

The Punisher

ACTION

ON THE CD

► Nama aslinya adalah Frank Castle, seorang mantan polisi yang keluarganya dibunuh oleh mafia. Kekecewaan atas ketidakberdayaan lembaga hukum, mengubah Frank menjadi seorang pengadil berdarah dingin yang sama brutal dengan penjahat yang dikejanya.

The Punisher sulit disangkal adalah sebuah game yang sarat kekerasan dan sangat brutal. Ia bisa disamakan dengan game Manhunt. Bedanya, game ini punya variasi yang jauh lebih banyak dalam cara membunuh. Konon tak kurang dari 101 cara, bukan main! Sedemikian brutalnya, sampai-sampai Frank bisa memaksa musuhnya untuk menelan granat! Seolah belum cukup, game ini masih menambahkan *Mode Slaughter*. Sebuah mode spesial untuk membunuh dengan cara fantastis.

Selain membunuh, Frank bisa mengorek keterangan dari musuhnya. Mode Interogasinya tak kalah brutal, tapi sangat unik. Anda harus menggerakkan mouse sedemikian rupa untuk memberi "tekanan" pada musuh. Musuh akan



Mode interogasi menjadi keunikan game ini. Sama seperti citra yang dibangun, mode ini juga sarat kekerasan.

“bernyanyi” bila Anda berhasil mempertahankan level *stress*-nya selama 3 detik. Sama seperti membunuh, interogasi juga punya mode spesial tersendiri. Singkat kata, game ini sangat brutal dan sadis.

Sayangnya, eksploitasi pada kekerasan menyebabkan aspek *gameplay* agak

terabakan. The Punisher cenderung monoton. AI musuh kurang pintar. Mereka cenderung ketakutan dan berusaha mencari perlindungan sebelum menembak. Bahkan bila terdesak, mereka tak segan untuk menyerah. Jika itu terjadi, maka panggung akan terbuka bagi sang Punisher untuk memperagakan “seni” membunuhnya yang luar biasa.—*Jossi Saputra*



DATA TEKNIS

Perusahaan	THQ/Volition Inc
Kontak	http://www.thq.com/punisher
Kebutuhan Minimum	Pentium III 1 GHz; RAM 128 MB; 64 MB DirectX 8.1 AGP card w/ hardware T&L; DirectX 8.01 compatible Soundcard; Harddisk 2 GB; Windows 98SE/Me/2000/XP.
Multiplayer	Tidak
Plus	Mode interogasi, mode <i>slaughter</i> .
Minus	Brutal dan penuh kekerasan, <i>gameplay</i> cenderung monoton.

KONTROL

W, S, A, D	Movement
Left Mouse Button	Fire
Right Mouse Button	Alternatif Fire
Spacebar	Jump/Dodge
Q	Quick Kill
E	Grab/Use
G	Pickup Weapon

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100				Nilai Max.	Total Test	Dalam %
	[Progress Bar]						
Grafik	[Progress Bar]				30	27	90%
Gameplay	[Progress Bar]				40	28	70%
Suara	[Progress Bar]				20	16	80%
Fitur	[Progress Bar]				10	8	80%

TOTAL NILAI EVALUASI

(MAKS. 100=100%) **79 = 79%**

Seal of Evil

RPG

► Seal of Evil adalah sebuah game RPG yang mengambil *setting* pada periode perang antarnegara di Cina (476-206 BC). Pada masa ini, Qin menjadi negara terkuat yang terus melancarkan invasi ke negara lainnya.

Cerita berpusat pada diri Lan Wei, puteri Lan Xiong, kepala suku East Baiyue. Kematian misterius Lan Xiong di tengah tekanan Qin, membuat Lan Wei panik. Percaya hanya ayahnya yang mampu menahan invasi Qin, Lan Wei kemudian bertekad menghidupkan kembali sang ayah dengan Empyrean Stones.

Kisah berlatar mitos dan sejarah ini didukung dengan grafik yang bagus. Meski masih 2D, tapi penggambaran lingkungannya berhasil menghidupkan suasana Cina di masa itu.

