

Aurora Watching

ACTION

► Sebagai sebuah *game stealth action* dengan sudut pandang orang ketiga, Aurora Watching tampaknya mengacu pada game Metal Gear Solid (MGS). Meski tak sepenuhnya sama, namun cukup banyak kemiripan di antara keduanya. Sebut saja seperti adanya mini-radar yang menunjukkan posisi musuh, dan beberapa *gadget* yang lumayan canggih. Perbedaan utama justru terletak pada sang jagoan, White Fox. Tokoh utama dalam Aurora Watching justru digambarkan sebagai agen urakan yang selama dua tahun terakhir menjadi seorang pemabuk!

Kisah Aurora Watching diawali dengan karamnya kapal selam Rusia, Kom-somoletz II, di perairan Kutub Utara. Intelijen menemukan bahwa di lokasi yang sama tersembunyi sebuah instalasi riset militer yang misterius. Informasi itu menyebut pula keterlibatan seorang pakar rekayasa genetika yang jenius dan jahat, Jacek Parecki. Dari deskripsi ini, bisa ditebak bahwa musuh Anda nantinya bukan hanya manusia biasa.

Bumbu *survival horror* sedikit banyak memeriahkan game ini. Namun, permainan pada Aurora Watching tetap menekankan pada aksi secara diam-diam. Akurasi dan efektivitas tembakan mendapat penilaian tersendiri.



Menekan tombol Tab akan membuka *inventory* dan petunjuk mengenai misi yang harus dituntaskan.

Gameplay cukup menarik dengan adanya dua mode pandang, yakni *top-view* dan *aiming mode* yang bisa dipilih dengan menekan *spacebar*. Alur permainan sendiri cenderung bertempo lambat. Hanya sesekali Anda dipaksa bergerak cepat, yakni ketika mengendarai *snowmobile*. Sayang, kontrol yang kurang baik saat mengendarai *snowmobile* menyebabkan kesulitan tersendiri.

Meski menarik untuk dimainkan, Aurora Watching belum bisa dibandingkan dengan MGS. Kualitas grafiknya bagus, tapi tidak istimewa.

Setting lokasi di Kutub

Utara menyebabkan game ini terasa kurang “berwarna”. Tetapi di luar itu, kualitas grafik tidak mengecewakan. Kualitas suara pun cukup baik. Cuma saja *voice acting* agak monoton dan repetitif. Harap maklum, sang pengembang berasal dari Polandia yang notabene tidak berbahasa Inggris.—Jossi Saputra

DATA TEKNIS

Perusahaan	Metropolis Software www.aurora-game.com
Kebutuhan Minimum	PIII 1.0 GHz; RAM 128 MB; 32 MB 3D Accelerated VGA; Harddisk 547 MB; Soundcard; Windows 98/Me/2000 /XP.
Multiplayer	Tidak.
Plus	Dua mode pandang, <i>snowmobile</i> .
Minus	<i>Voice-acting</i> monoton & repetitif, kontrol <i>snowmobile</i> kurang baik, dan alur bisa sangat lambat.

KONTROL

W, A, S, D	Movement
Left Mouse Button	Attack
Right Mouse Button	Use Object
Space Bar	Aiming Mode
Left Ctrl	Jump
E	Use Item
Tab	Inventory
F	Move Faster
C	Move Slower

PENILAIAN

	%0	20	40	60	80	100	Nilai Max.	Total Test	Dalam %
Grafik	[Bar chart showing ~87%]						26	30	87
Gameplay	[Bar chart showing ~75%]						30	40	75
Suara	[Bar chart showing ~55%]						11	20	55
Fitur	[Bar chart showing ~20%]						2	10	20

TOTAL NILAI EVALUASI
(MAKS. 100=100%) **69 = 69%**



Imperial Glory

STRATEGY

ON THE CD

► Imperial Glory sebenarnya merupakan game *strategy* yang bagus. Game ini menerapkan dua mode, *turn-base* untuk sisi manajemen dan *real-time* saat pertempuran di darat dan laut. Grafik lingkungannya sangat bagus, terutama pada mode *real-time*. *Rendering* sangat halus, bahkan beberapa elemen lingkungannya cukup interaktif. Pasukan Anda, misalnya, dapat bersembunyi di dalam bangunan dan menyerang musuh dari sana. Menarik, bukan?

