC+, saya mau nanya nih. Kok komputer saya kadang-kadang waktu dinyalakan nggak ada gambar yang muncul di monitor. Tetapi anehnya, *harddisk*-nya tetap nyala. Kalau sudah begitu, terpaksa saya matiin dulu baru di hidupkan lagi. Karena percuma saja, walaupun sudah aku *reset*, tetap saja nggak mau muncul gambar.

Terus satu lagi. Kenapa ya kalau komputer ini sudah nyala, pas buka menu Windows, saat aku menggerakkan *mouse*, kadang-kadang ada keluar bunyi semacam *noise*. Keluarnya bukan dari *speaker*, tapi suaranya kayaknya dari dalam CPU. Apa ya masalahnya? Terima kasih sebelumnya.

ary ai

✓ **Jawab:**  
Biasanya sih, kalau gejalanya seperti itu ada

0340069

masalah pada BIOS atau pada *hardware* komputer Anda seperti kartu grafis atau memori. Apakah saat itu, *PC speaker* mengeluarkan suara kode *error*? Kalau ya, coba copot, bersihkan konektor (kaki-kaki) memori, VGA, dan dudukan (*slot*-nya) lalu kemudian pasang lagi.

Untuk masalah yang ke dua, bisa jadi ada kerusakan pada *hardware* ataupun terjadi konflik pada konfigurasi *driver* ataupun IRQ. Coba ubah *setting*-nya. Kalau tidak bisa juga, kemungkinan terakhir adalah sudah terjadi kerusakan *hardware*.

edy sin, I Made C. Wirawan

### Software Emulator PS dan untuk Virtual Drive

⊕ Halo milis Mailplus! *To the point* aja ya. Saya ada dua pertanyaan:

1. Apakah ada *emulator* Play Station untuk Windows XP?
2. Apakah ada program yang bisa membuat semacam *virtual drive* di Windows XP? Saya memiliki file Nero (.nrg). Jadi intinya, saya ingin *software* tersebut kompatibel dengan format *file virtual drive* milik NERO.

Mohon pencerahannya.

Terima Kasih

falcon\_spm

✓ **Jawab:**  
1. Untuk *software* emulator, kayaknya ePSXe atau Connectix VGS bisa jalan deh di Windows XP. Untuk ePSXe, kalau gak salah bisa diambil di [www.epsxe.com](http://www.epsxe.com).  
2. Untuk *software* seperti ini, gunakan pakai Daemon tools. Silakan *download* di: <http://www.daemon-tools.cc/portal/download.php?mode=Download&id=34>

0340069

### Skrip di Html Buat Jadi Default Homepage

⊕ Milis Mailplus sekalian, adakah di antara rekan yang tahu skrip untuk membuat *website* kita bisa jadi *default homepage*-nya Internet Explorer atau *browser* yg lainnya? Atau ada yang pernah menemukan skrip semacam ini di internet? Ngomong-ngomong, *posting*-an gue yang dulu tentang masalah ini nyampe gak ya ke milis ini? Koq saya nggak terima balik ya?

0340069

**Jawab:**  
Kalau maksud kamu untuk menjadi *home page* di Internet Explorer komputer sendiri, coba buka menu [Tools] > [Internet Options...]. Setelah itu di kolom **Address**, masukkan alamat situs kamu. Kalau maksudnya supaya alamat situs kamu bisa dijadikan

*home page* untuk Internet Explorer orang lain saya lupa. Kalau tidak salah di <http://www.hotscripts.com> ada tuh. Search aja dengan *keyword* "homepage". Biasanya ntar ketemu deh. Banyak pilihannya di sana.  
Ngomong-ngomong, kalau

saya sih belum berani pasang ini di situs yang saya bikin. Kayak situs kita hebat aja mau dijadikan halaman utama *web* orang lain. Kalau ada yang mau memasukkan situs kita ke alamat Favorites mereka saja sudah bagus.

harry lovesomeone, LuckyGuy354

### Install Windows XP ke Harddisk Serial ATA 80GB

⊕ Halo rekan-rekan milis. Aku punya *harddisk* Serial ATA nih, dan sekarang saya mau nanya sama rekan-rekan sekalian bagaimana cara menginstalasi Windows XP ke *harddisk* Serial ATA 80GB-ku ini. Sebagai informasi, komputerku menggunakan *motherboard* MSI dengan *chipset* SiS655 serta menggunakan prosesor Intel Pentium-4 2GHz. Tolong informasinya ya.

Doelche

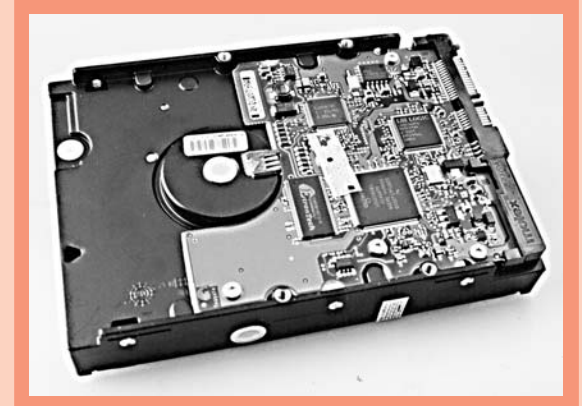


Foto:ARE/PCplus

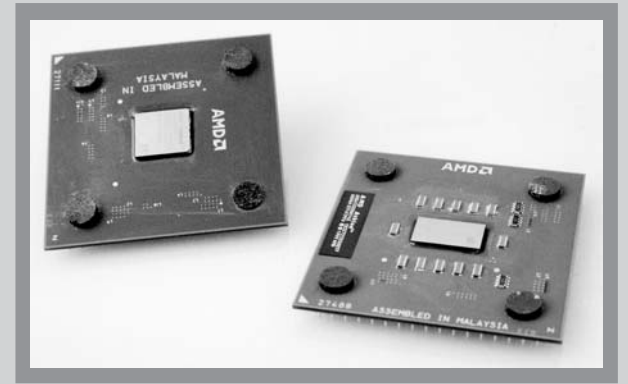
✓ **Jawab:**  
Caranya, coba Anda lakukan *booting* sistem dengan menggunakan CD Windows XP. Dari sana, kalau kontroler Serial ATA Anda tidak tertanam pada *chipset* (buatan pihak ke tiga), Anda siap-siap pencet tombol F6. Setelah itu Anda akan diminta untuk memasukkan disket *driver* yang disertakan. Kalau pada paket *motherboard* tersebut tidak ada disket *driver* Serial ATA, coba periksa di CD instalasinya. Kalau ada, kopikan ke disket.  
Setelah *harddisk* terdeteksi, Anda tinggal menginstalasi sistem operasi Windows XP tersebut seperti biasa. Kalau boleh ngasih saran nih, sebaiknya dibagi tiga saja partisinya. Ada koq, menunya untuk membuat partisi pas instalasi Windows XP akan dimulai.

Adhitya F. Anggoro

### Tanya Upgrade Lagi

⊕ Milis Mailplus, saya mau *upgrade* komputer. *Budget* yang tersedia sekitar dua juta rupiah. Maksud hati, saya ingin membeli prosesor AMD Athlon XP, *motherboard* dengan *chipset* nForce-2, juga memori. (Kalau dananya masih mencukupi, saya inginnya yang 512MB).  
Tolong sarannya ya, saya ingin membeli Athlon XP 2600+. Masalahnya, prosesor ini masih *Thoroughbred* atau sudah *Barton*? Lalu ciri-ciri yang dapat membedakan fisiknya *Barton* dengan *Thoroughbred* apa?  
Untuk *motherboard*-nya, saya sih kepinginnya memakai keluaran Epox atau Abit. Yang bagus tapi cukup terjangkau dari kedua merek tersebut kira-kira seri yang mana ya? Untuk memorinya sendiri, yang kompatibel untuk Epox dan Abit itu yang merek apa? Terus apakah HSF bawaan sudah memadai untuk kondisi tak ter-*overclock*? Kalau nggak, ada yang mau merekomendasikan? Harganya berapa?  
Satu lagi. Komponen saya yang lama dengan spesifikasi Pentium-III 866MHz dengan *motherboard* Asus TUSL2-C (lengkap dengan dus, manual, dan CD *driver*), memori SDRAM Visipro PC133 256MB, VGA PixelView GeForce-2 MX400 (juga masih lengkap) kira-kira laku berapa ya kalau di jual? Maksud saya untuk tambahan beli VGA atau *harddisk* baru.

0340069



✓ **Jawab:**  
Biasanya sih, kalau prosesor *Barton* dijual dengan embel-embel FSB 333MHz atau L2 Cache 512KB. Untuk fisiknya sih agak sulit untuk membedakan. Yang jelas, Anda perhatikan saja kode (nomor seri) prosesor tersebut.  
Untuk *motherboard*, coba pakai seri NF5-S v2 dari Abit atau 8RDA3+ dari Epox. Harganya relatif terjangkau koq. Buat memorinya, kalau dana tidak mencukupi untuk beli Corsair, coba pakai Kingston atau Apacer. Yang penting PC3200. Kemarin ini, saya baru ngambil Kingston KVR PC3200 512MB seharga 625 ribu. Mungkin besok-besok sudah turun lagi tuh harganya. Kompatibilitas memori ini cukup luas koq.  
Sedangkan HSF bawaan, kalau untuk sistem dalam kondisi standar, *heat sink* itu biasanya sudah cukup memadai koq. Yang penting memasang HSF-nya harus benar dan mengoles *thermal paste*-nya juga harus baik. Kalau bisa dioleskan secara tipis, setipis kulit ari.  
Menengenai PC lama Anda, mungkin kalau dijual sekitar 750 ribu sampai 1 juta sih masih laku tuh. Cek aja di bursanya Bhinneka.com atau lihat-lihat di iklanbaris.co.id.

Adhitya F. Anggoro, Diovon

Bagi pembaca yang tertarik untuk berinteraksi di rubrik ini, silakan mendaftar dengan mengirimkan e-mail kosong ke [mailplus-subscribe@yahoo.com](mailto:mailplus-subscribe@yahoo.com). Agar keanggotaan Anda segera diaktifkan, balas e-mail konfirmasi yang dikirimkan oleh Yahoo ke alamat e-mail Anda. Setelah terdaftar, Anda dapat mengirimkan e-mail pertanyaan ataupun tukar menukar pengalaman seputar dunia komputer.

Jangan lupa untuk memeriksa account e-mail Anda secara rutin. Jika Anda tertarik untuk berdiskusi langsung secara online, silakan Anda join ke server DALnet pada channel #chatplus di mIRC.

#### PENTING!!!

Kalau Anda ingin menerima dan membaca e-mail secara *digest* (satu e-mail berisi beberapa *message*), kirim e-mail kosong ke [mailplus-digest@yahoo.com](mailto:mailplus-digest@yahoo.com). Sebagai informasi, setiap hari Jum'at hingga Minggu adalah hari bebas di milis ini.

Setiap anggota dapat mem-posting e-mail diluar seputar masalah komputer asalkan tidak mengandung SARA, pornografi, bajak-membajak *software*, *flaming*, dan sebagainya. Jika Anda tidak ingin menerima e-mail OOT (Out Of Topic), kirim e-mail ke [mailplus-nomail@yahoo.com](mailto:mailplus-nomail@yahoo.com), dan silakan Anda aktifkan kembali ke mode normal dengan mengirim e-mail ke [mailplus-normal@yahoo.com](mailto:mailplus-normal@yahoo.com).

[mailplus-normal@yahoo.com](mailto:mailplus-normal@yahoo.com).

•Redaksi

# Albatron KX600S Pro: Mobo VIA KT600 yang Ringkas, Lengkap, dan Stabil

## Di penghujung tahun lalu,

Albatron Technology akhirnya merilis seri produk *motherboard*-nya yang menggunakan *chipset* VIA KT600. Kombinasi *chipset* yang terpasang adalah *northbridge* VIA KT600 dengan *southbridge* VIA VT8237.

Kombinasi dari kedua *chip* utama ini dapat menyediakan dukungan prosesor AMD generasi K7 mulai dari AMD Duron hingga Athlon XP dengan *core* Barton yang menggunakan FSB 400. Untuk mengoptimalkan sistem, VIA juga sudah mampu memaksimalkan *bandwidth* memori pada *chipset* KT600 sehingga sangat sepadan bila memori DDR400 dipadukan dengan prosesor AMD yang menggunakan FSB400 di *motherboard* ini. Meskipun demikian, *chipset* ini juga tentu *backward compatible* dengan modul memori DDR jenis DDR266 dan DDR333.

*Motherboard* ini juga mewarisi kemampuan standar

produk-produk pendahulunya. Fitur-fitur yang tersedia pada *board* adalah OTP untuk mencegah kerusakan fatal akibat tingginya temperatur dan Watch Dog Timer untuk menjaga BIOS gagal *booting*.

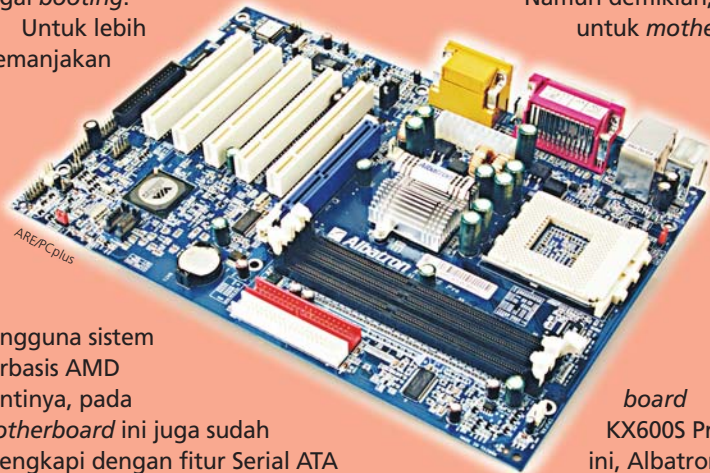
Untuk lebih memanjakan

pengguna sistem berbasis AMD nantinya, pada *motherboard* ini juga sudah dilengkapi dengan fitur Serial ATA RAID, ATA 133, 6 Channel Audio, 8 buah *port* USB 2.0, kontroler 10/100 LAN dari 3Com, DDR400, FSB400, AGP 8X, dan jaminan garansi 3 tahun dari vendornya.

