

Dragonshard

STRATEGY

ON THE CD

► Dungeon & Dragon adalah aturan *gameplay* yang dibuat untuk *game* RPG. Lalu, bagaimana apabila aturan yang sama diaplikasikan pada *game* RTS? Hasilnya pasti sangat unik dan itu yang terjadi pada Dragonshard. Upaya memadukan kedua *genre* tersebut menimbulkan konsekuensi tersendiri, *gameplay* Dragonshard jadi tidak sedalam *game* RTS tradisional. Namun, hal itu di kompensasi dengan adanya *quest* yang khas *game* RPG.

Dragonshard hanya memiliki tiga *resources*, yakni kristal *dragonshard*, *gold*, dan *experience*. *Dragonshard* umumnya berada di permukaan bumi dan *gold* di bawah tanah. Keduanya dibutuhkan untuk menciptakan bangunan dan unit tempur. Sedangkan *experience* diperlukan untuk meng-*upgrade*-nya.

Alur *game* RPG sangat terasa saat bertualang di bawah tanah. Anda bisa menaklukkan berbagai monster dan menyelesaikan *quest* untuk mendapat emas dan *experience*.

Dragonshard memiliki dua faksi, Order



Alur *game* RPG terasa cukup kental berkat adanya *quest* utama dan *quest* tambahan.

of the Flame dan Lizardfolk. Di luar itu, ada sebuah faksi lain yang merupakan musuh bersama yakni Umbragen. Kedua faksi memiliki unit tempur yang khas. Namun, Dragonshard menerapkan konsep aneh mengenai pengembangan kota. Kota hanya menyediakan 16 slot yang bisa dibangun. Jika Anda ingin meng-*upgrade* level suatu bangunan hingga maksimal,

Anda butuh 4 slot hanya untuk satu jenis unit tempur. Dengan kata lain, Anda harus menerapkan prioritas.

Dragonshard memiliki konsep *Champion* dan kapten. *Champion* dapat memberikan atribut spesial bagi pengikutnya. Level mereka akan meningkat seiring dengan penambahan *experience*. Sayangnya, sistem *Champion* dalam *game* ini terasa kurang persisten. *Champion* yang kadung berlevel tinggi seolah di-*reset* ketika akan memainkan misi berikutnya.—JS



DATA TEKNIS			
Perusahaan	Atari/Liquid Entertainment www.atari.com/dragonshard/		
Kebutuhan Minimum	P4 1.3 GHz; RAM 512 MB; 64 MB 3D Video card w/ DirectX 9.0c support; Harddisk 3 GB; Soundcard; Windows 98/Me/2000/XP.		
Multiplayer	Internet, LAN.		
Plus	Kombinasi <i>gameplay</i> RTS dan RPG, grafik bagus, monster, <i>quest</i> , opsi rest.		
Minus	Champion kurang persisten, <i>campaign</i> relatif sedikit, tuntutan spesifikasi minimum sangat tinggi, perlambatan.		
KONTROL			
Left Mouse	Select		
Right Mouse	Move		
A	Attack Move		
PENILAIAN			
	%0 20 40 60 80 100	Nilai Total	Dalam
Grafik		27 30	90%
Gameplay		34 40	85%
Suara		14 20	70%
Fitur		9 10	90%
TOTAL NILAI EVALUASI		84 = 84%	
<small>(MAKS. 100=100%)</small>			

Ultimate Spiderman

ACTION ADVENTURE

► Ultimate Spiderman bukanlah sekuel dari game Spiderman 2. Banyak perbedaan mencolok di antara kedua game ini. Sebagai contoh, jika game terdahulu diangkat dari film, maka game terbaru Spiderman ini justru diadaptasi dari komik. Sedemikian konsistennya, sehingga game ini lebih mirip sebuah komik interaktif. Pernah memainkan game XIII? Ultimate Spiderman mirip dengan game tersebut, namun dengan kualitas grafik yang jauh lebih bagus.

Meski berbasis 2D, namun penggambaran karakter dan pewarnaan terlihat sangat solid. Tak ada kata yang lebih tepat kecuali acungan dua jempol untuk kualitas grafik 2D-nya. Tentu sebuah game bukan hanya menjual grafik, *gameplay* pegang peran penting pula di sini. Khusus untuk hal ini, Ultimate Spiderman sebenarnya sangat menjanjikan. Di sini Anda tak hanya memainkan peran Spiderman, tapi juga Venom.