Banyak hal lain yang menarik dari game ini, seperti adanya pertempuran di laut (*naval battle*), *map* yang sangat besar meliputi seluruh Eropa dan sebagian Afrika, mode diplomatik yang kompleks, dan banyak lagi. Pertanyaannya, mengapa gaung game ini kurang terdengar? Pertanyaan ini segera terjawab begitu Anda memainkannya agak lama. Game ini ternyata memiliki kekurangan yang nyaris sebanding dengan kelebihanannya.

Imperial Glory mengambil *setting* di era perang Napoleon, sekitar tahun 1789-1830. Anda dapat memainkan salah satu dari lima negara besar pada saat itu: Inggris, Austria, Prussia, Rusia, dan Prancis. Seperti lazimnya game sejenis, Anda diharuskan membangun negara sebelum bisa melakukan ekspansi wilayah. Mode manajemennya cukup rumit dan kompleks. Sayangnya, grafik



Naval Battles menjadi daya tarik game ini, namun melakukan manuver bagi seluruh armada bisa sangat merepotkan.

pada mode ini lebih mirip bidak catur. Selain itu, game ini juga menuntut kesabaran tinggi, sebab butuh waktu cukup lama agar bisa membangun kekuatan tempur yang kuat.

Pertempuran menjadi masalah berikutnya. Naval battle adalah inovasi yang menarik, tetapi gagal digarap

sempurna. Mengontrol manuver semua armada laut menjadi pekerjaan yang sangat merepotkan. Hal serupa terjadi pula pada pertempuran darat. AI pasukan pun patut dipertanyakan. Selain respon yang lambat, artileri berat Anda mudah sekali disapu pasukan berkuda “bunuh diri” lawan. Mengingat butuh waktu dan biaya besar untuk menciptakan artileri, hal ini jadi terasa menyakitkan.—*Jossi Saputra*

IMPERIAL GLORY



DATA TEKNIS

Perusahaan	Eidos/Pyro www.imperialglory.com
Kebutuhan Minimum	PIII 1.0 GHz; RAM 256 MB; 100% DirectX 9 compatible 64MB Direct 3D card (GeForce 3/Radeon 8500); Harddisk 2,5 MB; DirectX 9 compatible Soundcard: Windows 2000/XP.
Multiplayer	LAN, Internet.
Plus	Grafik bagus, <i>Naval Battle</i> , <i>Map</i> yang sangat besar, <i>Quest</i> bagus, <i>Quick War</i> .
Minus	Alur lambat, Kontrol armada laut buruk, AI kurang baik, Grafik mirip bidak catur pada mode manajemen.

KONTROL

Left Mouse Button	Select
Right Mouse Button	Move

PENILAIAN

	%0	20	40	60	80	100	Nilai		Dalam
							Max.	Test	
Grafik							26	30	87
Gameplay							30	40	75
Suara							14	20	70
Fitur							7	10	70

TOTAL NILAI EVALUASI
(MAKS. 100=100%)