Sebagai fasilitas ekspansi, lima buah *slot* PCI, dua *port* IDE, dua *port* Serial ATA, dan tiga *slot*

DDR DIMM tersedia. Penampilan I/O panel di bagian belakang *motherboard* ini cukup standar. Hanya ada sepasang *port* PS/2, USB, LAN, COM, sebuah *port* LPT, Game/MIDI, serta Audio.

Namun demikian, untuk *mother-*



*board* KX600S Pro ini, Albatron tidak memberi-

kan spesifikasi PCB berukuran penuh. Sebuah *board* ATX ber-*form factor* ukuran 20 x 29,3 cm sudah cukup untuk menampung semua kelengkapan yang tersebut di atas. Tetapi tentunya, ada yang dijadikan korban dengan kondisi

ini. Tata letak komponen komponen seperti *slot* AGP, memori, *port* catu daya, dan lain-lain menjadi sangat berdekatan. Ini dapat merepotkan pengguna yang sering membongkar pasang PC-nya.

Dari sisi kinerja, produk dengan *chipset* VIA KT600 ini sudah mampu produk yang menggunakan *chipset* nForce-2 Ultra 400. Bahkan produk *motherboard* ini memiliki nilai lebih yaitu di sisi harga bila dibandingkan dengan pesaingnya yang menggunakan *chipset* nVidia. Dengan tingkat stabilitas yang baik serta didukung kelengkapan yang sangat memadai, tentunya Albatron KX600S Pro ini cukup menarik untuk dimiliki.

Produk ini kami uji dengan prosesor AMD Athlon XP 3200+ yang memiliki FSB400MHz dengan *clock speed* 2200MHz, dua keping memori Kingston DDR PC-3200 masing-masing berkapasitas 512MB, kartu grafis Albatron FX5700 Ultra 128MB, dan *harddisk* Seagate Barracuda 7200.7 kapasitas 40GB.

Sistem operasi yang kami pasang adalah Windows XP Professional dengan Service Pack 1 serta *software benchmark* antara lain Sysmark 2002 untuk aplikasi sehari-hari, Sisoft Sandra 2004 dan PCMark 04 sebagai aplikasi uji sintetik, TMPGEncoder untuk mengolah video, Sound Forge untuk mengolah audio,

serta Quake 3 Arena dan 3DMark2001 untuk menguji kinerja grafis berbasis OpenGL dan Direct 3D. (fmm)

<b>SysMark 2002</b>	
Rating	:267
Internet Content	:340
Office Productivity	:209
<b>SisoftSandra 2004</b>	
CPU Arithmetic	
Dhrystone ALU (MIPS)	:8238
Whetstone FPU (MFLOPS)	:3434
CPU Multimedia	
Integer (it/s)	:20105
Floating Point (it/s)	:20686
Memori Bandwidth	
Integer Buffered (MB/s)	:2936
Float Buffered (MB/s)	:2715
<b>PCMark 04</b>	
Score	:3700
CPU	:3703
Memory	:2453
Graphics	:3782
HDD	:3316
<b>TMPG Encoder (detik)</b> :2292	
<b>Sound Forge (detik)</b> :63,812	
<b>Quake3 Arena</b>	
Normal (fps)	:317,2
High Quality	
1024x768 (fps)	:290,6
<b>3D Mark 2001</b>	
640 x 480 16bit	:16132
1024 x 768 32bit	:13077

Internasional Computer  
www.albatron.com.tw  
(021) 6242709  
± 65 - 70 dolar AS

# 648 Neo: Motherboard untuk Stand Alone dari MSI

## MSI yang mencatat kesuksesan

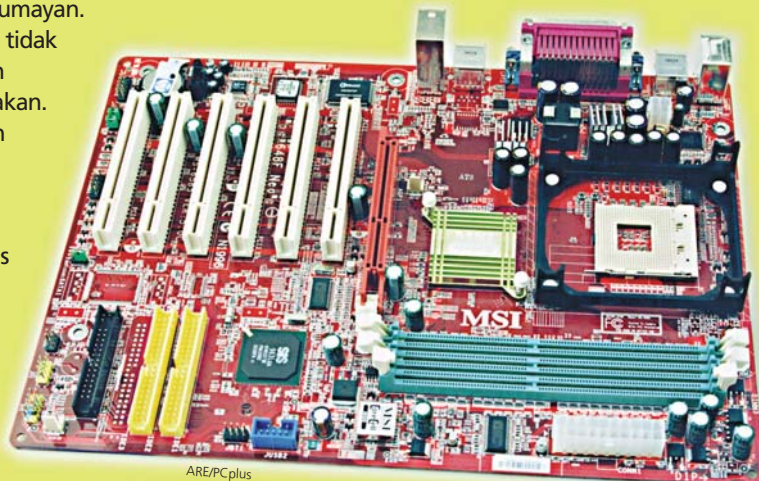
tahun lalu memang mengeluarkan begitu banyak produk *motherboard* dengan *chipset* mutakhir. Salah satu produknya yang bisa didapat dengan harga lumayan terjangkau adalah 648F Neo. Dari sisi fitur yang ditawarkan, produk dengan warna dasar merah ini memang tidak secanggih produk sejenis yang menggunakan *chipset* yang lain. Ini misalnya ditandai dengan tidak adanya fitur teknologi *dual channel* untuk memori yang digunakan. Maklum, *chipset* Northbridge SiS 648FX yang digunakan memang tidak mendukung teknologi tersebut. Namun demikian, 648F yang sudah mendukung sistem dengan Front Side Bus 800MHz untuk prosesor Intel ini telah mendukung sistem *hyper-threading*.

Dari sisi kelengkapannya, 3 buah soket DIMM yang disertakan mampu mendukung secara penuh hingga 3GB memori DDR hingga

PC-3200. Sementara, yang paling menonjol dari produk ini adalah banyaknya jumlah *slot* PCI yang dimilikinya sehingga pengguna bisa menampung kartu *add on* lebih banyak. Tak ketinggalan sebuah *port* AGP dengan mode maksimal hingga 8X disertakan pada *board*-nya.

Nampaknya, MSI sengaja merancang produk yang menggunakan AMIBIOS ini untuk penggunaan standar namun dengan performa lumayan. Selain fitur standar, tidak ada fitur tambahan berarti yang disertakan. Untuk kepentingan koneksi di dalam sistem jaringan misalnya, penggunaannya harus menambahkan kartu jaringan tambahan lantaran produsennya sama sekali tidak

menyertakan *controller* jaringan sama sekali. Begitu pula untuk urusan perangkat *interface*. Selain 4 buah *port* USB 2.0 plus 2 *port* dengan braket tambahan dan *port*-*port* standar lainnya, tidak terlihat adanya fitur tambahan seperti layaknya *motherboard* mutakhir. Hanya *controller* audio *onboard* dari kelas Realtek ALC655 saja yang terlihat menonjol karena MSI menyertakan sebuah braket tambahan yang



menampung *jack* S/PDIF tipe coaxial berserta *jack analog line out*. Artinya, pengguna bisa menikmati tata suara audio 5.1 dengan kualitas memadai tanpa perlu perangkat kartu suara tambahan.

PCplus menguji produk ini dengan menggunakan Pentium-4 3GHz FSB 800MHz, memori Kingston PC-3200 1GB 2 keping, *harddisk* Barracuda 7200.7 40GB, kartu grafis Albatron GeForce FX5600 Ultra, dan *power supply* Enlight 420w. Sementara, *driver* yang digunakan adalah *driver* SiS AGP versi 117 dan IDE 203 dengan VGA *driver* versi 52.16. Dari performa kerjanya, produk ini memang tergolong standar. Skor yang dihasilkan harus diakui tidak setinggi produk sejenis yang pernah diuji meski internal *clock default* yang dipakai tergolong tinggi yaitu sebesar 3015,28MHz.

Namun, untuk kestabilan sistemnya, produk ini boleh diaungi jempol lantaran lulus semua tes dengan sangat mulus.

Pada kemasan jual, selain menyertakan buku manual yang sangat lengkap, disertakan pula sebuah CD *driver* plus braket tambahan serta

kabel data standar.

Buat kalangan rumahan, MSI 648F Neo ini memang cocok untuk penggunaan standar namun dengan teknologi mutakhir yang cukup mumpuni. Apalagi harga yang cukup terjangkau yang ditawarkan memang jadi nilai plus dari produk yang satu ini. Sementara, untuk pengguna kantor yang terhubung dalam sistem jaringan berbasis kabel nampaknya harus berpikir ulang karena LAN *onboard* hanya bersifat *optional* saja. (sil)

<b>SysMark 2002</b>	
Rating	:307
Internet Content	:427
Office Productivity	:221
<b>3D Mark 2001</b>	
640 x 480 16bit	:15313
1024 x 768 32bit	:12548
1600 x 1200 32bit	:12508
<b>3D Mark 2003</b>	
640 x 480	:6165
1024 x 768	:3917
1600 x 1200	:2117

**Quake III Arena Demo 001**  
640 x 480 normal :362,5fps  
1024x768 high quality:355,5fps  
1600x1200high quality:173,6fps

**TMPG encoder**  
37 menit 13 detik  
(lebih cepat lebih baik)

Corexindo Jaya Lestari  
www.msi.com.tw  
(021) 6127464  
78 dolar AS

Bagi perusahaan yang ingin produknya diulas pada rubrik ini, silakan kirim produk tersebut ke alamat Redaksi. Produk yang dikirimkan sebaiknya merupakan paket penjualan, sesuai dengan yang akan dipasarkan. Sertakan pula informasi detail mengenai produk, nama distributor, telepon yang dapat dihubungi, dan kisaran harga produk tersebut untuk end-user. Kami tidak memungut biaya apapun untuk produk yang dimuat, sedangkan pengujian dilakukan berdasarkan produk yang kami terima terlebih dahulu.



**Perkembangan aplikasi** yang dapat diakomodasi oleh perangkat komputer memberi ide buat Logitech untuk mengembangkan periferan yang mampu membuat pengguna PC lebih nyaman dalam bekerja. Salah satu yang sudah marak digunakan adalah system keyboard dan mouse yang berbasis wireless. Produk semacam ini yang dimiliki oleh Logitech salah satunya adalah Cordless MX duo.

Produk yang berwarna dasar hitam dan perak ini memang tergolong cukup lengkap. Sistem wireless yang memanfaatkan frekuensi 2,4GHz yang digunakan membuat penggunaanya bisa melakukan pengetikan ataupun aplikasi program yang lain tanpa dibatasi oleh panjang kabel mouse maupun keyboard.

Selain mengusung dua tombol kiri dan kanan serta sebuah scroll seperti pada mouse modern standar, mouse Cordless MX 700 yang disertakan juga dilengkapi dengan dua tombol untuk mengarahkan tampilan pada layar untuk kecepatan pembacaan halaman yang memanjang. Sementara, satu tombol lain di bagian tengah dapat difungsikan untuk

kemudahan dalam membuka beragam aplikasi program yang tengah dijalankan. Mouse yang menggunakan dua buah baterai rechargeable jenis AA ini juga memiliki dua tombol tambahan di bagian samping kiri yang dapat difungsikan sebagai tombol back dan forward ketika membuka halaman situs.

Menariknya, disertakan pula sebuah lampu LED pada bagian atas yang akan menyala jika tenaga baterai yang digunakan hamper habis. Untuk koneksi dengan receiver wireless-nya, pada bagian bawah mouse yang menggunakan sensor LED ini disertakan sebuah tombol yang juga dapat berfungsi untuk memilih channel frekuensi yang dipakai. Sayangnya, respons mouse terkadang masih kurang mampu menangkap pergerakan kecil yang dilakukan. Kekurangan semacam ini memang tipikal dari mouse berbasis optik untuk sensor gerakan.

Sementara, keyboard Cordless Elite yang diusung seperti yang memang diperuntukkan buat pengguna yang menggunakan banyak aplikasi multimedia. Selain tombol-tombol standar, disertakan pula beragam tombol yang dapat difungsikan dengan menginstal driver dari Logitech. Menarik untuk diperhatikan adalah tombol-tombol khusus multimedia untuk menggantikan

peran mouse pada bagian tengah. Selain dapat memilih software multimedia yang digunakan, disertakan pula tombol untuk menjalankan aplikasi multimedia tersebut, lengkap dengan tombol volume suaranya.

Untuk aplikasi lain semisal membuka e-mail, messenger, Webcam, pada bagian kiri disertakan tombol-tombol khusus. Bagian ini juga menyertakan dua buah tombol tambahan untuk surfing yang lebih cepat plus sebuah scroll yang untuk membuka halaman panjang yang lebih cepat. Sementara, di bagian kanan Cordless MX Duo menyertakan 5 buah tombol tambahan untuk surfing yang lebih cepat dan nyaman yang dapat berfungsi sebagai

## Cordless MX Duo:

# Sepasang Keyboard dan Mouse untuk Kenyamanan Kerja dan Hiburan



pengganti peran mouse.