Gameplay jadi menarik karena Venom adalah musuh utama Spiderman. Peran sebagai pihak baik dan jahat membuat *gameplay* jadi lebih kaya. Belum lagi ditambah dengan adanya



Grafik yang sangat komikal. Anda juga bisa memainkan Venom.

berbagai karakter superhero Marvel lainnya yang entah kenapa bisa muncul semua digame ini. Tokoh seperti Wolverine, Human Torch, Nick Fury, hingga musuh klasik Spiderman seperti Rhino, Electro, dan Green Goblin ikut memeramaikan game ini.

Gameplay yang menjanjikan plus kualitas suara yang bagus, sayangnya belum mampu membuat game ini layak menyandang gelar "ultimate".

Meski alur cerita menarik, tapi game ini tidak luput dari kelemahan. Sebut saja sebagian

misi yang terasa repetitif. Selain itu, ritme permainan seolah meloncat cepat sehingga mengurangi kedalaman *gameplay*. Kamera yang buruk juga ikut menyumbang kesulitan tersendiri, di samping konfigurasi kontrol game yang kurang baik. Penggunaan *gamepad* sangat disarankan agar Anda bisa memainkannya dengan lebih nyaman.—*Jossi Saputra*



DATA TEKNIS

Perusahaan	Activision/Treyarch, Beenox www.activision.com
Kebutuhan Minimum	PIII 1.2 GHz, RAM 256 MB; 3D hardware accelerator card00% DirectX 9.0c compliant 64 MB VRAM; DirectX 9.0c; Harddisk 3500 MB + 400 MB Windows swap file, Soundcard; Windows 2000/XP.
Multiplayer Plus	Tidak. Grafik yang bagus dan penuh warna, alur cerita yang menarik, Venom.
Minus	Kamera buruk, konfigurasi kontrol kurang baik, ritme terlalu cepat.

KONTROL

W, A, S, D	Movement
Q	Punch
E	Kick
Left Mouse/Right Mouse	Web Shoot
F	Web Swing
Spacebar	Jump

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100					Nilai Max.	Total Test	Dalam %
	[Bar chart showing progress bars for Grafik, Gameplay, Suara, and Fitur]							
Grafik	[Bar chart]					26	30	87%
Gameplay	[Bar chart]					28	40	70%
Suara	[Bar chart]					16	20	80%
Fitur	[Bar chart]					4	10	40%

TOTAL NILAI EVALUASI

(MAKS. 100=100%)

74 = 74%

Fable: The Lost Chapter

“Fable The Lost Chapter” terasa istimewa karena Anda memainkan seluruh masa hidup sang karakter utama, dari seorang anak hingga dewasa. Di sini seluruh tindakan yang Anda lakukan memiliki konsekuensi tersendiri.

Jossi Saputra



Gameplay dalam Fable: The Lost Chapter relatif tidak linear. Peta utama di atas menunjukkan dunia dalam Fable, sekaligus merupakan arena petualangan Anda.

► Daya tarik utama game ini terletak pada perubahan tampilan sang karakter sesuai pilihan yang Anda buat. Sebagai contoh, jika karakter Anda menjadi jahat maka sebuah tanduk dapat muncul dari kepalanya. Kustomisasi lain juga bisa dilakukan seperti menambahkan tattoo, gaya rambut, dan lainnya. Perubahan fisik Anda akan mempengaruhi tanggapan dari para NPC (*Non Playable Character*), namun secara

umum tidak mempengaruhi gameplay secara signifikan.

Gameplay dalam Fable: The Lost Chapter relatif tidak linear. Anda bisa saja menyelesaikan sebuah *quest* dengan menjadi baik atau jahat. Permainannya pun tidak sulit. Oleh karena itu, kami tidak membuat “Walkthrough” secara detail, melainkan hanya menyajikan beberapa informasi yang mungkin berguna dalam petualangan Anda.