77 = 77%

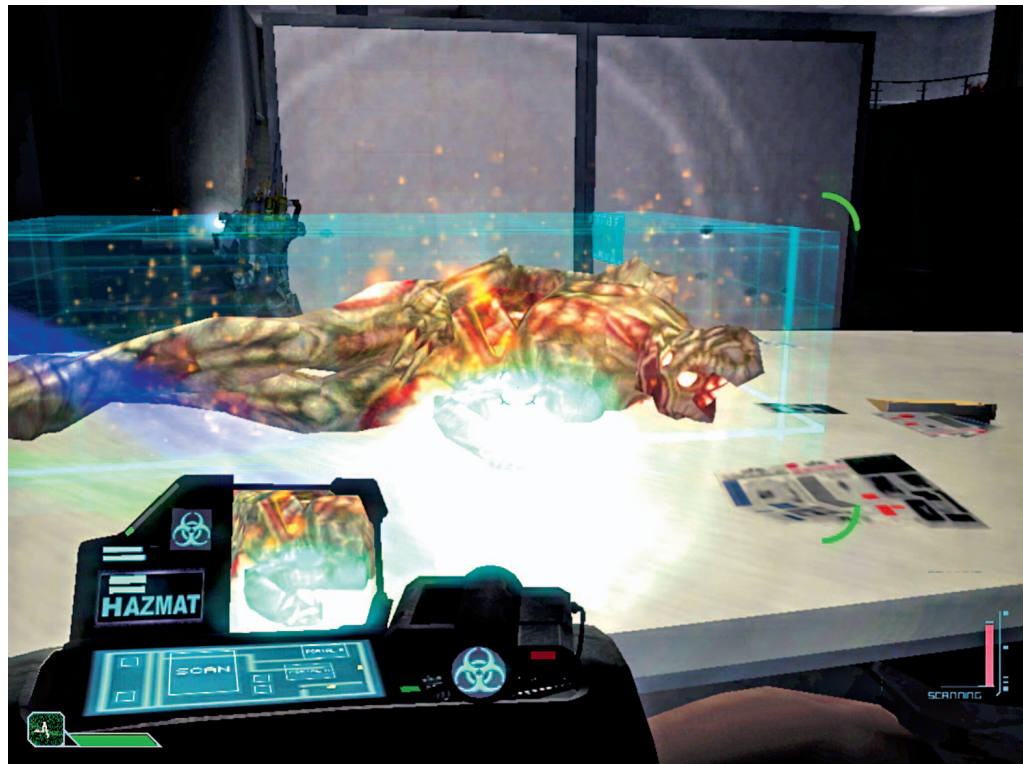
Area 51

Konspirasi jahat berada di balik kekacauan yang terjadi di pusat riset rahasia Amerika, Area 51. Ethan Cole, seorang anggota tim HAZMAT, harus bertahan hidup untuk mengungkap siapa otak di balik rencana jahat tersebut dan menggagalkannya. Namun, "harga" yang mesti dibayarnya ternyata sangat mahal.

Jossi Saputra

► Area 51 adalah sebuah *game* FPS bertempo cepat. Permainan cukup sulit dengan musuh yang tangguh dan sistem *Save-Point*. Bagusnya Anda bisa menganakdakan rekan setim. Mereka hanya akan tewas sesuai skenario. Cole pun nantinya bisa mengubah diri menjadi *mutant*. Gunakan taktik ini jika dibutuhkan.

Meski cukup sulit, *gameplay* Area 51 sebenarnya linear. *Puzzle* pun relatif ringan. Namun sebagai penambah daya tarik, *game* ini menyediakan lima item *data-bank* pada setiap level. Pencarian tidak mudah karena letaknya sering kali sangat tersembunyi.



Untuk membuka semua *secret*, kumpulkan lima item *data banks* untuk setiap level. Item ini bisa berupa mayat seperti gambar atas, dokumen, PDA, dan lainnya. Untuk mengumpulkannya gunakan *scanner*.

Walkthrough

1. Welcome to Dreamland

Sesi ini bersifat tutorial. Setelah mengambil *scanner*, scan mayat di situ (*Unknown Skin Type*). Ikuti tim. **Savepoint:** *Saboteur Search*. Kejar si penyabotase. Setelah ia meledak, scan laptop (*Decoded Laptop Information*), scan silinder (*Canister Specs*), dan scan mayat di belakang trailer (*Health Syringe*). Ke

lokasi ban jatuh, loncat dan scan dokumen di lantai (*SM-BB Turret Specifications*). Kembali ke tim.

2. Deep Underground

FMV.

3. The Hot Zone

Hadapi serbuan *mutant*, dan ikuti tim. Tembak ilmuwan yang menjadi *mutant*. **Savepoint:** *Mutation*. Setelah serbuan



Beberapa item seperti senjata dan amunisi, bahkan juga item *data banks* kadang terdapat pula dalam laci seperti ini. Jadi sebaiknya diperiksa.



Beberapa adegan dalam *game* ini berada dalam kegelapan. Gunakan *flashlight* untuk menerangi arah atau sasaran.

mutant, scan dokumen di meja (Alien Propaganda Sites). Hadapi serbuan berikut. Scan mayat di meja (*Super Contagious Body*). Ikuti alur. Scan dokumen di sofa (*New Employee Name Policy*). Buka pintu dan hadapi serbuan mutant. Bergabung dengan team. **Savepoint: Mainframe Room.** Turun ke bawah. Tuju pojok bawah undakan dan scan dokumen (*Employee Reprimand*). Ikuti McCan. Jalan ke kanan, hindari arus listrik menuju ke seberang. Scan dokumen (*Unknown Artifacts Discovery*). Naiki tangga. Akses panel di luar. Kembali ke McCan. Tembak mutant yang membunuh McCan. Bergabung dengan tim.