Pada kemasan jual, selain disertakan sebuah adapter dan sebuah receiver yang juga bisa berfungsi sebagai charger, Logitech juga menyediakan sebuah driver lengkap. Untuk interface dengan PC atau Macintosh, selain menggunakan konektor USB, disertakan pula adapter PS/2 untuk mouse dan keyboard. Buat pengguna PC maupun Macintosh yang memiliki banyak aplikasi multimedia dan

biasa mengakses Internet, produk ini memang bisa jadi pilihan menarik untuk kenyamanan dan akses Internet yang lebih cepat. (sll)

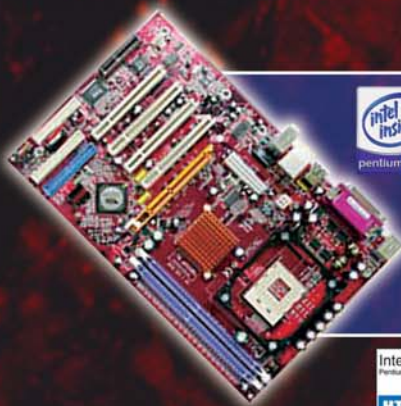
Soca Marketing  
www.logitech.com  
☎ (021) 6347638

**RALAT: Produk Logitech Joystick Attack 3 yang diulas pada PCplus edisi 158 adalah kiriman dari Soca Marketing.**

**PC CHIPS**  
www.pcchips.com.tw

## The PC Mainboard Specialist

### M 952



- CPU Socket 478 for Intel Pentium 4 processor
- FSB 800/533/400 MHz
- Chipset VIA PT800/8237
- Memory 2 x 184-pin DIMM sockets support two 2.5V DDR SDRAMs (DDR400/333/266)
- Max memory 2GB
- 2 x Serial ATA connectors
- LAN VIA VT 6103 10/100 Mbps Fast Ethernet PHY
- 8 x USB 2.0 ports
- VT1612A 2-channel Audio Codec



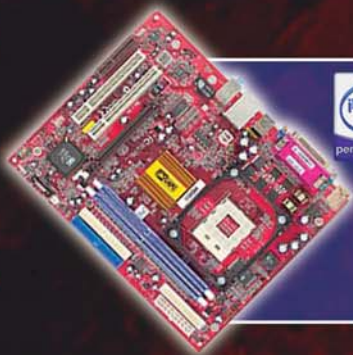
### M 916



- CPU Socket 478 for Intel Pentium 4 processor
- FSB 800 MHz
- Chipset 868 PRO HT1683 and HT1563
- Memory 2 x 184-pin DIMM sockets support two 2.5V DDR SDRAMs (DDR400 / 333 / 266 / 200)
- Maximum memory 2GB
- LAN 10/100 Mbps Faster Ethernet controller (RTL8201BL)
- 6 x USB 2.0 ports
- Audio CMI 9738 4-channel CODEC
- IDE 2 x UltraDMA 133 / 100 / 66



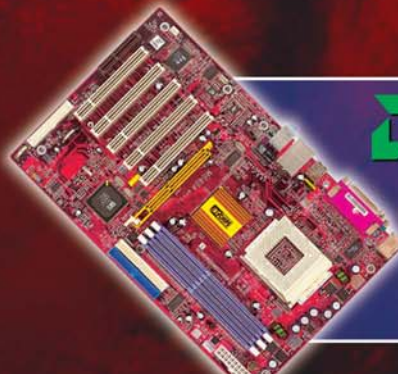
### M 935 DLU



- CPU Socket 478 for Intel Pentium 4 processor
- FSB 533/400 MHz
- Chipset SiS 650GX/ 962L
- VGA Embedded Real256 3D Graphics with 64MB share memory
- Memory 2 x 184-pin DIMM sockets support two 2.5V DDR SDRAMs (DDR333/266)
- Maximum memory 2GB
- LAN Realtek RTL8201BL 10/100Mbps Faster Ethernet
- 6 x USB 2.0 ports



### M 848A



- CPU Socket A for Athlon XP CPU processors
- FSB 400 MHz
- Chipset SiS748 and 963L
- Memory 3 x 184-pin DIMM sockets support two 2.5V DDR SDRAMs (DDR400)
- Maximum memory 3 GB
- LAN VT6103L
- 6-Channel DVD Audio
- 6 x USB 2.0 ports
- IDE 2 x ATA133



PC-Chips Indonesia

Phone : (62-21) 62303899 (hunting) Fax : (62-21) 6129455 E-mail : pcchips@dnet.net.id

Dealer :  
• Bandung (022) : Masternet 7231319 • Yogyakarta (0274) : Karya Kita 415067 • Surabaya (031) : SCK 5476008 • Medan (061) : Global Solusindo 4159810 • Makassar (0411) : Mugen Computer 327331 / 315855 • Manado (0431) : Multi Computer 859772

Creative Inspire GD580:

# Membajak Air Force One, Memburu Presiden AS

**Aksi dar-dar-dor**

mengawali pembajakan pesawat kepresidenan Amerika Serikat, Air Force One.

Targetnya adalah memburu orang nomor satu negara adidaya tersebut. Sudah demikian ketat, sistem keamanan tingkat satu berstandar sangat Amerika, *toh* masih kebobolan juga. Pesawat yang dilengkapi peralatan nan canggih itu tak berdaya memerisai dirinya. Pembajak berhasil menguasai pesawat!

Bunyi saling tembak antara pembajak dengan pengawal presiden itu muncul dari *speaker* multimedia Creative Inspire GD580, yang berkanal 5.1, terdiri dari tiga *speaker* untuk kanal kanan-tengah-kiri depan, dua untuk kanal kanan-kiri belakang dan satu *subwoofer* untuk memunculkan nada rendah. Kelima *speaker* satelit itu diklaim berdaya masing-masing 6 watt RMS, sementara *subwoofer* 17 watt RMS.

Yang menarik pada paket Creative Inspire GD580 ini adalah disertakannya *decoder* yang telah mendukung tata suara Dolby Digital dan DTS. Dengan adanya

*decoder* itu sistem koneksi bisa lebih leluasa. Artinya tak hanya melalui PC tapi juga bisa di-koneksikan langsung ke pemutar (*player*) semisal DVD *player*.

Menghubungkan *player* atau PC ke *decoder* mudah dilakukan karena disediakan masukan *digital optic*, *coaxial*, dan analog. Sebagai contoh bisa digunakan kabel digital optik atau *coaxial* saat menghubungkan pemutar

CD, MD, VCD, DVD yang menyediakan kedua keluaran digital itu ke masukan digital pada *decoder*. Sementara dari *decoder* ke *subwoofer* sebagai terminal untuk mendistribusi kelima *speaker* satelit dapat dilakukan secara analog. Kabel-kabel interkoneksi antarperangkat, baik yang optik, *coaxial*, maupun analog tersebut tersedia pada paket GD580. Dan, seluruh mode pengoperasian termasuk mengatur besaran volume bisa dilakukan

melalui *remote control*.

Uji dengar kemampuan *speaker* Creative Inspire GD580 ini kami awali dengan memutar film Air Force One menggunakan pemutar DVD dengan koneksi optik. Bunyi saling tembak di kabin pesawat direpro tajam menyerang telinga oleh *speaker*. Begitu pun teriakan panik penumpang terdengar cukup jelas. Film bertata suara Dolby Digital 5.1 ini direspon baik oleh *decoder* yang langsung memberi tanda Dolby Digital pada lampu petunjuknya, bahwa sinyal audio itulah yang sedang beroperasi.

Setelah film, kami putar audio CD stereo dari rekaman apik Chesky Records yang menampilkan vokal Rebecca Pidgeon dalam lagu "Spanish Harlem". Vokal Pidgeon direpro cukup terbuka meski agak tajam, sementara, bunyi bas agak berefek gentong. Ketika kami pilih mode Pro Logic II *music*, vokal terdengar terbuka dan lebih lembut, dibanding pilihan PL II *movie*. Namun, kami lebih bisa menikmati vokal Pidgeon

dalam mode stereo dengan *staging* yang cukup jelas.

Kami lanjutkan dengan DVD musik salah satu konser George Benson bertajuk "Absolutely Live". DVD musik ini bertata suara DTS 5.1, Dolby Digital 5.1, dan Dolby Stereo. Langsung kami pilih lagu "Deeper Than You Think". Saling sahut antara petikan gitar Benson dengan kepiawai-an Joe Sample menjentik tuts piano dalam opsi DTS terdengar menawan. Kembali *decoder* bekerja baik karena secara otomatis memilih mode DTS. Sementara, *speaker* merepro instrumen musik ini tajam, dan sesekali terdengar efek gentong pada nada bas. Pilihan DTS terasa lebih terbuka dibanding Dolby Digital ketika memainkan musik, sehingga suasana di Waterfront Hall, Belfast terasa hadir di tengah kami. (fon)



Astrindo Senayasa  
www.creative.com  
☎ (021) 6121330

**Photon PF2 Series:**

# Mobo yang Sertakan Chip BIOS Cadangan

**ECS yang merupakan**

empat besar produsen perangkat komputer di Taiwan tahun 2003 lalu memang gencar sekali mengeluarkan produk-produk yang menggunakan *chipset* mutakhir. Salah satu yang sekarang jadi andalannya adalah tipe Photon PF2 yang menawarkan sistem multimedia terintegrasi.

Datang dengan mengusung *chipset* bikinan Intel yaitu 865G, ECS memang memproyeksikan sistem ini menggunakan teknologi mutakhir. Misalnya: Front Side Bus sebesar 800MHz, sistem *dual channel*, serta dukungan penuh terhadap penggunaan memori jenis *double data rate* PC-3200 atau varian di bawahnya. Sementara, empat buah soket DIMM 184 pin yang diusungnya mampu menampung hingga 4GB memori jenis DDR. Selain itu, Northbridge yang dimilikinya

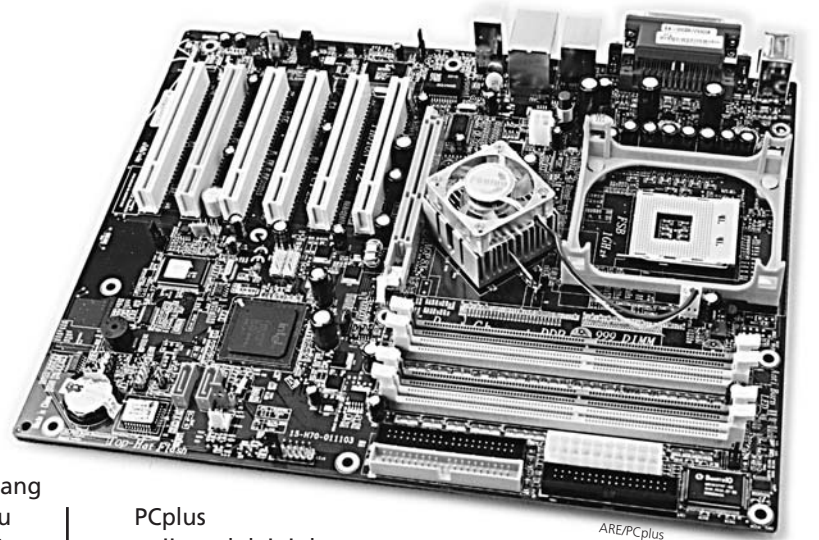
juga memungkinkan disertakannya *port* AGP hingga mode 8X untuk tampilan grafis yang lebih baik, meski produk ini juga sudah menyertakan fitur *VGA onboard* dari kelas *Intel extreme graphics*.

Menarik diperhatikan adalah banyaknya fitur yang diusung produk yang juga menyertakan dua buah *port* serial ATA untuk *harddisk* teknologi terkini ini. Selain 6 buah *slot* PCI yang disertakan, ECS menyertakan pula fitur LAN *onboard*, serta sebuah *port* *firewire* 1394, selain juga kartu suara *onboard* yang mendukung sistem 6 channel dari kelas CMI9739A.

Keistimewaan produk mengusung *heatsink fan* dengan lampu lampu yang atraktif ini adalah disertakannya sebuah *chip* BIOS cadangan untuk antisipasi kegagalan dalam meng-*update* BIOS. Tidak seperti produsen lain yang menyediakan mekanisme *recovery* BIOS ataupun sistem *dual BIOS*, ECS lebih memilih menyertakan *chip* tambahan

untuk mengatasi kegagalan *update* BIOS-nya.

Dari sisi BIOS yang disertakan, Photon PF2 menyertakan fitur khusus berupa Photon Turbo Mode yang terdiri dari 3 fitur khusus yaitu Fast Chip Select, CPC Address/Control, dan Turbo Mode. Sementara, untuk urusan *overclock*, Phoenix-AwardBIOS yang digunakannya ini mengusung fitur yang cukup menarik. Selain kenaikan FSB hingga kecepatan 250MHz, urusan frekuensi memori, PCI, AGP, dan SATA juga dipikirkan. Untuk fitur-fitur ini tersedia pilihan *clock* frekuensi yang tetap meski *clock* FSB dinaikkan atau disesuaikan dengan kenaikan FSB. Dengan demikian, kinerja prosesor bisa diperas habis tanpa perlu menaikkan *clock* memori dan perangkat penting lainnya. Pada kemasan jualnya, selain menyertakan sebuah buku manual lengkap dan CD *driver*, ECS juga menyertakan kabel data termasuk kabel SATA.



PCplus menguji produk ini dengan *test bed* standar yaitu Pentium-4 3GHz FSB 800MHz, memori Kingston PC-3200 1GB, *harddisk* Barracuda 7200.7 40GB, *power supply* Enlight 420W, dan monitor Samsung SyncMaster NF990. Dari hasil uji yang dilakukan, terlihat kinerjanya yang rata-rata dibanding produk sejenis. Tidak ada skor yang terlalu istimewa dari produk ini, meski bila dibanding produk *chipset* yang menggunakan *VGA onboard* lainnya hasil yang tampak cukup tinggi.

Buat pengguna yang berkantong agak tipis, produk ini memang cukup menarik. Selain banyak fitur yang ditawarkan, pengguna juga bisa mengeksplorasi lebih jauh dengan BIOS pintar yang ditawarkan. (sil)

**SysMark 2002**  
Rating :311  
Internet Content :429  
Office Productivity:226

**3D Mark 2001**  
640 x 480 16bit :4204  
1024 x 768 32bit :2883  
1600 x 1200 32bit :1424

**Quake III Arena Demo 001**  
640 x 480 normal :142,6fps  
1024x768 high quality:76,2fps  
1600x1200high quality :23,3fps

**TMPG encoder**  
36 menit 53 detik  
(lebih cepat lebih baik)

ECS Indonesia  
www.ecs.com.tw  
☎ (021) 6282048  
165 dolar AS

# Dari Salesman ke Creative Director

**T.J. Setyoadi**  
dino@e-pcplus.com

Belajar secara otodidak bisa mengubah nasib dan jalan hidup. Pilihannya adalah mau serius atau tidak! Serius ya berhasil, tidak serius ya terlempar. Diwarnai dengan nasib yang agak mujur, jadilah keterampilan otodidak sebagai penopang hidup.