Baik atau Jahat

Moral game ini adalah menjadi baik atau jahat. Fable the Lost Chapter memberikan *ending* yang berbeda tergantung pada moral Anda maupun keputusan tertentu yang Anda pilih. Namun apabila ingin mendapatkan ending berbeda, Anda bisa mengubah moral karakter Anda tanpa harus mengulang permainan dari awal. Caranya kunjungi lokasi tertentu dalam game ini, dan sumbangkan



Opsi jual beli adalah suatu keharusan dalam game RPG. Anda bisa membeli benda yang berguna atau malah menjual benda yang Anda dapat.



Sekop adalah salah satu benda yang bukan senjata, namun akan cukup sering Anda perlukan dalam game ini.

sejumlah uang yang diminta kepada dewa yang baik atau dewa yang jahat.

Silver Chest

Silver chest agak jarang ditemukan, dan untuk membukanya dibutuhkan sejumlah *silver key*. Berikut adalah daftar silver chest yang bisa Anda jumpai berikut benda yang terdapat di dalamnya:

Silver Chest 1

Lokasi: Heroes' Guild.
Silver key yang dibutuhkan: 20.
Benda: The Murren Greathammer.

Silver Chest 2

Lokasi: Greatwood Lake.
Silver key yang dibutuhkan: 5.
Benda: Elixir of Life.

Silver Chest 3

Lokasi: Hobbe Cave (Cave Larder).
Silver key yang dibutuhkan: 5.
Benda: Will Master's Elixir.

Silver Chest 4

Lokasi: Darkwood Lake.
Silver key yang dibutuhkan: 15.
Benda: Arken's Crossbow.

Silver Chest 5

Lokasi: Grey House.
Silver key yang dibutuhkan: 10.
Benda: Sharpening Augmentation.

Silver Chest 6

Lokasi: Witchwood Stones.
Silver key yang dibutuhkan: 15.
Benda: Health Augmentation.

Silver Chest 7

Lokasi: Headsman's Hill (Cave).
Silver key yang dibutuhkan: 15.
Benda: Mana Augmentation.

Silver Chest 8

Lokasi: Bowerstone Manor.
Silver key yang dibutuhkan: 15.
Benda: Katana Hiryu.

Silver Chest 9

Lokasi: Circle of the Dead.
Silver key yang dibutuhkan: 10.
Benda: Piercing Augmentation.

Silver Chest 10

Lokasi: Hook Coast.
Silver key yang dibutuhkan: 15.
Benda: The Murren Greataxe.

Silver Chest 11

Lokasi: The Lost Bay.
Silver key yang dibutuhkan: 30.
Benda: The Avenger dan gem.

Silver Chest 12

Lokasi: Necropolis.
Silver key yang dibutuhkan: 25.
Benda: Archon Battle Helmet, Archon Battle Chest Piece, Archon Battle Gauntlet, Archon Battle Legging, dan Archon Battle Boot.

Silver Key

Silver key umumnya tersembunyi sedemikian rupa. Anda bisa menemukannya di bekas galian baru hingga ke tempat tidur. Total ada 30 silver key dalam game

ini. Untuk membuka semua silver chest, Anda membutuhkan kesemua silver key ini. Daftar berikut akan membantu Anda untuk menemukannya:

Silver Key 1

Lokasi: Guild Woods.
Notes: Begitu sampai ke sebuah tempat pemancingan, keluar dari Heroes' Guild menuju hutan terdekat untuk menemukan silver key di dalam kolamnya.

Silver Key 2

Lokasi: Lookout Point.
Petunjuk: Buka jalan melalui semak bercahaya di dekat patung tengah untuk menemukannya.

Silver Key 3

Lokasi: Orchard Farm.
Petunjuk: Tuju dermaga pada area kosong di Orchard Farm dan pancinglah untuk mendapat silver key.

Silver Key 4

Lokasi: Fisher Creek.
Petunjuk: Pancinglah di sisi utara dari old man's house.

Silver Key 5

Lokasi: Bowerstone South.
Petunjuk: Tuju lantai dua dari toko pakaian di Bowerstone South untuk menemukan silver key di balkon.

Silver Key 6

Lokasi: Greatwood Lake.
Petunjuk: Naiki tebing dekat silver chest untuk mendapat silver key lainnya.