Game ini mirip dengan Prince of Qin. Selain grafik, kesamaan juga ditemui pada sistem *skill* yang mengacu pada filosofi lima elemen. Efektivitas serangan dan pertahanan sangat tergantung pada elemen yang digunakan oleh musuh atau karakter Anda. Misalnya, api tidak akan



Game ini memberi fitur untuk menciptakan dan meng-upgrade senjata, armor, dan perlengkapan lainnya.

efektif melawan air dan seterusnya.

Oleh karena itu pula, game ini memberi *mode pause*, sehingga Anda bisa mengatur elemen yang cocok untuk menghadapi musuh. Anda juga bisa menciptakan senjata dan melakukan *upgrade* dengan menambahkan komponen tertentu.

Tokoh utama adalah Lan Wei, seorang

Witch. Nantinya ia akan ditemani oleh empat karakter lain dengan kelas berbeda, yakni Wizard, Beastman, Assasin, dan Paladin. Namun hanya tiga karakter yang bisa digunakan pada satu waktu.

Sayangnya, alur permainan terkesan lambat. Selain itu, sering kali musuh yang sudah dibasmi akan muncul lagi begitu Anda meninggalkan area tersebut. Cukup bagus jika ingin meningkatkan level atau mendapat komponen upgrade. Namun bila harus melewati area itu beberapa kali, hal ini terasa mengganggu.—JS



DATA TEKNIS

Perusahaan	Object Software/GMX Media
Kontak	http://eng.objectgames.com/soe/
Kebutuhan Minimum	Pentium II 300 MHz; RAM 128 MB; 3D Accelerator 4 MB VGA card; Harddisk 1,6 GB; Windows 9x/Me/2000 /XP.
Multiplayer	Tidak
Plus	Berbasis sejarah dan kultur Cina, <i>mode pause</i> .
Minus	Alur permainan lambat, musuh yang tak pernah habis, dan kamera terbatas.

KONTROL

Left Mouse Button	Move, Attack, Chat, Select
Right Mouse Button	Secondary Attack
Spacebar	Pause
F11	Quick Save

PENILAIAN

	% 20 40 60 80 100	Nilai Max.	Total Test	Dalam %
Grafik		30	24	80%
Gameplay		40	25	63%
Suara		20	16	80%
Fitur		10	2	20%

TOTAL NILAI EVALUASI

(MAKS. 100=100%)

67 = 67%

The Chronicle of Riddick: Escape from Butcher Bay—Developer's Cut

Butcher Bay adalah penjara bagi para nabi kelas kakap. Pengamanannya sangat ketat, sehingga tak pernah ada nabi yang berhasil kabur. Bagi Riddick, ini adalah sebuah tantangan. "Walkthrough" ini akan memastikan keberhasilannya.

Jossi Saputra

► Karena banyaknya *chapter* yang harus diselesaikan, maka keterangan dibuat sesingkatnya. Saat Riddick tak memiliki senjata api, berarti ia harus membunuh lawannya secara diam-diam (*sneak kill*). Jika ingin mendapat *quest* tambahan, bicaralah dengan NPC lain. "Walkthrough" ini juga tidak secara lengkap memberi tahu Anda mengenai penjara



Orang ini bernama Shabby, sedang penjaga di belakangnya adalah Boulder. Keduanya pegang peran penting di *chapter* 3 dan 4.

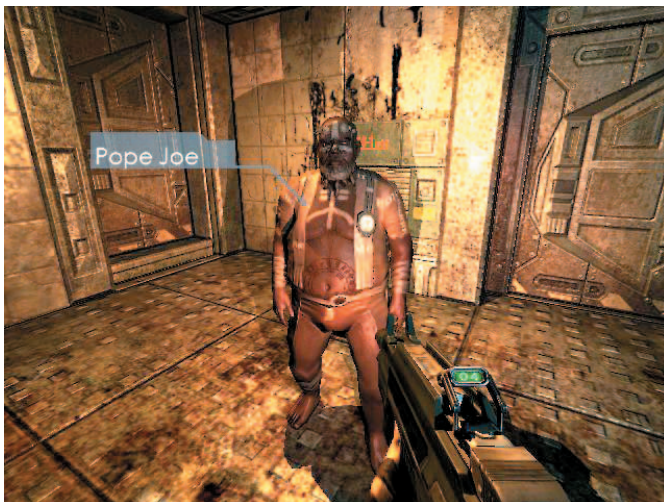
yang akan dihadapi, kecuali jika diperlukan. Dalam kondisi gelap, manfaatkan "Eyeshine" (tekan Q).