4. The Search

Ikuti tim. **Savepoint: Hallway 5.** Sebelum ke *commcenter*, tuju ruang ujung kanan. Ambil keycard. Masuk dan akses Commcenter. Ambil keycard di meja kanan. Tuju ke kiri dan gunakan kedua keycard pada pintu. Scan dokumen di peti (*Alien Autopsy Photos*). Kembali ke Ramirez. Setelah bergabung dengan tim lain di lantai bawah, Ramirez akan bergerak.

Sebelum memasuki pintu, tembak pemadam api dekat. Scan dokumen di area terbakar tadi (*Pictures of Human Oddities*). Ikuti Ramirez. Scan silinder (*Mite Jar*). **Savepoint: Heads Up.** Hadapi serbuan mutants. Begitu beres, hadapi para mites. **Savepoint: Crispy Hacks**. Crispy butuh keycard. Masuk ruang di ujung. Jalan kiri dan ambil lengan, jalan ke dalam dan scan cairan

hijau (*Unknown Lifeform*). Tuju pintu Armory. Taruh lengan di scanner yang satu, dan letakkan tangan di scanner satunya (tekan Tab). Pintu Armory akan terbuka. Scan dokumen di meja kiri (*Vechtol Work Order*). Ambil *security card* di rak. Kembali ke Crispy. Tahan serbuan mutant selama 45 detik.

5. They Get Bigger

Savepoint: Overrun. Setelah serbuan pertama, tuju ruang kanan. Scan dokumen di meja (*Experiment Volunteer Request*). Susuri dinding kiri, scan dokumen di bawah pipa merah (*Star Chart and Pyramid Alignment*). Naik ke atas. Bersiap menghadapi serbuan mutant dari pintu kanan dan kiri. Masuki pintu kiri. Scan dokumen di antara peti (*Crop Circle Documents*). Keluar dan aktifkan Crane. Turun dan panjat tangga gantung. Titi *platform*, ke kiri, lurus, dan merunduk. Scan dokumen di kiri (*Atlantis Map*). Tuju ke kawat, dan loncat turun ke ruangan ini.

Savepoint: Trapped. Ikuti alur dan aktifkan panel. Setelah ledakan, loncat turun melalui dinding tepi yang rontok. Ramirez dan Cole sudah berada di ruang tertutup. **Savepoint: Alone.** Tembak mutant yang melompat keluar dari kiri. Lalu titi besi dari mana mutant datang. Loncat dan panjat tangganya. Ikuti alur ventilasi, dan loncat ke bawah. Hadapi mutant Crispy. Setelah Crispy tewas, tuju tumpukan boks, scan dokumen di atasnya (*Saucer Ship Schematics*). Akses panel untuk membuka pintu.

6. The Last Stand

Scan tanda di dinding (*Groom Lake Weapons Testing Facility*). Turun dan aktifkan panel. Keluar melalui pintu kiri, turuni tangga dan loncat ke bawah. **Savepoint: Team Delta.**

Setelah bergabung dengan tim Delta, mutant akan menyerbu dalam jumlah tak terhitung. Cole akan diminta mencari amunisi turret di Armory. Naiki tangga di belakang bunker. Ikuti alur. Scan dokumen di salah satu rak (KGB Research Information). Ambil amunisi, kembali dan tempatkan amunisi pada setiap turret. Setelah bertempur sesaat, Cole harus mengecek power Radio comm. Jalan ke kiri, dan masuki ventilasi. Scan dokumen (*Public Ebola Test*). Power rusak, kembali ke armory. Tembak mutant yang menjebol pintu. Masuk ke pintu itu dan ambil tools. **Savepoint: They Keep coming.**