Seperti biasa, musuh Anda dalam Fable juga bukan hanya manusia namun juga para monster dan makhluk *undead*.



Setiap menyelesaikan sebuah *quest*, Anda akan mendapat suatu daftar khusus yang memuat semua pencapaian Anda.

Silver Key 7

Lokasi: Darkwood Lake.

Petunjuk: Temukan sebuah pilar di kiri dan panahlah lubangnya untuk mendapatkan silver key.

Silver Key 8

Lokasi: Ancient Cullis Gate.

Petunjuk: Memancinglah di jembatan pada sisi barat peta.

Silver Key 9

Lokasi: Oakvale (Memorial Garden).

Petunjuk: Bantulah *undead pirate*, ia akan menunjukkan di mana hartanya dikubur. Gunakanlah sekop yang terdapat pada dasar patung di Memorial Garden untuk mendapatkan silver key dan sebuah Obsidian Great axe.

Silver Key 10

Lokasi: Twinblade's Camp.

Petunjuk: Gunakan sekop dekat peti pada sisi selatan peta untuk menemukan silver key.

Silver Key 11

Lokasi: Rose Cottage.

Petunjuk: Gunakan sekop dalam lingkaran bunga persis di luar rumah Granny untuk menemukan silver key.

Silver Key 12

Lokasi: Hobbe Cave (Focus Chamber).

Petunjuk: Ketika mencapai ruangan besar terisi air di ujung Hobbe Cave, tuju sisi utara untuk menggali dan

menemukan silver key di tengah barisan jamur.

Silver Key 13

Lokasi: Grey House.

Petunjuk: Jangan langsung ke Demon Door di area ini. Ada sebuah silver key yang tersembunyi di kolam di depannya dan pancinglah untuk mendapatkannya.

Silver Key 14

Lokasi: Knothole Glade.

Petunjuk: Ketika menjelajahi sisi selatan peta, tuju di antara dua bangunan untuk menemukan sebuah lingkaran dedaunan. Gali di situ untuk mendapat silver key.

Silver Key 15

Lokasi: Witchwood Stones.

Petunjuk: Silver key berikut bisa didapat dengan memancing di kolam di luar Demon door pada peta Witchwood Stones.

Silver Key 16

Lokasi: Witchwood Lake.

Petunjuk: Gali sebuah lubang pada dasar salah satu patung di kiri, dan Anda akan menemukan silver key.

Silver Key 17

Lokasi: Windmill Hill.

Petunjuk: Tak jauh dari jalan di Windmill Hill ada sebuah kebun kecil dengan lingkaran bunga. Gali di tengahnya untuk menemukan silver key.

Silver Key 18

Lokasi: Windmill Hill.

Petunjuk: Dibelakang windmill, Anda akan mendapati lingkaran bunga. Sekali lagi, gali di tengahnya untuk mendapat silver key berikutnya.

Silver Key 19

Lokasi: Lychfield Graveyard.

Petunjuk: Gunakan sekop ketika berdiri di atas kuburan baru yang terletak di luar area pemakaman di sisi selatan peta untuk menemukan silver key.

Silver Key 20

Lokasi: Lychfield Graveyard.

Petunjuk: Periksa sarcophagus di dalam pemakaman di sisi selatan peta untuk mendapat silver key lainnya.

Silver Key 21

Lokasi: Lychfield Graveyard.

Petunjuk: Memancinglah di kolam kecil sebelah barat rumah penjaga makam.

Silver Key 22

Lokasi: Cliffside Path.

Petunjuk: Dakilah bukit kecil di sisi utara peta untuk menemukan sebuah lingkaran jamur di mana silver key di kubur.

Silver Key 23

Lokasi: Headsman's Hill.

Petunjuk: Anda tidak bisa mendapat silver key ini sampai Anda bertarung



Sosok dan penampilan karakter Anda akan menentukan bagaimana tanggapan para NPC. Jadi sebaiknya pertimbangkan jika ingin berdandan aneh.



Silver chest adalah salah satu elemen game yang menarik, tapi cukup merepotkan. Silver chest biasanya membutuhkan silver key dalam jumlah tertentu.

dengan Thunder untuk menikahi Lady Grey. Saat bertarung, Thunder akan memukul Anda hingga terlempar dan jatuh di area kecil yang terdapat sebuah kolam. Memancinglah di sini untuk menemukan silver key.