Game ini banyak menggabungkan FMV dan *grafik in-game*. Jadi tekan E saat Anda ingin meraih sesuatu yang kelihatan sulit terjangkau. Riddick juga bisa meregenerasi *health* sepanjang setiap kotaknya belum habis. Jadi jika salah

satu kotak terkikis segera berlindung dan tunggu sesaat sampai pulih.

1. Escape

Chapter ini bersifat tutorial. Bicara dengan John dan Lambert. Mengendap dan bereskan John. Lari ke belakang, masuk ke *trapdoor* yang dibuka Lambert. Ikuti alur, dan tutorial yang mengikutinya.



Setelah menemukan *Voice Box* milik Pope Joe, Tak lama Riddick akan mendapatkan kemampuan "EyeShine" untuk melihat dalam gelap.



Gunakan Riot Guard, dan habisi semua penghadang yang muncul. Berhati-hati dengan bagian punggung karena di situ kelemahan Riot Guard.

2. The Arrival

Chapter ini hanya berisi *cutscene* ketika Riddick benar-benar sampai di Butcher Bay.

3. Prison Yard

Keluar dari sel dan bicara dengan Barber. Pergi ke *courtyard*, temui Mattson. Selanjutnya pergi ke sel no. 40. Riddick akan diserang. Temui Mattson lagi. Kembali ke sel 34. Setelah FMV, temui Barber. Temui Waman di sel no. 37. Bicara juga dengan Shabby di depan sel no. 31. Habisi Molina di sel no. 38. Selanjutnya pergilah ke Aquila. Anda akan mendapatkan senjata di Aquila sebelum menghadapi Rust.

4. Aquila Territory

Aquila adalah blok A 11-30, dari arah *courtyard*. Bersiap menghadapi serangan. Ambil *shiv* dan gunakan saat bertarung dengan Rust. Setelah FMV, simpan *shiv*. Keluar ke *courtyard* dan temui Haley. Selanjutnya masuki blok B, dan temui penjaga bernama Boulder.

5. Infirmary

Habisi dua penjaga, ambil *security guard*. Ganti *shiv* dengan *scalpel* di ruang tertutup. Buka pintu satunya. Akses *nanomed health station*. Panjat tangga, masuki pintu dan masuki *service hatch*. Lewati balkon menuju lorong di ujung. Naik tangga, masuki *service hatch*. Ikuti alur dan bereskan semua penjaga. Masuki pintu.

6. Mainframe

Jalan lurus, loncat ke bawah tepat di atas peti. Habisi mekanik. Letakkan tangan di DNA Sampler. Ambil *assault rifle*. Bersiaplah, di depan pintu. Riddick kini bisa mengambil senjata musuh. Setelah lemparan granat, masuki lubang di dinding. Ikuti alur, buka *service panel* di kiri dan matikan fan. Panjat tumpukan peti di seberang, loncat ke tumpukan satunya dan tuju ke fan. Turun ke jalan di bawah. Ikuti alur, akses *nanomed*, dan tuju *service hatch*.

Putar keran besar, setelah lemparan granat, masuk lewat dinding yang berlubang. Akses *nanomed*. Lalu jalan ke kiri. Bersiap menghadapi lima penjaga dari kedua sisi lift. Setelah semua tewas, dari Lift akan muncul Riot Guard. Cobalah untuk berputar dan menembaki bagian punggungnya. Jika sukses, masuki lift. Begitu lift berhenti, tuju "Cell Block A".