**S**aya punya teman yang "cukup kaya", sebut saja Godik, dia punya beberapa perusahaan yang bergerak di bidang komputer dan real estate (itu yang saya tahu, yang lainnya saya nggak tahu). Bahkan karena sudah "cukup kaya", dia pernah lupa pada sebuah villa yang dimilikinya.

Dia terheran-heran ketika pada suatu hari ada seseorang yang datang kepadanya dan menyarankan agar villa-nya diperbaiki. "Lho memang itu villa siapa?" tanyanya. "Ya villa Bapak," ujar orang tersebut yang ternyata sang penjaga villa.

Tapi cerita kali ini memang bukan tentang Godik, tapi seorang pegawainya yang tadinya punya jabatan sales komputer di tokonya, sebut saja Joko (nama fiktif, tapi karakter dan kejadian-nya nyata). Saya memang cukup dekat dengan dia, sebab untuk urusan dengan komputer dia yang mewakili teman saya. Orangnya cukup luwes dan pandai bergaul

Satu hal yang saya ingat adalah dia sangat suka sekali mengutak-atik software 3 dimensi yang pada saat itu (tahun 1992) masih cukup langka. Kalau nggak salah saat itu adalah 3DS Max yang versi 2 atau 3, saya agak lupa, atau bahkan mungkin sama sekali bukan 3DS Max.

"Saya sangat suka sekali dengan animasi, entah itu sekadar gambar ataupun bentuk 3 dimensi. Coba lihat ini!" ujarnya sambil menunjuk hasil karyanya yang berbentuk burung 3 dimensi walaupun sederhana. Saat itu dia menunjukkan bahwa burungnya tersebut dapat berlari. "Kalau mau lihat kerangka tinggal klik ini, kalau mau lihat ada warna dan teksturnya tinggal klik ini. Tapi kalau bentuk dan teksturnya rumit, butuh waktu sampai 2 hari untuk me-render-nya," ujarnya penuh semangat.

Saya pikir dia mempelajari software tersebut hanya untuk menarik pelanggannya. Buat apa sales komputer belajar software 3D? Memang, pada saat itu komputer (yang paling canggih saat itu Intel 486) yang bisa menampilkan gambar 3 dimensi, apalagi animasi 3 dimensi, membuat orang sangat terkagum-kagum.

Tapi ternyata saya keliru besar. Dia memang sangat antusias dengan komputer 3D. Dia mempelajari secara otodidak. Memang rasa estetika cukup tinggi, terbukti dia selalu dipercaya oleh bosnya untuk mendesain brosur. Hasilnya sangat bagus, mengingat jabatan dia adalah seorang salesman komputer.

Tak dinyana, pada tahun 1994, dia diterima oleh sebuah stasiun televisi swasta yang cukup terkemuka (mana ada stasiun televisi swasta tidak terkemuka). Dia diterima sebagai marketing. Nah, sejak saat itu saya tidak pernah mendengar kabarnya lagi.

Namun sekitar tahun 1997, saya dapat kabar dari Godik, bahwa sekarang Joko sudah cukup sukses. Dia pernah dikirim ke Amerika dan beberapa kali ke luar negeri. Lho, memangnya ada program ke luar negeri untuk marketing? "Oh, tidak. Tapi Joko dikirim ke luar negeri untuk belajar video editing dan animasi," ujar Godik. Wah, ternyata apa yang semula menjadi hobi, ternyata membawa kemajuan bagi dirinya. "Sekarang Joko sudah tidak di posisi marketing lagi, tapi sudah di bagian editing dan

sekaligus membuat animasinya," ujar Godik lagi.

Tahun 1998, saat krisis moneter melanda Indonesia dan dolar naik gila-gilaan, Godik berpikir alangkah senangnya kalau punya penghasilan dolar. Kebetulan saat itu stasiun televisi swasta yang diikuti Joko pindah markas besar ke Jakarta. Hal itu sangat merisaukan Joko yang sangat tidak suka hidup di Jakarta. Bagai gayung yang bersambut, Godik mengajak Joko untuk mendirikan sebuah perusahaan desain grafis yang bergerak di bidang animasi dan desain Web.

Walhasil, kini Joko menjalankan perusahaan grafis tersebut

Surabaya, tapi sayangnya dia punya kesibukan yang tidak bisa ditinggalkan. Akhirnya saya mengajak Mas Kelik, seorang teman adik saya yang kebetulan kuliah di Jogja. Prestasinya di bidang membuat film animasi 3 dimensi boleh dibilang cukup pesat, bahkan mungkin yang paling maju di Indonesia saat ini.

Penghargaan pertama yang diraih adalah Konfiden Award 2002 sebagai film favorit pilihan penonton, lalu Kuldesak Award 2002 di Festival Film Video Indonesia sebagai penghargaan khusus untuk "kegilaan animasi dalam bercerita". Film ini juga diputar saat

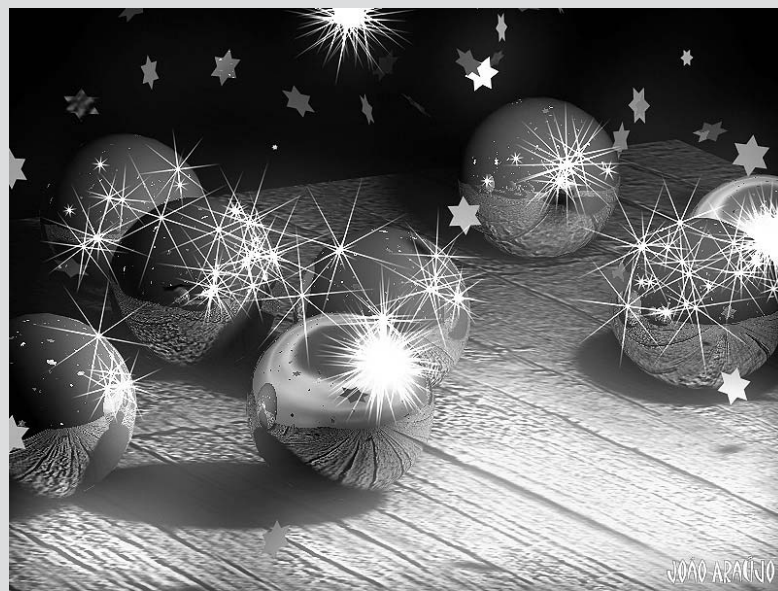
berkarya dengan teknologi tepat guna, inovatif, dan punya good manajemen.'

Selama Studio Kasatmata berproduksi menyelesaikan film, pada bulan Mei hingga September 2003, Visi Anak Bangsa mengadakan kegiatan Anime Goes to School (Toward to VAB Award 2003) yaitu pengenalan animasi kepada pelajar SMU di wilayah DKI Jakarta disertai dialog interaktif dengan kreator film. Secara bergantian para kreator film HOMELAND mengikuti roadshow ini untuk berbagi cerita dengan para pelajar 10 SMU di wilayah DKI Jakarta. Bulan Oktober 2003 tepatnya tanggal 19, di Japan Foundation Jakarta diadakan seminar film animasi 'Keajaiban Animasi' yang masih menjadi satu rangkaian dalam program kerja Visi Anak Bangsa Award 2003.

Bulan Januari 2004, bekerja sama dengan Tabloid PCplus difasilitasi oleh Hi-Tech Mall Surabaya dan disponsori produsen motherboard no. 1 yaitu ASUS dari Astrindo, harddisk andal Seagate, casing Simbadda, dan tak lupa Microsoft, Studio Kasatmata menjadi instruktur dalam workshop animasi 3D.

Workshop ini diadakan di Hi-Tech Mall Surabaya, tanggal 23-24 Januari 2003. Anda bisa mendaftar pada perwakilan PCplus Surabaya, Jl. Raya Gubeng 98, dengan Nurul atau Mualim, telepon 031-5049492, atau dengan Mbak Ririn, Hi-Tech Mall, parkir mobil Lt. 1 THR Surabaya Mall Jl. Kusuma Bangsa 116-118, telepon 031-5316557. Bagi peserta luar Surabaya dapat menghubungi Adi Baskoro 081 846 7353 atau Markus 0856 335 4313.

Kapan lagi Anda berkesempatan untuk belajar langsung dari pembuat film animasi untuk layar lebar yang pertama di Indonesia? Segera daftarkan diri Anda jangan sampai kehabisan tempat. Sampai tulisan ini ditulis, sudah ada pendaftaran dari Papua dan Ambon. PC+



**Contoh jenis karya 3 dimensi. Dengan belajar otodidak pun, Anda tetap berkesempatan meraih sukses yang lebih besar dibanding mereka yang belajar formal. Modalnya ketekunan dan kreativitas, plus imajinasi yang sedikit liar.**

sebagai partner dari Godik. Bayangkan, dari salesman komputer yang hobi utak-atik software 3 dimensi, kini menjadi partner bosnya. Semua hanya gara-gara utak-atik software 3 dimensi! Bahkan perusahaan desain grafisnya boleh dibilang yang paling top di Surabaya.

## DARI JOGJAKARTA

Sebetulnya saya ingin mengajak Joko dalam workshop 3 dimensi yang akan diadakan tanggal 23-24 Januari mendatang di

pelaksanaan Jakarta International Film Festival 2002.

Sejak saat itu, Mas Kelik yang berbendera Studio Kasatmata (PCplus edisi 158) ini makin malang melintang di dunia animasi. Sudah banyak klip video, iklan, dan film pendek yang dihasilkannya selama dua tahun terakhir ini.

Pada awal tahun 2003, Studio Kasatmata me memperoleh penghargaan Visi Anak Bangsa Award 2003 karena dianggap sebagai 'kelompok yang tahu

# Agenda 2004

## MATERI WORKSHOP

- Merakit PC & Troubleshooting
- Instalasi & Basic User Linux  
Pengenalan cara instal, sistem file, perintah-perintah dasar dan software
- Desain Grafis  
Merangkai dan menyusun gambar dalam komposisi dengan unsur (teks & ilustrasi) menjadi satu materi publikasi
- Digital Imaging  
Proses pengolahan citra (retouching, citra komposit, dan spesial efek)
- Video Editing (sederhana)  
Pemindahan (capture, perangkaian, perekaman)

1. Bekasi, 17-20 Januari  
STIE Pelita Bangsa  
Materi: - Merakit PC & Troubleshooting
2. Tangerang, 22-25 Januari  
STIE Pelita Bangsa  
Materi: - Merakit PC & Troubleshooting
3. Surabaya, 23-24 Januari  
Materi: - Animasi 3D
4. Depok, 27-29 Januari  
Universitas Indonesia, FMIPA UI  
Materi: - Merakit PC & Troubleshooting
5. Makassar, 2-3 Februari  
Makassar Trade Center, Karebosi  
Materi: - Merakit PC - Video Editing
6. Pontianak, 3-5 Februari  
Univ. Tanjung Pura (HME UNTAN)  
Materi: - Merakit PC - Linux
7. Bandung, 10-12 Februari  
PKN - LPKIA  
Materi: - Merakit PC - Linux

8. MEGA BAZAAR 2004  
Jakarta, 21-22 Februari  
Materi: - Merakit PC & Wireless LAN
- Jogjakarta & Surabaya, 18-21 Februari  
Materi: - Wireless LAN
- Makassar, 18-21 Februari  
Materi: -Merakit PC & Linux
9. Surabaya, 20-21 Februari  
Materi: - Sound Editing
10. Jambi, 25-28 Februari  
STIKOM Dinamika Bangsa  
Materi: - Merakit PC & Troubleshooting
11. Semarang, 4-6 Maret  
Unika Soegijapranoto  
Materi: - Merakit PC - Linux

12. Banten, 11-13 Maret  
Univ. Sultan Ageng Tirtayasa (HME FT UNTIRTA)  
Materi: - Merakit PC - Linux
13. Batam  
Media Labtraining  
Materi: - Merakit PC - Linux
14. Banjarmasin  
Materi: - Merakit - Linux
15. Malang  
STIKI Malang  
Materi: - Digital Imaging

• untuk informasi lebih lanjut:  
jimmy@e-pcplus.com

Untuk kepastian wilayah, dapatkan Formulirnya di Tabloid PCplus!



# Broken Sword: The Sleeping Dragon

## Petualangan Penuh Teka-Teki

**Pramadhi Jatmika**  
pramadhi@hotmail.com

Seri game **Broken Sword** mungkin tak asing lagi bagi para pecinta game petualangan. **Broken Sword** merupakan sebuah game petualangan klasik yang dilengkapi dengan teka-teki (*puzzle*). Setelah tampil dalam bentuk 2D pada seri pertama dan keduanya, kini seri terbarunya yang berjudul **Broken Sword: The Sleeping Dragon** tampil lebih menawan dengan sentuhan 3D.

**S**eperti dua versi sebelumnya, tokoh utama diperankan oleh **George Stobart**, seorang pengacara berkebangsaan Amerika, ditemani



dengan seorang wanita Perancis bernama **Nicole Collard**, panggilanannya **Nico**, yang berprofesi sebagai jurnalis sebuah surat kabar.

Cerita berawal ketika George sedang dalam perjalanan ke Congo untuk menemui kliennya yang bernama **Cholmondely**, seorang ilmuwan yang berhasil mengembangkan sebuah mesin yang dapat menghasilkan energi tak terbatas. Pada saat George tiba di tempat, di sana ia melihat sang ilmuwan telah tertembak mati. Di lain tempat, yaitu di Paris, Nico sedang menyelidiki sebuah kasus. Kemudian, ia dikirim oleh perusahaannya untuk mewawancarai seorang *hacker* profesional, namanya **Vernon Blier**, yang telah berhasil memecahkan kode manuskrip pada sebuah arca kuno. Vernon berniat untuk bercerita mengenai rahasia akhir jaman yang diketahuinya kepada Nico. Sayangnya sekali, sebelum sempat bercerita, ia mengalami nasib yang sama dengan sang ilmuwan, dibunuh.