Silver Key 24

Lokasi: Bowerstone Manor.

Petunjuk: Begitu Anda menikahi Lady Grey dan telah memiliki akses ke rumahnya, selidiki tempat tidurnya untuk menemukan silver key.

Silver Key 25

Lokasi: Hook Coast.

Petunjuk: Periksa kabinet di dalam pintu mercusuar untuk mendapat silver key.

Silver Key 26

Lokasi: Fisher Creek.

Petunjuk: Menangkan hadiah kedua dalam kompetisi memancing untuk mendapat silver key.

Silver Key 27

Lokasi: Oakvale.

Petunjuk: Menangkan hadiah kedua dalam Chicken Kicking competition untuk mendapat silver key berikutnya.

Silver Key 28

Lokasi: Oakvale.

Petunjuk: Sumbangkan 25 buku ke sekolah di Bowerstone South untuk mendapat silver key ini.

Silver Key 29

Lokasi: The Lost Bay.

Petunjuk: Sylver key ini bisa didapat dengan menggali kuburan dekat bangunan kosong.

Silver Key 30

Lokasi: Necropolis.

Petunjuk: Tuju sisi sebelah selatan dari sungai dan pancing pada air yang beriak di sana untuk mendapat silver key.

Cara Lain Mendapat Silver Key

Kali pertama, ambil quest Hobbe Cave dan pergilah ke Rose Cottage. Jalanlah ke lingkaran bunga dekat rumah. Gunakan sekop dan gali sebuah silver key. Kemudian lakukan *save game*. Lalu load kembali *save game* tersebut. Anda akan kembali muncul di area Rose Cottage. Cara ini bisa diulangi sebanyak mungkin. Catatan: Jika ingin mendapat silver key tak terbatas, jangan selesaikan quest ini.

Demon Door

Salah satu hal yang menyulitkan dalam game ini adalah Demon Door. Demon Door adalah sebuah pintu batu berbentuk wajah. Ketika Anda mendekatinya, ia akan berbicara dan meminta Anda menyelesaikan suatu tugas. Berikut adalah daftar Demon Door tersebut:

Demon Door 1

Lokasi: Heroes' Guild.

Petunjuk: Ini adalah Demon Door pertama yang Anda temukan. Anda tak akan bisa memasukinya kecuali Anda telah menerima lampu kelulusan dari Guild dan menggunakannya di depan Demon Door ini. **Benda:** Elixir of Life, Howl Tattoo, dan buku-buku.

Demon Door 2

Lokasi: Greatwood Gorge.

Petunjuk: Anda bisa melewati pintu ini apabila membunuh beberapa orang (*trader, henchmen*) di depannya, memakan sepuluh Crunchy Chick, atau bila sudah memiliki tanduk dan mengeluarkan gumpalan asap merah.

Benda: Wellow's Pickhammer.

Demon Door 3

Lokasi: Greatwood Caves.

Petunjuk: Untuk melewati pintu ini, Anda butuh Combat Multiplier 14+. Untuk mendapatkannya kembangkan multiplier Anda hingga 20+ di Hobbe Cave dan lawan Troll yang muncul di luar pintu untuk membuat Anda kembali ke 14+. Caranya: Gunakan kombinasi Physical Shield dan Slow Time.

Benda: The Cutlass Bluetane.

Demon Door 4

Lokasi: Darkwood Marshes.

Petunjuk: Pintu ini akan meminta Anda bertarung dengan Guardian-nya. Bila anda menerimanya, akan muncul pasukan Hobbe dan Letnannya. Kalahkan mereka.

Benda: Satu set Will Dark Armor.



Setiap kali memasuki kota, usahakan untuk selalu mencari lokasi setiap *merchant*. Anda membutuhkan mereka untuk menjual atau membeli benda.



Anda akan memainkan sang karakter utama dalam sepanjang hidupnya. Itu berarti suatu pernikahan termasuk di dalamnya.

Demon Door 5

Lokasi: Barrow Fields.