7. Prison Yard Riot

Jalan lurus, akses *nanomed* dan putar keran. Tuju jalan di kiri. Ikuti alur, habisi penjaga dan turret yang tergantung. Pintu tertutup. Kembali kearah blok 31. Bereskan dua penjaga di balik terali. Ambil radio transmitter, gerbang kini terbuka. Tuju ke *courtyard*.

8. The Pit

Riddick hanya punya sumber cahaya selama 6 menit. Sepanjang jalan akan muncul *dweller*. Turunlah ke bawah untuk mengambil keran pemutar. Selanjutnya susuri jalan hingga bertemu

gerbang. Tempatkan keran di posisinya untuk membuka gerbang. Ikuti alur.

9. Pope Joe's Den

Pope Joe menginginkan *Voice box*-nya. Ambil 12 flare lalu tuju lift. Setiba di bawah, ambil jalan ke kiri. Susuri jalan, hati-hati terhadap *dweller*. Ledakkan *flamable barrel* untuk mengusir mereka. Ambil *Voice box* tak jauh dari situ. Kembali ke Pope Joe.

10. Dark Tunnel

Kini Riddick memiliki *Eyeshine*. Tekan Q untuk mengaktifkannya. Jalanlah secepatnya menyusuri terowongan. *Dweller* tak pernah habis di sini. Ambil kiri dan jalan hingga ujung. Di kanan ada tangga, naiklah ke atas.

11. Showers

Berbalik dan matikan saklar lampu. Jalan lagi dan matikan dua saklar lampu. Jalan ke depan. Pecahkan lampu di balik tembok dan pancing penjaga. Ambil jalur kiri. Lewati pintu, gunakan *zoom* dan gun lalu bidik penjaga di atas balkon. Di depan ada tangga dan jalur ke kanan, ambil kanan. Ikuti alur. Di luar, akses *nanomed*. Lanjutkan ke lorong berikut. Ikuti alur, dan belok kanan. Bereskan penjaga yang sedang duduk dan akses Retina Scanner. Anda butuh mata Abbott. Kembali kearah semula, belok kanan dan ikuti alur.

12. Guards Quarters

Anda sampai di ruang terbuka. Bereskan semua penjaga. Masuki pintu itu dan



Ini adalah Centurion. Ia bertugas mengatur pertarungan dan menentukan siapa lawan yang harus dihadapi.



Makhluk diluar itu adalah monster Xeno yang besar. Jangan khawatir, monster ini paling banyak hanya dua, selebihnya hanya Xeno kecil.

naik ke lift. Begitu sampai, bersiap menghadapi empat penjaga. Turuni tangga dan lalui balkon. Ikuti alur, habisi dua penjaga di persimpangan. Ambil kiri, naiki tangga ikuti alur. Anda akan sampai di luar. Ambil kotak *riffle*, dan akses *Abbott doorbell*. Pilih opsi “*Try to trick Abbot to open the door*”.

13. Abbott

Untuk menghadapi *Abbot*, manfaatkan benda di ruangnya untuk berlindung.

14. Tower 17

Setelah FMV, berjalan keluar dari *container*. Ambil kanan dan masuki pintu kecil di situ. Ikuti alur hingga sampai di lift besar dengan dua napi di dalam.

15. Tower 17 Base

Bicara dengan Rael. Ambil kiri, ikuti alur. Di ruang terbuka, bicara dengan Dogbone. Ada dua cara melewati tahap ini. “Walkthrough” ini akan mengambil cara pertarungan. Bicara dengan Centurion, untuk mengatur pertarungan. Temui Harman Blueskin di depan gerbang. Temui lagi Centurion, dan kalahkan Harman. Temui Centurion, lalu cari Baasim. Ia berada di Recreation Area B.

16. Recreation Area

Masuki gerbang tadi. Masuki pintu raksasa bertulisan. Di Recreation Area A, temui Cricket dan beli *very sharp shiv*-nya. Pintu kiri menuju ke bagian B, temui Baasim. Kembali ke Centurion dan kalahkan Baasim. Bicara lagi dengan

Centurion, dan cari Sawtooth. Ia berada di Dinner (*Feedward*).