Keingintahuan untuk memecahkan kasus tersebutlah yang kemudian mempertemukan George dan Nico. Mereka harus berhadapan dengan sosok jahat bernama **Susarro** yang berniat membangkitkan kekuatan energi dahsyat seekor naga dengan mesin sang ilmuwan. Dalam game ini, tujuan kita adalah menyelidiki dan menghentikan niat jahat Susarro. Ada lagi satu tokoh bernama Bruno di sini. Bruno lah yang akan membantu George menemukan kebenaran mengenai pembunuhan sang ilmuwan.

Dulu, game ini identik dengan permainan yang klik sana-klik sini. Dengan adanya perubahan transisi

ke tampilan 3D, cara bermain kita pun ikut berubah. Jika tadinya kita bermain dengan *pointer mouse*, sekarang kita hanya perlu menggunakan *keyboard* atau sebuah *controller pad* untuk mengontrol karakter secara langsung sekaligus berinteraksi baik dengan objek sekitar maupun dengan karakter lainnya.



Untuk interaksi pemain dengan objeknya, pengembang telah memberikan kemudahan. Hal ini dibuktikan dengan adanya gambar ikon bersinar pada objek-objek yang dianggap bermanfaat. Dengan begitu kita tak perlu repot-repot menyelidiki setiap objek yang ada di sekitar kita.

Ketika mendekati sebuah objek, kita akan melihat 4 tombol di pojok kanan bawah layar monitor berubah menjadi simbol-simbol bergambar. Contohnya, jika kita berdiri disamping sebuah tuas, akan muncul simbol roda bergerigi. Tombol tersebutlah yang bisa kita pakai untuk menarik tuas.

Dalam game ini, ada banyak simbol yang dipakai. Tiap simbol memiliki satu arti. Misalnya, simbol jari tangan menandakan bahwa kita

bisa mengambil objek yang ditunjuk atau berada di dekat kita. Atau seperti pada saat kita mendekati sebuah pintu, akan muncul simbol daun telinga, pintu terbuka dan simbol mata. Kira-kira melambangkan apa, ya? Kita pasti bisa menebaknya kalau sudah mencoba game ini.

Selain harus mencari tahu mengenai berbagai jenis objek yang bisa membantu penyelidikan, kita juga harus mencari berbagai petunjuk dari karakter lain – biasa disebut NPC (*Non-Playable Character*) - yang memiliki simbol bibir.

Masih ingat aksi **Lara Croft**? George dan Nico juga tak kalah hebatnya dalam beraksi. Tidak hanya berjalan atau berlari, mereka juga dapat melompat, memanjat, bergelantungan, dan melakukan aksi yang akan sering kita temui – aksi mendorong atau menarik balok kayu. Kita juga bisa melakukan "stealth" untuk menghindari pengawasan para penjaga maupun gonggongan anjing.

Ada cuplikan cerita dalam game ini. Pada saat terjadi cuplikan, kita membutuhkan kecermatan untuk menghindari kesalahan alur cerita. Biasanya akan muncul sebuah simbol ditengah-tengah cuplikan dan kita harus menekan tombol pada simbol tersebut dengan cepat. Bila kita tidak cermat, cuplikan itu akan terus diulang sampai kita berhasil melakukannya dengan benar.

Broken Sword: The Sleeping Dragon akan membawa kita bertualang ke berbagai lokasi di berbagai negara, mulai dari hutan belantara Congo, jalanan kota Paris, kastil di Prague hingga ke pelosok desa bersejarah seperti Glastonbury. Dari segi kualitas visual, tampilan game ini bisa dibilang bagus. Model karakter-karakter di dalamnya terlihat detil. Fisik George yang sebelumnya terlihat agak kurus, kini tampil lebih gagah. Dalam setiap

perjalanan, pakaian yang dikenakan George dan Nico selalu berubah sesuai dengan kondisi lokasi. Animasi karakternya pun cukup halus dan desain latar belakang pemandangan serta areal lokasi terlihat sangat menawan dan penuh warna.

Sama seperti tampilan, kualitas suaranya juga sangat bagus. Yang patut dibanggakan dari serial Broken Sword ini adalah akting suara yang diisi dengan logat bicara yang berbeda-beda disertai dengan dialog menarik yang dibumbui sedikit lelucon. Sedangkan untuk musiknya, tidak lebih baik dibandingkan seri-seri sebelumnya. Permainan musiknya masih jarang terdengar. Yang mungkin sering terdengar hanyalah irama musik yang pendek diselingi dengan suara-suara latar.

Secara keseluruhan Broken Sword: The Sleeping Dragon merupakan game petualangan yang menarik. Teka-teki di dalamnya telah terintegrasi dengan baik dalam *gameplay* sehingga menjadi mudah dipecahkan. Ingin menikmati pengalaman bertualang yang menarik dan mudah? Anda bisa mencoba game yang satu ini. **PC+**

**Jenis Game** : Petualangan  
**Publisher** : THQ  
**Developer** : Revolution Software

### Spesifikasi Sistem Minimal:

- Prosesor Intel Pentium III 750MHz
- RAM 128MB
- Kartu Grafis 32MB
- Sound card
- DirectX 8.1
- Ruang harddisk 2GB
- CD-ROM drive 8x
- GeForce2 64MB
- Ms Windows 98/2000/XP

## WORKSHOP ANIMASI 3D! 23-24 Januari 2004 Hi-Tech Mall Surabaya

Workshop animasi 3D ini ditujukan untuk pemula, khususnya bagi peserta workshop video editing yang pernah diadakan beberapa waktu lalu, walau tidak menutup kemungkinan bagi peserta yang lain. Dalam workshop ini Anda akan diajari dasar-dasar dalam membuat bentuk 3 dimensi serta menganimasikannya. Pembicara dalam seminar ini adalah Mas Kelik serta krunya dari Studio Kasatmata yang sudah merampungkan berbagai macam film animasi 3D sehingga memperoleh penghargaan FFII dan Kuldesak Award, dan Visi Anak Bangsa. Saat ini Studio Kasatmata telah merampungkan film animasi 3D untuk layar lebar pertama kalinya di Indonesia.

Jangan ketinggalan, dapatkan ilmunya dan sebagai tambahan Anda bisa mendapatkan pengalaman kru Studio Kasatmata, bahkan kalau mau Anda juga bisa kursus mereka. Atur saja jadwalnya dan daftarkan diri Anda ke :

- Nurul/Mualim, Perwakilan PCplus Jl. Raya Gubeng 98 Surabaya, telp. 031-5049492, fax. 031-5049493
- Ririn, Hi-Tech Mall, Parkir Mobil Lt. 1 THR Surabaya Mall, Jl. Kusuma Bangsa 116-118 telp. 031-5316557
- Untuk peserta luar kota hubungi Adi Baskoro (081 846 7353) atau Markus (0856 335 4313)



Nama (untuk sertifikat) : \_\_\_\_\_  
 Pekerjaan/jabatan : \_\_\_\_\_  
 Alamat : \_\_\_\_\_  
 Telp. / HP : \_\_\_\_\_  
 E-mail : \_\_\_\_\_

- Jumat 23 Januari '04, pukul 13.30 - 17.30 WB
- Sabtu 24 Januari '04, pukul 10.00 - 14.00 WB
- Sabtu 24 Januari '04, pukul 15.00 - 19.00 WB

BIAYA: Rp. 100.000,-



www.studiokasatmata.com



Daftar Harga Komputer & Periferal yang dihimpun dari berbagai toko & distributor komputer di Jakarta. Harga dalam Dolar AS

MOTHERBOARD

Asus P4S800, SiS648FX, 5 PCI, AGP 8X, USB 2.0, HTT	95
Asus P4PE-X, i845PE, AGP4X, DDR, 6PCI, USB2.0, Hyper-threading	85
Asus P4SDX, SiS655, AGP8X, DDR, 6PCI, USB2.0, Hyper-threading	71
Asus P4C800 Deluxe, Intel 875, FSB800, ATA100, RAID, AGP Pro	210
Asus P4P800 Deluxe, i865, FSB 800, ATA100, 4DDR	158
Asus P4T-CM, i850, socket 423, FSB400, ATA100, 2RDRAM	63
Asus P4P800, i865, FSB800, 4DDR, RAID, LAN, audio	137
Asus P4C800, i875, FSB800, 4DDR, RAID, Audio, Gigabit LAN	189
Asus P4P800 +WiFi, i865PE, FSB800, ATA100, SATA, 4DDR, audio	179
Asus P4S533-MX, SiS651 FSB533, ATA133, 2DDR+ 2SDR, audio, VGA onboard	70
Asus P4S8X/L 1394, SiS648, FSB533, 3DDR, AGP8X, audio, Serial ATA, 1394	131
Asus P4S8X-X, SiS648, FSB533, ATA133, AGP8X, 3DDR, audio, Gigabit LAN	67
Asus P4P800S, i848P, FSB800, 2DDR, audio, S/PDIF	111
Asus A7V8X/L 1394, KT400, ATA133, AGP8X, FSB266, 3DDR, audio, LAN, 1394	126
Asus A7V600, VIA KT600, 6 PCI, 3DDR, AGP8X	107
Asus A7N8X-X, nForce2, ATA133, 5 PCI, 3DDR, audio dolby, AGP8X	101
Asus A7V8X/L, VIA KT400, 6 PCI, 3DDR, SATA, ATA133	116
APLUS AP984 SATA, i865PE, FSB 800MHz, 4DDR400, ATX, AC97	91
APLUS AP981, i845GE, FSB 533MHz, 2DDR, ATX, AC'97	74
APLUS AP980, i845PE, ATX, FSB533, 2DDR333 SOUND AC97	68

APLUS AP986 VIA P4X400, ATX, FSB533, SOUND AC97 6 channel, 3DDR400, AGP8X	52
APLUS AP976E2, VIA P4X266E, FSB 533MHz, 2DDR, M-ATX, AC'97	49
APLUS AP976, VIA P4X266E, FSB 400MHz, 2DDR, M-ATX, AC'97	48
APLUS AP972A3 VIA P4M266A, ATX, 533FSB, SOUND AC97, 2DDR	49
APLUS AP982 VIA KT400, ATX, 266FSB, SOUND AC97, 3DDR	62
APLUS AP975 VIA KT333, ATX, 266FSB, SOUND AC97, DDR333	60
MSI 875P Neo FIS2R, i875P, ATX, FSB800, 2DIMM, ATA100, AGP8X, 6PCI	200
MSI P4MAM-L, VIA P4M266A, ATX, FSB533, 2DIMM, ATA133, AGP4X, 3PCI	59
MSI 651M-L, SiS 651, m-ATX, FSB533, 2DIMM, ATA133, AGP4X	66
MSI 648 MAX-V, SiS 648X, ATX, FSB533, 3DIMM, ATA133, AGP8X, 6PCI	68
MSI 848P Neo-S, i848P, FSB800MHz, AGP8X, 2GB DDR400, SATA, 5PCI	94
MSI 648F Neo, SiS648FX, FSB800MHz, AGP8X, 3GB DDR, ATA133, SATA, AGP8X	78
MSI 645GVM, i845GV, Matx, FSB533, 2DIMM, ATA100, AGP4X, 6PCI	72
MSI 845PE Max, i845PE, ATX, FSB533, 2DIMM, ATA100, AGP4X, 6PCI	74
MSI 865PE Neo2, i865pe, ATX, FSB800, 2GBDDR, ATA133, AGP8X, 5PCI	120
MSI K7N2 Delta-L, nForce2, ATX, FSB400, 3GB DDR, ATA133, AGP8X, 5PCI	102
MSI K8T Neo-FIS2R, VIA K800T800, ATX, FSB800, 3DDR, ATA133, AGP8X, 5 PCI	180
KT4V, Via KT400, ATX, FSB333, 3GBDDR, ATA133, AGP8X, 6PCI	72
Matsonic 9158E+, VIA P4M266, FSB533, USB2.0, VGA ONBOARD	49
Matsonic 9127C, VIA P4X400, FSB533, USB2.0, DDR400, AGP8X	55
Matsonic 9327D+, SiS650, FSB533, USB2.0, 2DDR, VGA ONBOARD	54
Matsonic 9337C, SiS648, FSB533, USB2.0, 3DDR400, AGP8X	64
Matsonic 9377C, SiS648FX, FSB800, 3DDR400, AGP8X, HTT	69
Matsonic 9367E, SiS 650GX, FSB533, 2DDR, VGA ONBOARD +AGP	55
Matsonic 8137C, VIA KT266A, FSB266, 2DDR, VGA ONBOARD +AGP	49
Matsonic 8157E, VIA KM266, FSB 266, 2DDR, AUDIO, VGA ONBOARD + AGP	58