Kembali ke ventilasi tadi. Gunakan tool pada power yang rusak. Selanjutnya akses Radio Comm di bunker. Ikuti Chew. Masuki ruang kanan dulu, scan dokumen di rak (Congressional Disinformation). Masuki pintu yang dibuka Chew. Naiki titian besi keatas peti. Naiki platform, dan turun ke ruang satunya. Ambil amunisi, tembak mutant dan mite. Titi besi ke atas. Sebelumnya, ikuti boks menuju platform di kanan. Ikuti platform, titi tembok tengah, dan loncat ke peti besar di samping titian besi tadi. Loncat ke atas platform, dan loncat ke peti seberang. Scan objek di atas peti (*Unidentified Metallic Substance*). Se-



Mutant dalam game ini cukup tangguh. Mereka dapat bergerak cepat, dan beberapa di antaranya juga bersenjata, termasuk memiliki granat.



Jangan khawatirkan keselamatan rekan Anda di Area 51. Mereka bisa diandalkan dan hanya akan terbunuh hanya bila skenario mengharuskannya.

lanjutnya kembali ke Chew. Ikuti dia dan berikan bahan peledaknya. Naiki turret, dan tembaki peledak itu.

7. One of Them

Cole menjadi mutant. Bunuh setiap mutant untuk meningkatkan level mutagen. Begitu ada tangga turun, panjatlah. Ikuti alur. **Savepoint: Out of the Frying Pan...** Bunuh setiap mutant, dan masuki elevator. Sesampai di atas, turuni tangga. Ikuti alur dan hadapi beberapa musuh. Masuk ke dalam *chamber*. Cole kembali normal. Keluar dari sini.

Setelah Dr Gray muncul di monitor, scan dokumen di lantai (Project Blue Book). **Savepoint: ...And to the Fire.** Hadapi serbuan Black Ops (BO). Ikuti alur. Setelah insiden ilmuwan ditembaki, habisi semua BO. Ambil *key card*, dan scan dokumen (*Cray's Assassination*). Kembali ke koridor tadi. Scan dokumen di lantai kiri dekat kereta dorong (*Gray Experiment Chat Log*). Masuki ruang kanan, depan elevator, scan dokumen (*Demute Chamber Warning*). Masuki elevator.

8. Internal Changes

Keluar elevator. Habisi semua BO. Jalan lurus ke pojok, scan dokumen (*Death Request Form Letter*). Ikuti alur. **Savepoint: Enter the Leaper.** Ikuti alur. Bereskan semua Leaper. Scan mayat (*Leaper Vivisection*). Akses panel dinding ujung. Masuki ruang kecil yang terbuka dan scan dokumennya (*Mutant Vision*). Akses panel berikut untuk menurunkan lift. Sesampai di atas, akses panel di

sana. Kemudian turun lagi ke bawah. Masuki pintu yang kini tak terkunci. **Savepoint: Watch Your Back.** Ikuti alur. Scan dokumen dekat kandang terahir (Destruction Orders). Setelah ledakan, habisi semua BO. Ikuti alur. **Savepoint: Conduit Corundum.** Anda harus menetralkan C4 dalam 45 detik. Tembak semua BO, lalu netralkan C4. Ambil keycard level 3. Scan dokumen di lantai dinding kiri (*Red Ops Information*). Ikuti alur, masuki elevator.

9. Life or Death

Sekeluar elevator, scan dokumen di meja (*Illuminati Dollar Bill*). Masuki elevator rusak, ambil *small key*, dan buka lemari besi di ujung kiri. Ikuti alur. **Savepoint: Stairwell.** Tak lama Anda akan sampai di ruang bertingkat-tingkat. Turun terus hingga ke dasar. Scan panel generator (*Capacity Overload Orders*). Cari kotak besi di dasar. Buka dan scan isinya (*Alien Implosion Technology*). Panjat tangga, dan naiki elevator. Di atas, loncati platform yang patah ke arah dinding Sublevel 53.