Petunjuk: Sebelum mencapai pintu ini, pastikan untuk menyiapkan beberapa Apple Pie atau Red Meat. Pintu ini tidak akan membiarkan Anda masuk kecuali Anda dianggap gemuk. Jadi makanlah sedikitnya 30 Pie atau Red Meat dalam kondisi full health.

Benda: Will Master's Elixir.

Demon Door 6

Lokasi: Witchwood Stones.

Petunjuk: Pintu ini terkait dengan Archeologist Quest di Maze Heroes' Guild. Untuk memasukinya, sabetkan senjata Anda pada empat pilar tidak jauh di bawah alur jalan, dalam urutan: H-I-T-S. Setelah selesai, masuklah ke dalam untuk berbicara dengan Archeologist.

Benda: Health Augmentation, Chainmail Leggings, Resurrection Phial, Howl Tattoo, dan lainnya.

Demon Door 7

Lokasi: Knothole Glade.

Petunjuk: Demon Door ini berada di luar gerbang utama dari Knothole Glade. Untuk membukanya, tembaklah ia dengan panah. Namun, Anda harus memiliki Poin Accuracy yang tinggi atau Multi Arrow.

Benda: Elixir of Life.

Demon Door 8

Lokasi: Grey House.

Petunjuk: Pintu ini akan meminta Anda

untuk menikahi "Posh Wife With A Title" sebelum bisa memasukinya. Wanita yang di maksud adalah Lady Grey Of Bowerstone.

Benda: Ronok the Axe.

Demon Door 9

Lokasi: Rose Cottage.

Petunjuk: Berikan pintu ini sebuah hadiah seperti Red Rose atau beberapa Chocolates.

Benda : Full set Will Bright Armor.

Demon Door 10

Lokasi: Abandoned Road.

Petunjuk: Pintu ini mengharuskan Anda memakai tiga jenis armor. Pertama, berpakaian seperti ksatria dalam *full suit of Bright Plate Mail*, kemudian sebagai Wizard dalam *full suil of Will Dark Armor* dan terakhir sebagai Rogue dalam *full set of Bandit Armor*.

Benda: Legendary Dollmaster's Mace.

Demon Door 11

Lokasi: Lychfield Graveyard.

Petunjuk: Pintu ini harus Anda lewati untuk menyelesaikan quest untuk menyelamatkan Ibu Anda. Untuk melewatinya, selidiki seluruh pemakaman (termasuk kolan dan kuburaan) untuk menemukan empat Nostro Armor (Helm, pedang, perisai, dan armor) dan tempatkan semuanya dalam Sarcophagus di kuburan barat.

Benda: Tidak ada, kecuali alur jalan ke Old Graveyard.

Demon Door 12

Lokasi: Headsman's Hill.

Petunjuk: Anda hanya akan menemukan Demon door ini jika Anda berusaha untuk menikahi Lady Grey. Lady Grey akan meminta Anda untuk bertarung dengan Thunder. Saat bertarung, di Headman's Hill, Thunder akan melemparkan Anda ke jurang. Untuk kembali ke Gibbet Wood, pintu ini mengharuskan Thunder untuk dikalahkan.

Benda: Tidak ada.

Demon Door 13

Lokasi: The Darkwood Bordello.

Petunjuk: Pintu ini berada di belakang Darkwood Bordello. Ia akan meminta Anda untuk mendemonstrasikan bahwa Anda adalah "Real Stud" sebanyak 10 kali. Untungnya, Bordello berada didekat Anda untuk menolong.

Benda: Pimp Hat.

Demon Door 14

Lokasi: Lookout Point.

Petunjuk: Demon door ini hanya akan bangun dan membuka setelah Anda mengalahkan Jack Of Blade. Selesaikan pula sebuah puzzle yang ada didalamnya.

Benda: Fire Heart.

Demon Door 15

Lokasi: Necropolis.

Petunjuk: Berikan semua Silver key Anda dan ia akan membuka.

Benda: The Bereaver. ■



Demon door hanya bisa terbuka jika Anda memenuhi syarat yang diminta olehnya. Syaratnya kadang berat, tapi cukup seimbang dengan yang Anda dapat.



Berhati-hati jika melakukan kejahatan di kota. Ada hukuman tersendiri yang akan diberikan jika tertangkap.