Matsonic 8167C, VIA KT333, FSB266, 3DDR333, AGP 4X, AUDIO	51
Matsonic 8147C, VIA KT400A, FSB333, 3DDR400, AGP 8X, LAN ONBOARD	59
Gigabyte GA-7VKMP-P, VIA AKM266, ATX, Soket A, ATA133, LAN	65
Gigabyte GA-7VA, VIA KT400, ATX, Soket A, ATA133	79
Gigabyte GA-7N400-EL, nForce2 ultra, ATX, Soket A, ATA133	99
Gigabyte GA-7N400 Pro, nForce2 ultra, ATX, Soket A	150
Gigabyte GA-7NNXP, nForce2 Ultra, FSB400, 4DDR, 5 PCI	212
Gigabyte GA-7NNXP, nForce2, FSB333, 4DDR, 5PCI	242
Gigabyte GA-5648, SiS 648, ATX, FSB533, ATA133, AGP8X, 5PCI	73
Gigabyte GA-5648FX, SiS 648FX, ATX, FSB800, ATA133, 5PCI	97
Gigabyte GA-SINXP 1392 DDR400, SiS655, ATX, FSB533, ATA133	167
Gigabyte GA-5648-L, SiS648, ATX, FSB533, ATA133, 5PCI	75
Gigabyte GA-8IPE1000, i865PE, ATX, FSB800, 4DDR, 5PCI	127
Gigabyte GA-8PE800Ultra+Raid, i845PE, ATX, FSB800, ATA133	92
Gigabyte GA-8KNXP+Raid+ SATA, i875P, ATX, FSB800, ATA133, AGP pro	217
Gigabyte GA-K8N, nForce3 150, FSB800, 3DDR, ATA133, AGP8X, 5PCI	132
Gigabyte GA-K8NXP, nForce3 150, FSB800, 3DDR, SATA, AGP8X, 5PCI	217
Gigabyte GA-K8VT800M, VIAK8T800, FSB800, 3DDR, SATA, AGP8X, 5PCI	122
Gigabyte GA-K8VNX, VIAK8T800, FSB800, 3DDR, SATA, AGP8X, 5PCI	207
DFI LAN Party Pro875, i875P, ATX, FSB800, AGP8X, 2SATA	190
DFI LAN Party KT400A, VIA KT400A, ATX, FSB400, AGP8X, 1SATA	130
DFI LAN Party NF II Ultra, nForce 2, ATX, FSB400, AGP8X, 1SATA	155
DFI PS83-BL, i865PE, ATX, FSB800, AGP8X, 2SATA	85
DFI 648FX-ALE, i648FX, ATX, FSB800, AGP8X, DDR 400	67
DFI P4X800-AL, VIA P4X400, ATX, FSB533, AGP8X, ATA133	52
DFI KT400A Infinity, VIA KT400A, ATX, FSB333, AGP8X, 1SATA	88
lwill mP4G2S, i845GL, socket 478, FSB400, LAN, DDR,	65
lwill mP4G2, i845GV, socket 478, FSB533, DDR,	68

lwill P4G, i865PE, socket 478, FSB800, LAN, DDR, serial ATA	69
lwill P4HT2, i845PE, socket 478, FSB 533, DDR, Audio,	78
lwill P4SE, i865PE, socket 478, FSB 800, DDR, Audio, ATA100, Serial ATA	110
lwill DX400-5N, i860, socket 603, RDRAM, Dual Pro include casing, SCSI	999
Soltek SL-87CW-FL, i875P, AGP8X, ATX, 4DDR	172
Soltek SL-86MPI-L, i865P, AGP8X, ATX, 2DDR	98
Soltek SL-85MIR3-L, i845GE, AGP4X, mATX, 2DDR	74
Soltek SL-85MIV4-L, VIA P4M266A, 2 PCI, mATX, 2DDR	55
Soltek SL-85MIV3-L, VIA P4M266A, 3 PCI, mATX, 3DDR	55
Soltek SL-KT600-RL, VIA KT600, 6PCI, ATX, 3DDR	73
Soltek SL-75MRN-L, nForce2, 5PCI, ATX, 3DDR	91
Soltek SL-KT400A-L, VIA KT400A, 6PCI, ATX, 3DDR	62
Soltek SL-75MIV2-L, VIA KM400, 3PCI, mATX, 2DDR	69
Abit IC7 Max III i875P, FSB800MHz, 4 DDR, AGP 8X, 5 PCI	325
Abit BE7, i845PE, FSB 533MHz, 3 DDR, AGP 4X, 5 PCI	102
Abit BH7, i845PE, FSB 800MHz, 3 DDR, AGP 4X, 5 PCI	94
Abit IC7 MAX III, i875P, FSB 800MHz, 4 DDR, AGP 8X, 5 PCI	233
Abit IC7, i875P, FSB 800MHz, 4DDR, AGP 8X, 5 PCI	143

Soltek SL-KT600-RL, VIA KT600, 6PCI, ATX, 3DDR	73
Soltek SL-75MRN-L, nForce2, 5PCI, ATX, 3DDR	91
Soltek SL-KT400A-L, VIA KT400A, 6PCI, ATX, 3DDR	62
Soltek SL-75MIV2-L, VIA KM400, 3PCI, mATX, 2DDR	69
Abit IC7 Max III i875P, FSB800MHz, 4 DDR, AGP 8X, 5 PCI	325
Abit BE7, i845PE, FSB 533MHz, 3 DDR, AGP 4X, 5 PCI	102
Abit BH7, i845PE, FSB 800MHz, 3 DDR, AGP 4X, 5 PCI	94
Abit IC7 MAX III, i875P, FSB 800MHz, 4 DDR, AGP 8X, 5 PCI	233
Abit IC7, i875P, FSB 800MHz, 4DDR, AGP 8X, 5 PCI	143

Abit A17, i865PE, FSB 800MHz, 4 DDR, AGP 8X, 5 PCI	144
Abit IC7G i875/ICH5-R, FSB 800MHz, 4 RIMM, AGP 8X, 5 PCI	190
Abit IS7E, i865PE, FSB 800MHz, 4 DDR, AGP 8X, 5 PCI	109
Abit IS7, i865PE, FSB 800MHz, 4 DDR, AGP 8X, 5 PCI	133
Abit V17, VIA PT800, FSB 800MHz, 2 DDR, AGP 8X, 5 PCI	94
Abit KV7, Via KT600/8235, FSB 400MHz, 4 DDR, AGP 8x, 6 PCI	93
Abit NF7S, nVidia nForce2, FSB 333MHz, 3 DDR, AGP 8X, 3 PCI	116
Abit KD7-A, Via KT400, FSB 333MHz, 4DDR, AGP 8X, 6 PCI	84
Abit NF7, nForce 2, FSB 333MHz, 3 DDR, AGP 8X, 3 PCI	93
Abit NF7-SL, nForce 2, FSB 333MHz, 3DDR, AGP 8X, 3 PCI	111

Kingston 256MB DDR PC2700	42
Kingston 512MB DDR PC2700	81
Kingston 256MB DDR PC3200	45
Kingston 512MB DDR PC3200	89
MCPRO 512MB DDR PC-3200	86,5
MCPRO 256MB DDR PC-3200	43,5
MCPRO 512MB DDR PC-2700	84,8
MCPRO 256MB DDR PC-2700	40,6
MCPRO 128MB DDR PC-2100	20,7

DigiSound II, 128MB, multi MP3, voice recording, display	130
MagicStar 128 Turbo, USB 2.0, 128MB	70

Umax Flash Drive FD-201 64MB, USB 2.0	43
Umax Flash Drive FD-201 128MB, USB 2.0	65
Umax Flash Drive CD-101, 64MB + SD/MMC card reader, USB1,1	45
Umax Flash Drive MP101 64MB + MP3 player, USB 1.1	73
Umax Flash Drive MP101 128MB + MP3 player, USB 1.1	100

Nexus UFD-64, USB Flash Drive 64MB ver 1.1	31,5
Nexus UFD-128, USB Flash Drive 128MB ver 1.1	42
Nexus UFD-256, USB Flash Drive 256MB ver 1.1	70,5
Nexus UFD-512, USB Flash Drive 512MB ver 1.1	141

Samba Flash disk & MP3 player 128MB FSI-128	156
Samba Flash disk & MP3 player 256MB FSI-256	209

Maxtor 6L020L 20,4GB 7200rpm ATA133, 2MB Cache, dual processor	53
Maxtor 6E030L 30GB 7200rpm ATA133, 2MB Cache, dual processor	55
Maxtor6E040L/6E040 40GB 7200rpm ATA133, 2MB Cache, dual processor	59
Maxtor 6Y060L 60GB 7200rpm ATA133, 8MB Cache, dual processor	72
Maxtor 6Y080L 80GB 7200rpm ATA133, 8mb cache, dual processor	75
Maxtor 6Y120L, 120GB, 7200rpm, 8,5ms, uDMA133, 8MB cache	105
Maxtor 6Y160PO, 160GB, 7200rpm, ATA 133/serial ATA, 8MB cache	165
Maxtor 6Y200PO, 200GB, 7200rpm, ATA 133/serial ATA, 8MB cache	225

**MEMORI**

Visipro 128MB (4 IC) PC 133	30
Visipro 128MB (8 IC) PC 133	38
Visipro 256MB (8 IC) PC-133	60
Visipro 256MB (16 IC) PC-133	73
Visipro 512MB PC-133	110
Visipro 128MB (8 IC) PC-2100	26
Visipro 256MB (8 IC) PC2100	45
Visipro 256MB (16 IC) PC2100	Call
Visipro 512MB PC-2100	88
Visipro 128MB (4 IC) PC-2700	26
Visipro 128MB (8 IC) PC-2700	29
Visipro 256MB (8 IC) PC2700	45
Visipro 256MB (16 IC) PC2700	Call
Visipro 512MB PC-2700	89
Visipro 256MB PC3200 (8IC)	50
Visipro 512MB PC3200	102
Visipro 64MB PC800	36
Visipro 128MB PC800 (8IC)	52
Visipro 256MB PC800 (8IC)	105

**MULTIMEDIA CARD**

MCPRO 64MB	22
MCPRO 128MB	35
MCPRO 256MB	69,5

Twinmos MMC 64MB	27,5
Twinmos MMC 128MB	41

Visipro 64MB	26
Visipro 128MB	43
Visipro 256MB	75

**COMPACT FLASH**

MCPRO Flash memory 32MB	17
MCPRO Flash memory 64MB	21,5
MCPRO Flash memory 128MB	37,5
MCPRO Flash memory 256MB	54

Visipro Flash Memory 64MB	26
Visipro Flash Memory 128MB	42
Visipro Flash Memory 256MB	65
Visipro Flash Memory 512MB	125

Twinmos 64MB	27,5
Twinmos 128MB	36,5
Twinmos 256MB	64
Twinmos 512MB	121

**USB FLASH MEMORI/MP3/PEN DRIVE**

Prolink USB Pen Drive, MP3 64MB	85
Prolink USB Pen Drive, MP3 128MB	110
Prolink USB Pen Drive, MP3 256MB	165
MCPRO pen drive 128MB USB 2.0	39,5
MCPRO pen drive 256MB USB 2.0	58,5
MCPRO pen drive 512MB USB 2.0	120,5

V-Gen SDRAM PC-133 (8IC) 64MB	17
V-Gen SDRAM PC-133 (4IC) 128MB	28
V-Gen SDRAM PC-133 (8IC) 128MB	36
V-Gen SDRAM PC-133 (8IC) 256MB	57
V-Gen SDRAM PC-133 (16IC) 256MB	75
V-Gen SDRAM PC-133 (16IC) 512MB	109
V-Gen DDR PC-2100 128MB	21
V-Gen DDR PC-2100 256MB	38
V-Gen DDR PC-2700 256MB	40
V-Gen DDR PC-2100 512MB	74
V-Gen DDR PC-2700 512MB	76
V-Gen DDR PC-3200 256MB	40
V-Gen DDR PC-3200 512MB	78
V-Gen RDRAM PC-800 128MB	51
V-Gen RDRAM PC-800 256MB	98

Kingston 128MB DDR PC2100	22,5
---------------------------	------

**WWW.INTERAKSI.CO.ID**  
Corporate Web & Email Hosting Services

- Internet Presence Provider
- Web Design & Development
- Networking Product & Services
- Routers, LC Modem
- Bandwith Management
- Original Software Licencing

**WEB DESIGN (HTML / FLASH)**  
- Template Available -

Call : ( 021 ) 453 - 3482 - Email : info@interaksi.co.id

**WEB & EMAIL HOSTING**

Gratis Domain .COM/NET/ORG/.ID, Unlimited Web & Email Space (MB), Unlimited Bandwidth, 24 hrs Update, Frontpage 5, FTP, SSH, SSI, CGI/Perl, PHP, MySQL, Control Panel, Webmail, Autoresponder, Calendar / Event, Internal Mailing List, Antivirus, Custom Webmail Template.

..: Paket Mulai Rp. 770.000,- / thn ..

**IKLAN BARIS**

**KURSUS**

**KURSUS Video Editing (Adobe Premier/Ulead.7)**  
350rb/250rb Digital Imaging (Photoshop) 195rb Merakit PC 95rb LAN 95rb Praktis, Certificate IZZAH Com Jl.Rawamangun muka Timur #78 Ph.47867273 http://izzahcomp.tripod.com

**LAIN-LAIN**

**DISTROLINUX.NET**, Menjual CD distro Linux terbaru seperti: Mandrake/Redhat/Fedora/Slackware/Gentoo/SuSE/Knoppix/xBSD/OpenOffice dll.Harga per CD cuma Rp.10.000. Hubungi:(021) 7096 0522 HP (SMS): 08121876981 Mail: info@distrolinux.net. Selengkapnya kunjungi http://www.distrolinux.net

@BISNIS DI RUMAH. Peluang mendapatkan penghasilan tambahan dengan komputer anda,mudah,hanya 60mnt/hr, tidak perlu pengalaman, tersedia pelatihan lengkap Hub: www.real60minutemoney.net

**DOMAIN INTERNET Rp 88.000/tahun**

**Website + Email + Domain:**

**Paket Pelajar Rp 99.000/thn**  
**Paket Famili Rp 149.000/thn**  
**Paket SOHO Rp 199.000/thn**

**INDOSITE**  
Graha Pratama Building 6<sup>th</sup> Fl.  
Jl. M.T. Haryono Kav. 15 Jakarta 12810  
Telp.: (021) 8379-3839 (hunting)  
Fax.: (021) 8379-3840  
E-mail: marketing@indosite.com

**PELATIHAN 2 BULAN/FULL PRAKTEK= KULIAH 1 TH (SETARA D I)**

Program Studi Pilihan

1. Teknik Komputer Networking

- ✓ Teknik Hardware (CPU)
- ✓ Teknik Networking + Internet Sharing
- ✓ Teknik Internet + PC cloning
- ✓ Aplikasi Proyek 3 server + router

2. Teknik Elektro Monitor

- ✓ Teknik Ukur
- ✓ Teknik Monitor Analog
- ✓ Teknik Monitor Digital
- ✓ Cangkuk Playback

2. Teknik Printer

- ✓ Teknik Ukur
- ✓ Teknik Printer dor matrik
- ✓ Teknik Printer Deskjet
- ✓ Cangkuk Printer Laserjet

**Fasilitas :**

- Ruang belajar full AC
- Modul, CD
- Referensi & Konsultasi
- Magang, Mengulang Gratis
- SP Kerja, Ijazah/Sertifikat Resmi

**BIAYA HANYA 700 Ribu**

**QOMA STUDI**  
Sentra Pendidikan Profesi

Info & Pendaftaran : Jl. Raya PS. Minggu Km. 17 No. 10B Jakarta Selatan  
Telp. 79193773-79193777 (Gedung Pembina)

**Cisco Training-CCNA**

Keuntungan yang anda peroleh:

- ✓ 1 Peserta= 1 router (tidak giliran)
- ✓ 60 jam untuk mencoba banyak skenario lab
- ✓ Inst. Cisco Certified Academy Instructor
- ✓ Latihan soal ujian terbaru
- ✓ Akses internet gratis
- ✓ Buku Cisco Press terbaru (CCNA 3.0) + sertifikat
- ✓ Harga bersaing Rp. 3.000.000 untuk semua kelebihan ini

Ada Kelas Intensif/Malam/Sabtu/Minggu

**Pronet Computer Training**

Jl. Pluit Karang Cantik Y3T no. 4, Seberang A&W rest., Jakarta 14450  
☎ (021) 669-2527, 6669-2761

**Master Web SCHOOL**  
"meet the master!"

**Bingung Belajar Komputer Desain ?**

cobain belajar di tempat kami !