Setelah memasuki pintu ke *Arm Room*, secepatnya lari ke kanan, tembak BO, dan ambil keycard. Saat ini platform tadi sudah jatuh. Turuni tangga gantung, lalu turun dengan lift ke dasar. Tembak Mite, lalu tuju dan panjat tangga di dinding satunya. Aktifkan panel dengan keycard tadi. Scan bingkai di dinding belakang (*Servo-Arm Manual*). Kembali ke tempat semula lewat alur yang sama. Buka *Maintenance Access*. Tunggu arm datang, loncat ke atasnya ikuti dan loncat ke plat-

form tergantung di kanan. Panjat tangga, dan masuki pintu. **Savepoint: Arm Room Exit.** Turun ke dasar dalam 4 menit. Nonaktifkan semua generator. Selanjutnya naik kembali ke arah Anda masuk tadi. Scan tabung berisi spesimen (*Big Foot Canister*). Jelajahi dan loncati platform, untuk sampai ke pintu di lantai tengah.

10. Dr Cray

Ikuti koridor, hingga tiba di suatu ruangan. Naiki tangga di kanan. Setiba di atas, loncat ke atap bangunan kecil di bawah dan sScan dokumen (Dr. Cray Weapon). Masuki pintu bulat. Bicara dengan Dr. Cray, keluar dan habisi BO. Masuk ke lab, bicara, dan naik ke lantai atas dengan lift. Ke kiri sebelum masuk pintu. Scan dokumen di meja (*Victor Weisbrod Cloning*). Masuk, ke kanan, scan dokumen di rak (Mr. White Cloning). Dekati Victor. **Savepoint: Meeting Victor.** Ikuti alur dan tembak setiap mutant. Scan mayat (*Mutation Extraction Subject*). Naik ke atas, scan dokumen (*Decontamination Chamber Specifications*).

Masuk ke dalam chamber. Setelah itu, ambil *Fluid Sample*, dan kembali ke Dr. Cray. **Savepoint: Return to Cray.** Tembak semua BO. Masukkan *sample*, dan masuk ke chamber. Setelah terjadi ledakan, habisi BO. Tuju lorong kecil di ujung, dan masuk elevator.

11. Hatching Parasites

Scan *blue-print* (*Alien Grenade Specifications*). Cari kepala, ambil, dan gunakan pada retina scanner. Masuki pintu yang



Salah satu musuh kecil tapi menjengkelkan, Mites. Mahluk ini sulit dibidik jika berada di bawah Anda.



Serbuan mutant yang nyaris tanpa henti terjadi ketika Anda harus mempertahankan bunker bersama tim Delta.

terbuka. Turun melalui tangga. Aktifkan kedua panel. Naik dan masuki pintu yang terbuka. **Savepoint: When It Rains.** Tuju belakang runtunan. Merunduk dan scan dokumen di meja (Gray's JFK Assassination). Masuki ruang satunya.

Tembak BO dan masuki ruang dikanan. Scan panel dinding di antara dua tabung biru (*Alien Parasitic Creature*). Ikuti alur. Berlindung antartiang dan habisi BO. Naik ke lantai berikut, tuju ruang di kiri. Ikuti alur. **Savepoint: ...It Pours .** Tembak leaper yang membunuh ilmuwan. Akses panel ilmuwan tadi. Masuki ruang gravitasi, naiki lift-nya. Kemudian loncat antar-platform yang mengapung menuju seberang.

Ambil key card di ujung koridor. Masuki lubang dekat tong. Ikuti alur. Sesampai di luar, scan dokumen di kiri (*Anti-Gravity Report*). Loncat ke bawah, dan tuju pintu Turret Test Labs. **Savepoint: Better Part of Valor.** Naik ke tingkat paling atas (3). Masuki ruangan di ujung. Scan dokumen (*Laser Progress Report*). Akses panel di tingkat tiga untuk men-charge turret. Akses panel di tingkat dua untuk mengaktifkan turret. Naik ke tingkat tiga. Titi dinding yang ditembak laser untuk menuju platform di seberang. Masuk ventilasi.

12. Project Blue Book

Turun ke bawah, dan scan dokumen di lantai kiri (*Roswell Communication*) Akses panel. Masuki dinding yang terbuka. Turun lewat lift. Akses panel komputer kanan. Lari dan masuki lift

“aneh”. Scan panel transparan (*Bermuda Triangle Singularity*). Akses panel. Turun ke bawah, kali ini akses panel kontrol komputer kiri. Lalui platform yang terbentuk menuju seberang. **Savepoint: CE-11.** Ikuti alur.

Tembak BO, dan scan dokumen di belakangnya (SETI Redirection). Masuki pintu besar. Ikuti alur ke kanan menuju ujung. Scan dokumen (*HyperX Technology Report*). Tembaki turret dekat panel dan akses panel. Loncat ke pesawat UFO, dan tuju lift. Turun dan tuju lift berikut. Naiki anak tangga, dan scan panel (*Public Alien Technology Device*). **Savepoint: Making Contact.** Ikuti alur.

13. Lies of the Past

Ke kanan, dan scan dokumen di belakang peti (*Echelon Network*). Akses panel pembuka pintu. Ikuti koridor. **Savepoint: Universal Truths.** Turuni tangga. Hadapi BO di setiap tingkat. **Savepoint: Comm Station.** Ikuti koridor menuju ruang *Communication*. Akses panelnya. Kelilingi ruang ini. Dekat jendela, scan dokumen (*Film Reel and Documents*). Keluar melalui jalan tadi. Tembaki keempat bola berpijar (*jamming device*).

Untuk mencapai bola paling atas, akses panel ditingkat atas untuk menurunkan tangga. Setelah semua hancur, kembali dan akses panelnya. Sekarang turun ke bawah. **Savepoint: One Small Step for Man.** Ikuti alur. Di pipa paling ujung kanan, merunduk dan scan dokumen (*Animal Experimentation Notes*). **Savepoint: ...One Giant Leap**

for Mankind? Ikuti alur, akses lift. Anda akan sampai di studio pendaratan bulan Armstrong. Masuk bangunan kanan. Scan dokumen (*Witness Elimination Methods*). Akses roket pendarat. Ambil baterai dekat mobil bulan dan forklift. Akses panel roket. Tuju panel satunya dan aktifkan. Kembali ke roket tadi, panjat tangga. Loncat ke platform di atas. Tuju kearah Anda masuk, dan loncat ke balkon. Masuki pintu. Scan dokumen dekat panel (*Future Mars Landing Information*). Keluar dari sini.

14. Buried Secrets

Tuju bagian belakang lift dan scan dokumennya (BBG Specification Sheet). Ikuti alur. **Savepoint: The Refinery.** Hancurkan dua turret. Turun ke pipa dibawah jeruji. Merunduk, ikuti pipa, lalu scan dokumen (*Alien Skeletal System*). Tuju tempat turret tadi, ke kanan dan panjat tangga di tiang belakang. Scan benda berbentuk “T” terbalik (*Alien Metallurgy*). Ikuti pipa, dan loncat ke area terkunci. Akses panel untuk membuka gerbang. **Savepoint: The Bridge.**

Tembak setiap leaper. Seberangi jembatan. Ke kiri, dan naiki peti. Scan dokumen di belakang (*Population Control Documentation*). Ikuti alur. Turun ke platform di bawah melalui tangga kanan. Turun lagi ke pipa. Merunduk dan ikuti alurnya. Sesampai di ruang tertutup. Naiki tangganya dan scan dokumen (*Cloaking Device Report*). Aktifkan *security lock-down*. Keluar dari ruang ini. Menuju pintu seberang.



Pada pertengahan game, Cole bisa mengubah diri menjadi *mutant*. Gunakan taktik ini untuk menghadapi situasi tertentu.



Cole memiliki kemampuan untuk menggunakan dua senjata sekaligus, di tangan kanan dan kiri.

15: Now Boarding

Setelah pintu dibuka, tembak setiap leaper. Scan dokumen di belakang lubang (Alien Language Leak Closure). Ikuti alur. Hancurkan dua turret. Akses *bridge control*. Scan dokumennya (*Alien Artifact Storage List*). Seberangi jembatan, ke kiri, dan panjat tangga. Scan dokumen di lampu kedua (*Personal Diary Recording*). Masuki pintu. Terkunci.

Kembali ke ilmuwan tadi. Kawal dia ke pintu ini. **Savepoint: Hold off the Enemy Forces.** Saat dia mengakses pintu, naik ke turret dan tembak setiap musuh. Setelah selesai masuki pintu. **Savepoint: The Airlock.** Ambil *dynamit*, tempatkan di dinding dan tembak. Ikuti alur. Ke kiri, scan dokumen di atas mobil generator (*Safety Report*). Turun ke bawah dan hadapi Theta. Gunakan taktik berubah antara menjadi manusia dan mutant. Manfaatkan pula tabung peledak di situ.