- > Kursus Desain Grafis
- > Web Desain
- > Interactive Desain
- > Animasi Flash
- > Animasi 3D
- > Kartun & Komik
- > Kartun Animasi

**Jl. Raya Pasar Minggu No.99d**  
Telp. 7919.6525 / 7919.6345  
www.masterwebschool.com

**Web-C**  
webmastercertification.web.id

**INTERNATIONAL WEBMASTER CERTIFICATION CENTER**

THE WORLD CLASS DEGREES & CERTIFICATES

**WAW ( WEBYODA ASSOCIATE WEBMASTER )**  
**WCW ( WEBYODA CERTIFIED WEBMASTER )**

ACCREDITATION

FROM WEBYODA INC. USA - WEBMASTERCERTIFICATION.COM  
INTERNATIONALLY ENDORSED BY  
WOW ( WORLD ORGANIZATION OF WEBMASTER )  
FSU ( FLORIDA STATE UNIVERSITY )  
RECOGNIZED BY : IEEE, WORLDWIDEWEB CONSORTIUM,  
MASTER.WEB.ID

- CERTIFICATES SENT DIRECTLY FROM USA
- FULL WEB BASED LEARNING MATERIALS, ACCESSIBLE THOUGH INTRANET & INTERNET
- CERTIFIED INSTRUCTOR ONLY
- 24 HOURS ACCESS
- ONLINE EXAMS FROM USA
- TAKEN BY 12000 PEOPLE IN OVER 44 COUNTRIES
- FOR BEGINNERS, IT PROFESSIONALS, IT MANAGERS, WEBMASTERS, STUDENTS, BUSINESS PEOPLE. ETC

Plaza Sentral Fl. 7 Jl. Jend Sudirman No. 47 Jakarta 12930  
www.webmastercertification.web.id info@webmastercertification.web.id  
Call ( 021 ) 520-7990 ext 2755/2777, 520-5677

**GET CERTIFIED Get Your Future !!**

**Are You Expert Enough to Work in IT...?**

**Professional Cyber Expert**

**Semester 1 START: 8 MARCH 2004 Semester 2**

<p><b>Programming Logics</b> Visual Basic</p> <p><b>Web Design</b> Dreamweaver HTML + JavaScript</p> <p><b>Web Database 1</b> SQL Server 2000</p> <p><b>Client - Server Programming</b> Visual Basic + ADO</p> <p><b>Graphic Design</b> Flash Photoshop</p> <p><b>Web Programming 1</b> ASP</p> <p><b>Operating System &amp; Networking 1</b> Windows 2000 Server</p>	<p><b>Operating System &amp; Networking 2</b> Linux Redhat 9</p> <p><b>Web Database 2</b> MySQL</p> <p><b>Web Programming 2</b> PHP</p> <p><b>Mobile Technology</b> WAP SMS Application Java Mobile</p> <p><b>Latest Web Technology</b> XML C# ASP .NET VB .NET</p>
---	---

**COME & JOIN OUR FREE TUTORIAL (LIMITED SEAT !)**

- Building Web Application (Dreamweaver + ASP)
- Building Stock Inventory Application (Visual Basic + SQL)

Date Option:  
- 30 January  
- 13 February  
- 20 February  
Time : 15.00 - 18.00

**Why CYBER EXPERT?**

- The Latest IT Curriculum (Link & Match Curriculum with Case Study)
- 100% Practically Computer Study
- Project Case Development for every Student
- IT Project Expo held by Cyber Campus & Companies

**Get FLASH DRIVE 64 Mb for FREE !**

KAMPUS RAWAMANGUN  
Jl. Balai Pustaka Timur No.1 Blok J-255 Jakarta Timur  
Phone : 021-4711615 / 0815 851237  
E-mail: info@tiit.co.id  
Http://www.tiitonline.com

**cyber campus**

**STEP BY STEP PROGRAMME**

**GRAFIK DISAIN**  
**ANIMASI MULTIMEDIA**  
**VB SQL CLIENT SERVER**  
**WEB DEVELOPER**  
**DOT NET DEVELOPER**  
**ORACLE JAVA DEVELOPER**  
**J2ME HP DEVELOPER**  
**TEHNI SI KOMPUTER**  
**NETWORK WIN + LINUX SERVER**  
**AUTOCAD 2004**  
**MICROSOFT OFFICE 2003**

**ONE DAY WORKSHOP**

Bulan February 2004

- 07 Bedah Buku Source Code Aplikasi Apotek
- 08 Dari VB ke VB .NET + ADO .NET
- 14 Material - Lighting - Rendering 3D Max
- 15 Video Audio editing Premiere
- 27 Making Ludo Games di Flash
- 28 Web Server dan Mail Server di Linux

Bulan Maret 2004

- 06 Character Animation 3D Max with Bones
- 07 Capture Editing Creating DVD Pinnacle ProOne
- 13 Barcode Programming with Visual Basic
- 14 Penggunaan Data Grid di ASP DOT NET
- 20 Making Tetris Games with Java Programming
- 21 Making SMS Quiz with J2ME Programming

**WORK AT HOME**

Bila Anda mahasiswa/lulusan D3/S1 di bidang komputer ingin bekerja di rumah membuat VCD/DVD pendidikan hubungi segera telp. 6385.6802 - 03

**7 Alasan Mengapa ANDA Sebaiknya Belajar MS Visual Basic 6.0**

- 1 Paling **MUDAH** dipelajari dibandingkan dengan bahasa pemrograman manapun
- 2 Keahlian yang paling **BANYAK** dibutuhkan oleh perusahaan-perusahaan di Indonesia
- 3 Merupakan produk unggulan dari perusahaan software paling terkemuka dan terkaya di dunia: **Microsoft Corp.**
- 4 Memenuhi segala kebutuhan aplikasi pemrograman, mulai dari **Desktop Programming, Client-Server Programming** sampai dengan **Internet Programming**
- 5 Mudah untuk migrasi ke bahasa pemrograman paling canggih saat ini: **MS Visual Basic.NET**
- 6 Dapat berintegrasi dengan **MS SQL Server** (aplikasi database) dan **Crystal Report** (aplikasi pelaporan)
- 7 Cara yang paling mudah untuk mendapatkan **SERTIIFIKAT** berskala internasional

**Paket Pelatihan Cyber Campus**

MS Visual Basic 6.0  
MS SQL Server  
Crystal Report  
**Rp. 750.000**  
**TANGGAL PELATIHAN: 3-27 FEBRUARI 2004**

**KAMPUS RAWAMANGUN**  
Jl. Balai Pustaka Timur No.1 Blok J-255 Jakarta Timur  
Phone : 021-4711615  
E-mail: info@tiit.co.id  
Http://www.tiitonline.com

**cyber campus**

Seagate Ux/Cuda 5400.1 20GB ATA 100	51.2	Maxtor 2F020J/L, 20GB 5400rpm, ATA-133, 2MB cache	50	Maxtor 6Y120MO, 120GB SATA, 7200RPM, 8MB Cache	125	Western Digital WDC 7200rpm cache 2MB 100GB	135	Maxtor 7000, 200GB, external, USB 2.0, 8MB cache, 7200rpm	360
Seagate Ux/Cuda 5400.1 40GB ATA 100	52.3	Maxtor 2F030J/L, 30GB, 5400rpm, ATA-133, 2MB cache	53	Maxtor 6Y160MO, 160GB SATA, 7200RPM, 8MB Cache	170	Western Digital WDC 7200rpm cache 2MB 120GB	160	Maxtor 7000, 250GB, external, 1394/USB2.0, 8MB cache, 7200rpm	405
Seagate Barracuda 7200.7 40GB ATA100	56	Maxtor 2F040J/L, 40GB, 5400rpm, ATA-133, 2MB cache	58	Maxtor 6Y200MO, 200GB SATA, 7200RPM, 8MB Cache	235	Western Digital WDC 7200rpm cache 8MB 160GB	210		
Seagate Barracuda 7200.7 80GB ATA100	71.9	Maxtor 4R060J/4D060H, 60GB 5400rpm, ATA-133, 2MB cache	67	Western Digital WDC 5400rpm cache 2MB 20GB	53	Samsung HDD 20GB 5400rpm	56	<b>DVD-ROM</b>	
Seagate Barracuda 7200.7 120GB ATA V/100	100.4	Maxtor 4D080H/4K080H, 80GB, ATA-100, 2MB cache	80	Western Digital WDC 5400rpm cache 2MB 40GB	57	Samsung HDD 40GB 5400rpm	70	Pioneer 120T 9 (Trayload)	42
Seagate Barracuda 7200.7 Plus 160GB ATA V/100 (8MB cache)	134.6	Maxtor 4G120H, 120GB 5400rpm, ATA-100, 2MB cache	Call	Western Digital WDC 7200rpm cache 2MB 40GB	67			Pioneer 120S (slot in)	49
Seagate Barracuda SATA 80GB, ATA100	103.5	Maxtor 4G160H, 160GB, 5400rpm, 9,0ms, ATA100, 2MB cache, dual processor	165	Western Digital WDC 7200rpm cache 8MB 40GB	79	<b>EXTERNAL DRIVE</b>		Samsung DVD 16X	30
Seagate Barracuda SATA 120GB, ATA100	126.3	Maxtor 6Y080MO, 80GB SATA, 7200RPM, 8MB Cache	103	Western Digital WDC 7200rpm cache 8MB 80GB	112	Maxtor 5000DV 160GB, USB 2.0, 8MB Cache, 7200rpm	299	Sony DVD 16X white	31
						Maxtor 7000, 120GB, external, USB 2.0, 2MB cache, 5400rpm	235	Sony DVD 16X Black	32
								Asus DVD 16X	41
								MSI DVD-ROM	38

## FORMULIR WORKSHOP GANESA YASA-TANGERANG

Saya berminat untuk mengikuti Workshop Merakit PC & Toubleshooting yang diselenggarakan oleh Tabloid Komputer PCplus bersama STIE PELITA BANGSA di Tangerang, dengan pilihan sesi berikut:

- 22 Januari 2004  08.30-12.30  13.30-17.30
- 23 Januari 2004  08.30-12.30  13.30-17.30
- 24 Januari 2004  08.30-12.30  13.30-17.30
- 25 Januari 2004  08.30-12.30  13.30-17.30



**Lokasi Kegiatan:**  
STIE Pelita Bangsa  
Kompleks Mahkota Mas  
Bl E 28-29  
Jl. MH Thamrin Cikokol  
Tangerang

**Tempat Pendaftaran:**  
1. STIE Pelita Bangsa Tangerang  
2. Ganesha Yasa, Tarian Raya Timur X/21  
Kelapa Gading, Jakarta  
Telp. 45855866/65 Fax : 4504659  
-Riza (08151638396) -Florida (081310166102)

**Biaya:**  
Pelajar/mahasiswa (Rp.50.000,-) Umum (Rp.75.000,-)  
Pembayaran dapat melalui:  
Rek CV GANESHA YASA  
No. 520-30-15552-1  
Bank Lippo Cab. Kelapa Gading

**Fasilitas:**  
-Sertifikat  
-Snack  
-Doorprize  
-Panduan/makalah

Nama : \_\_\_\_\_

No. KTP/SIM : \_\_\_\_\_

Pendidikan/Pekerjaan : \_\_\_\_\_

Alamat : \_\_\_\_\_

Telepon/E-mail: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

## FORMULIR WORKSHOP FMIPA Universitas Indonesia

Saya berminat untuk mengikuti Workshop Merakit PC & Toubleshooting yang diselenggarakan oleh Tabloid Komputer PCplus bersama Universitas Indonesia (FMIPA UI) di Depok, dengan pilihan sesi berikut:

- 27 Januari 2004  08.00-12.00  13.00-17.00
- 28 Januari 2004  08.00-12.00  13.00-17.00
- 29 Januari 2004  08.00-12.00  13.00-17.00



**Lokasi Kegiatan:**  
Ruang Sidang Pusat Study Jepang  
Universitas Indonesia

**Informasi Pendaftaran:**  
Senat Mahasiswa FMIPA UI,  
Telp./Fax. 7270454 ( s.d 24 Januari 2004)  
Darman (08161449598),  
Rizky (08158191520).