16. The Grays

Ikuti alur dan akses panel. Masuki pintu terbuka, scan item (*Suicide Note*). Keluar, dan masuk pintu satunya. Hancurkan dua alien turret. Ke kiri, tembak alien parasite, dan scan panel (*Theta Scan*). Kembali ke ruang semula, kini ambil pintu kanan. Akses panel *transport car*. Aktifkan item dispenser, dan scan item (*Cattle Mutilations*). Ikuti alur hingga sampai di ruang besar dengan empat alien turret. Hancurkan semua turret dan masuki pintu dilantai dua. Scan item (*Human Autopsy*). Keluar

dan masuki pintu di bawah. **Savepoint: Alien Experiments.** Bersiap hadapi Gray (alien). Tembaki BO yang dibuatnya, dan segera hancurkan *shield*-nya. Tuju pojok kanan dan scan item (Alien Shield Memo). Ikuti alur. **Savepoint: Alien Toys.** Ambil Meson canon. Aktifkan tiap panel, dan hadapi alien parasites. Pintu akan terbuka.

17. Descent

Sebelum masuk koridor, scan item di kiri (*Alien Base*). Aktifkan dispenser. Scan item di dalamnya (*Lower Level Map*). Ikuti alur, dan akses lift. Di bawah, scan item di belakang lift (*Hover and Propulsion Technology*). Hadapi Gray. Setelah beres, turun melalui lift. **Savepoint: Infiltration.** Akses panel, bereskan musuh, lalu akses panel itu lagi. Sebrangi jembatan. Scan item dikiri lift (Canister Cargo Orders). Turun dengan lift. Hadapi dua gray, dan tuju pintu. Sebelum keluar, scan item di kanan (Maglev Memorandum).

18. The Ascension

Masuk ruangan. Hancurkan generator. Kembali ke ruang awal, scan panel di belakang generator (Alien Power Generators). Kembali ke ruang tadi, jalan ke kiri depan, lihat atas, scan item di lantai kaca (*Meson Cannon Documentation*). Masuk pintu kiri dan habisi setiap musuh. Scan item di bawah silinder Super Theta (The Super Theta Project). Ikuti alur. Aktifkan dispenser dan scan item-nya (*Crop Circle Origins*). Akses panel untuk

menonaktifkan *containment*. Keluar, tapi ke kanan dulu, ke belakang silinder berpijar. Scan item (*Scalar Teleportation Notes*). Ikuti alur dan hancurkan generator berikut. **Savepoint: Damage Done.** Kembali ke ruang Super Theta. Bersiaplah menghadapinya! **Savepoint: Fallen Foe.** Ikuti alur menuju ruang generator pertama. Kali ini naiki lantai transparan dan masuki pintu di atas. Ikuti alur, dan naiki *transport car*.

19. The Last Exit

Begitu sampai, ke pojok kiri dulu, dan scan item (*Stolen Technology*). Ikuti koridor. Hancurkan dua alien turret. Tuju pojok kiri turret dan scan item (Alien Turret Life Form). Masuki pintu, teleporter, dan naik transport car. Begitu turun, jalan ke kiri dan scan (Model of Satellite Ship). Masuki teleporter lalu susuri koridor. Naiki lift, ikuti alur. Sebelum mengakses panel bridge, tuju kiri pintu masuk tadi dan scan item (*Core Specifications*). **Savepoint: Unlock the Core.**

Aktifkan jembatan. Turun melalui jalur tadi menuju jembatan tersebut. Hadapi pertempuran di ruang turret. Sebrangi jembatan ke UFO. **Savepoint: Road to the Core.** Masuki UFO. Tembaki setiap "jendela" Core. Berlindung dari api yang menyembur dengan shield merah transparan yang mengitarinya. Hancurkan turret yang muncul. Anda punya waktu 45 detik untuk keluar. Jika sempat, scan item dekat pintu keluar terakhir (*Galaxy Portal*). ■



Gray atau alien tidak bertempur secara langsung. Mereka menciptakan Black Ops dan berlindung di balik *shield*.



Lensa senjata ini bisa menampilkan sasaran, tapi sebaiknya abaikan itu. Akurasi tembakan hanya sesuai dengan *crosshair*.