**Biaya:**  
Rp.80.000,-  
Pembayaran via transfer  
Rek. BNI a.n. Citri. P  
No. 273.008007713.901

**Fasilitas:**  
-Sertifikat  
-Snack  
-Doorprize  
-Panduan/makalah

Nama : \_\_\_\_\_

No. KTP/SIM : \_\_\_\_\_

Pendidikan/Pekerjaan : \_\_\_\_\_

Alamat : \_\_\_\_\_

Telepon/E-mail: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

## FORMULIR WORKSHOP MTC Karebosi-MAKASSAR

Saya berminat untuk mengikuti Workshop Merakit PC dan Video editing yang diselenggarakan oleh Tabloid Komputer PCplus bersama Markas Computech (MTC Karebosi) di Makassar, dengan pilihan sesi berikut:

- 2 Februari 2004  10.00-14.00  Merakit PC
- 2 Februari 2004  15.00-19.00  Merakit PC
- 3 Februari 2004  10.00-14.00  Merakit PC
- 3 Februari 2004  15.00-19.00  Video Editing (sederhana)



**Lokasi Kegiatan:**  
Lt. III MTC Karebosi,  
Fasilitas:  
Sertifikat, Snack,  
Doorprize, Panduan

**Informasi Pendaftaran:**  
Markas Computech (0411-5059052),  
Genius Computer  
Contact Person:  
Bima (081342782126), Neni (08152309822)

**Merakit PC**  
Pelajar/Mhs Rp.75.000,-  
Umum Rp.100.000,-

**Video Editing**  
Pelajar/Mhs Rp.100.000,-  
Umum Rp.150.000,-

**Potongan Harga Rp.25.000,- utk setiap pembelian PC di Makassar Trade Center (MTC), 17 Des 2003-30 Jan 2004**

Nama : \_\_\_\_\_

No. KTP/SIM : \_\_\_\_\_

Pendidikan/Pekerjaan : \_\_\_\_\_

Alamat : \_\_\_\_\_

Telepon/E-mail: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

## FORMULIR WORKSHOP HME UNTAN PONTIANAK

Saya berminat untuk mengikuti Workshop Merakit PC dan Instalasi Linux yang diselenggarakan oleh Tabloid Komputer PCplus bersama HME UNTAN di Pontianak, dengan pilihan sesi berikut:

- 3 Februari 2004  8.00-12.00  13.00-17.00
- 4 Februari 2004  8.00-12.00  13.00-17.00
- 5 Februari 2004  8.00-12.00  13.00-17.00



**Lokasi Kegiatan:**  
Ruang Aula  
Fakultas Teknik  
Universitas Tanjungpura

**Informasi Pendaftaran:**  
Sekretariat Himpunan Mahasiswa Elektro  
Komplek UKM Fakultas Teknik  
UNTAN Pontianak

**Contact:**  
Izal (08125757380),  
Munandar (08164998300)

**BIAYA**  
Rp.100.000,-

**Fasilitas:**  
-Sertifikat  
-Snack  
-Doorprize  
-Panduan/makalah

Nama : \_\_\_\_\_

No. KTP/SIM : \_\_\_\_\_

Pendidikan/Pekerjaan : \_\_\_\_\_

Alamat : \_\_\_\_\_

Telepon/E-mail: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

## FORMULIR WORKSHOP HIMAKOM PKN-LPKIA Bandung

Saya berminat untuk mengikuti Workshop Merakit PC & Instalasi Linux yang diselenggarakan oleh Tabloid Komputer PCplus bersama Himpunan Mahasiswa Komputer (HIMAKOM) PKN-LPKIA di Bandung, dengan pilihan sesi berikut:

- 10 Februari 2004  08.00-12.00  13.00-17.00
- 11 Februari 2004  08.00-12.00  13.00-17.00
- 12 Februari 2004  08.00-12.00  13.00-17.00



**Lokasi Kegiatan:**  
Politeknik Komputer Niaga-LPKIA  
Jl. Soekarno Hatta No. 456 Bandung

**Informasi Pendaftaran:**  
a. Politeknik Komputer Niaga-LPKIA  
Jl. Soekarno Hatta No. 456 Bandung  
Sekretariat, pl. 09.00-15.00 WIB  
Ruang HIMAKOM, Pl. 09.00-16.00 WIB  
b. Lewat E-mail:  
HIMAKOM\_PKNLPKIA@telkom.net

**Contact Person:**  
a. KIKI 08122070878  
b. LIA 081320518610  
c. Sekretariat PKN-LPKIA  
(022)7564283, 7564284

**BIAYA PENDAFTARAN**  
Pelajar/Mahasiswa: Rp.65.000,-  
Umum: Rp.75.000,-

**Fasilitas:**  
-Buku Merakit PC  
-Sertifikat  
-Snack  
-Stiker

Nama : \_\_\_\_\_

No. KTP/SIM : \_\_\_\_\_

Pendidikan/Pekerjaan : \_\_\_\_\_

Alamat : \_\_\_\_\_

Telepon/E-mail: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

### KUIS

Kata Febi, akhir tahun lalu salah satu vendor ponsel terkemuka yaitu Siemens merilis tiga buah ponsel terbaru yang ditujukan untuk pengguna MMS. Katanya sih MMS ini akan segera populer di Indonesia. Si Ciplus tertarik untuk membeli, tetapi ia lupa seri dari ponsel tersebut. **Tolong dong si Ciplus, sebutkan satu saja seri ponsel Siemens tersebut.** Tuliskan jawaban tersebut di sehelai kartu pos dengan mencantumkan **alamat yang jelas** dan sudah dibubuhi **Kupon Kuis asli** (di pojok kanan). Jangan menunda-nunda, karena jawaban sudah harus masuk ke meja Redaksi PCplus paling lambat tanggal **30 Januari 2004**. PCplus akan memberikan **5 buah kaos PCplus untuk 5 orang pemenang** yang menjawab dengan benar dan beruntung! Buruan!!! Hadiah akan dikirim langsung ke alamat pemenang.

**Jawaban Kuis No. 155/III/2002: GeForce dari nVidia dan Radeon dari ATI**  
Para pemenang tidak dibebani pungutan atau biaya apapun atas undian ini

**Pemenang Kuis Edisi 155/III/2002:**  
HADIAH SOUVENIR PCplus

- Aprianto R.S.**  
Jl. Melati III B6/13 Perum P.U.P  
Bekasi Utara - Jawa Barat 17125
- Denny Sela**  
Wergu Wetan 155 04/II  
Kudus 59318
- Iwan Kustiawan**  
Jl. Babakan Sari Gg. Pacul VI No.12  
Kiara Condong - Bandung 40283
- Ayu Kadek Sri Utami**  
Jl. Melati Belakang PDAM  
Singaraja - Bali 81113
- Lukito Budi S.**  
Jl. Teh No.17D Komplek Cengkeh Indah  
Pinangsia - Jakarta Barat



Kupon Kupon Kupon Kupon Kupon Kupon Kupon

**159**

**KUIS BERHADIAH SOUVENIR PCplus**

Kupon Kupon Kupon Kupon Kupon Kupon Kupon

**Restituta Ajeng Arjanti**  
ajeng@e-pcplus.com

# Joke dari Internet: Lucu atau Menyebalkan?

Joke alias humor seharusnya memang dibuat untuk lucu-lucuan. Tapi, apa benar semua humor yang beredar di Internet bertujuan untuk lucu-lucuan? Ternyata tidak.

**C**ukup banyak humor dari jagat maya tersebut yang bertujuan untuk membuat resah para pengguna komputer. Joke yang dimaksud dalam tulisan ini adalah humor bohongan alias satu jenis tipuan di Internet yang bisa dimasukkan dalam kategori geng *malware*.

### JOKE: MENYEBALKAN

Ciplus adalah satu dari jutaan orang yang tak bisa bekerja tanpa komputer. Setiap harinya ia harus membuka komputer, konek ke Internet, memeriksa *e-mail-e-mail* yang masuk, memilahnya ke dalam folder "penting" atau "tak penting", baru kemudian menjawab *e-mail-e-mail* berlabel "penting" tersebut. Suatu hari, Ciplus menerima *e-mail* dari seorang sahabat yang ber subjek "Lucu". Karena ingin tahu, dibukanya *attachment* dalam *e-mail* tersebut. Tiba-tiba

sebuah pesan berbunyi "The harddisk will be formatted, do you want to continue?: Y/ N" muncul di layar monitor dengan latar berwarna biru.

Apa yang terjadi dengan PC si Ciplus? Ciplus bingung. Ia memang banyak bekerja dengan komputer, tapi ia bukan ahli komputer. Apa yang harus dilakukannya dengan PC tersebut? Sudah barang tentu ia tak ingin data-data dalam komputernya hilang. Ciplus panik, dan tanpa sempat berpikir panjang memilih "N". Ternyata, tak ada bedanya jika ia memilih "N" atau "Y". Reaksi yang dihasilkan tetap sama, muncul layar yang menampilkan komentar bahwa drive C: sedang diformat. Ciplus hanya bisa duduk pasrah, melihat semua data dalam komputernya terhapus.

Untungnya Ciplus bekerja di lingkungan yang melek TI. Segera dipanggilnya staf TI kantor untuk memeriksa PC tersebut. Setelah diperiksa, tak ada yang satu pun yang berubah pada konfigurasi PC Ciplus. Ternyata *file* humor tadi berisi sebuah program iseng yang tujuannya tak lain hanya untuk ngerjain orang. Lucu atau menyebalkan? Pasti menyebalkan!

Apa yang akan terjadi kalau Ciplus langsung mematikan PC-nya pada saat program tersebut masih menampilkan proses format? Kemungkinan, akan ada data yang hilang atau kecacauan pada konfigurasi sistem komputernya akibat dimatikan secara paksa.

Atau seandainya Ciplus bekerja di lingkungan yang gapték alias gagap teknologi, kemungkinan besar ia akan membawa PC yang dikiranya rusak ke sebuah *service center*. Ciplus rugi, ia harus membayar biaya servis, padahal PC-nya tidak rusak.

### JOKE: MALWARE

Bagaimana jika dalam satu perusahaan, bukan Ciplus saja yang menerima humor norak tersebut? Bukan tak mungkin semua *user* mematikan komputernya dan diskonek dari jaringan komputer perusahaan untuk menghindari kemungkinan kerusakan sistem. Bukan hanya kerugian waktu yang dialami perusahaan, tetapi juga hilangnya produktivitas kerja karyawan. Ditambah pula jika staf TI perusahaan kurang waspada akan bahaya dari

Internet sehingga kurang mengerti masalah yang terjadi, kemungkinan ia akan menghabiskan waktunya untuk mencari solusi untuk masalah ini atau untuk menginstal ulang semua seting komputer perusahaan akibat proses *shut down* yang mendadak. Joke bisa menimbulkan

masalah, karena itu ia dimasukkan dalam kelompok *malware*.

Adakah cara paling aman untuk menghindari *joke*? Kalau ingin cara yang paling aman, sebaiknya jangan buka *e-mail* tak dikenal, apalagi jika *e-mail* tersebut memiliki *attachment*. Atau jika kita mendapatkan *e-mail* semacam itu, dan memang sudah tahu kalau *e-mail* tersebut adalah *joke* yang mengganggu dan bisa bikin *sport jantung*, jangan *forward*-nya ke orang lain sebab belum tentu orang tersebut mengerti bahwa program itu hanya sekadar untuk iseng. **PC+**

### CONTOH JOKE

#### Joke.Jep/Russ

##### Pesan yang Ditampilkan:

Please Wait. Initialising...

Akan muncul pesan:

Confirm Folder Delete

Are you sure you want to delete the folder [Windows] and all its contents ?  
[Yes] [No]

Tombol [No] sengaja di-disable sehingga *user* tak diberi pilihan selain [Yes]. Setelah itu muncul pesan:

Shut Down Windows

Windows has detected there is no system software on your computer  
(\* ) Shut down the computer?  
( ) Restart the computer?  
( ) Close all programs and log on as a different user?  
[Yes] [No] [Cancel]

Di akhir program, akan muncul pesan yang mengatakan bahwa semua tadi hanyalah sebuah permainan:

Thank god this is only a game...

## ECS ELITEGROUP

Driving the New PC Era



Powerful  
Great Performance



### 661FX-M

- Intel Pentium 4 processor
- Socket 478 FSB 800/ 533/ 400MHz
- Support HT Technology
- SiS® 661FX & 964
- Integrated SiS Real256E Graphics
- 2 x 184-pin DDR DIMM socket
- Support DDR400/333/266 MHz up to 2 GB
- 2 ports Serial ATA (RAID0 & RAID1 configuration)
- LAN RTL8201BL 10/100 Mbps Fast Ethernet PHY
- 6 Channel DVD Audio
- 8 X USB 2.0 ports



### N2U400-A

- Socket 462 for AMD K7 Athlon XP/ Athlon/ Duron processor
- FSB 400/ 333/ 266/ 200 MHz
- CHIPSET nVIDIA nForce2 Ultra400 & MCP
- MEMORY Dual-channel DDR
- 6 X USB 2.0 ports
- 3 x184-pin DDR DIMM socket support up to 3 GB
- Support DDR400/333/266/200 2.5V DDR SDRAM
- LAN VIA VT6103L 10/100 Mbps Fast Ethernet PHY
- 6-channel DVD Audio



Dealer : • JAKARTA (021) : Glodok Plaza / Plaza Pinangia / Harco Glodok Baru / Orion Plaza / Orion Dusat / Mangga Dua Mall / Harco Mangga Dua / Gajah Mada Plaza / Ratu Plaza / Glodok Kecil Mega Mall Pluit / Lokasari / Mall Ambassador / Super Mall Karawaci  
• BANDUNG (022) : MasterNet Computer 7231327, Eka Cipta Semesta 2031650 • SURABAYA (031) : MSC Computer 5322380, QC Computer 502877 • PADANG (0751) : Max-Indo Computer 24714 • YOGYAKARTA (0274) : Eri Jaya 411464, PSM 517523 • MEDAN (061) : Focus 4564600 • PEKANBARU (0761) : Sigma Komputer 857640 • PALEMBANG (0711) : Multikom 316008 • MAKASSAR (0411) : Sinar Laser 453333 • BALI (0361) : MSC Computer 237118, QC Computer 257866 • SAMARINDA (0541) : Mitra Sarana Abadi 202649 • BALIKPAPAN (0542) : Surya Utama Nusanlara 871137 • SEMARANG (024) : Istidata 3560077, MSC 3581142

Service Center : JAKARTA 021-6284281, SURABAYA 031-5928559, YOGYAKARTA 0274-622127

• Sales : sales@ecs.co.id  
• Technical Support : support@ecs.co.id  
• Customer Service : csd@ecs.co.id