17. Feed Ward

Ikuti alur yang sama, masuki pintu bertulisan *Feedward*. Seorang Blueskin akan menyerang, habisi dia. Temui Sawtooth, lalu kembali ke Centurion. Gunakan *very sharp shiv* saat bertarung. Begitu selesai, temui Centurion lagi. Sekarang cari Cusa di Recreation Area D. Temui Cusa, dan kembali ke Centurion. Kalahkan Cusa, dan bicara lagi dengan Centurion. Kali ini musuh berikut adalah Bam. Ia musuh terberat. Terus bergerak berkeliling dan sabetkan shiv kearahnya. Begitu Bam tewas, akan muncul FMV.

Kali ini Abbott mengambil alih. Abbott punya pentungan. Berlari menjauh hingga Abbott mengejar. Begitu dia mendekat serang dengan shiv, dan combo. Karena sedang berlari Abbott akan telat memukul. Saat Abbot tewas, ambil security card-nya. Akses nanomed station, dan keluar menuju Work Pass. Lokasinya berada setelah pintu di Recreation Area D.

18. Work Pass

Ambil pintu di kanan. Akses dengan *security card* Abbot. Saat lampu mati bereskan ketiga musuh. Ambil *vent tool* dan tuju *vent hatch* di kiri. Ikuti jalur ventilasi sampai tiba di atas lift.

19. Mine Entrance

Tunggu kedua penjaga sampai di seberang. Pancing mereka dan bereskan. Masuki lorong sempit di sisi sebelah kiri.

Ikuti jalur hingga sampai di pintu bertulisan “*Security Checkpoint*”.

20. Security Checkpoint

Ada dua penjaga dan satu Riot Guard. Karena tak punya senjata, lari secepat mungkin dan masuki pintu di kanan. Jangan khawatir, di belakang pintu ada *nanomed health* unit.

21. Upper Mines

Lari sekencangnya melewati penjaga di balkon. Hindari dua penjaga di bawah dan naiki tangga. Mereka tak akan mengejar. Di kiri ada penjaga dan *blueskin*. Bunuh penjaga, dan bicara dengan blueskin. Masuki pintu di kanan. Bunuh penjaga dan ambil *key card*-nya. Baik dan masuki pintu dekat blueskin.

22. Cargo Transports

Akses *nanomed health* unit. Lalu ke “lift” paling kanan yang tak membawa peti. Di bawah Anda bertemu Armadaro. Bicara dengannya dan beli *tranq gun*. Masuki pintu di situ.

23. Mining Core

Jalan dan naiki tangga. Ikuti alur. Akses panel boks di samping mesin untuk mematikan *guard rail defense system*. Ikuti alur, pancing Riot Guard untuk mendekati *valve*. Ledakkan *valve*. Masuki lorong gelap di samping *container* kanan. Bicara dengan Jagger Valance. Ikuti alur dan bunuh penjaga yang ada. Anda akan sampai di pintu berpita. Buka dan ikuti gas merah, loncat ke atas



Orang yang berdiri di situ adalah Armadaro. Belilah Tranq Gun darinya, senjata ini sangat berguna karena Anda tak punya senjata api yang bisa digunakan.



Berjalan tergantung di atas *hangrail* merupakan salah satu kehebatan Riddick. Lewati Riot Guard di bawah.

peti, masuki lorong di atasnya, loncat ke bawah, masuki lubang di dinding, dan ambil paket yang tergeletak di situ. Kembali temui Jagger Valance.

Kini Anda harus ke tower 19. Berbalik dan tuju lift dekat Amadaro tadi. Naiki lift paling ujung kiri, lift yang membawa peti. Loncat ke atasnya dan turun saat mencapai lantai 3. masuki pintu di kanan dan ikuti alur. Masuk ke ventilasi. Turun begitu ventilasi terbuka dan masuki ventilasi di bawahnya.

Sesampai di lift, gunakan keycard. Naiki peti dan bergantung ke dinding. Tuju ke kiri dan naik ke dinding, Bergantung pada *hangrail*. Turun di dinding terakhir, loncat ke bawah dan lari secepatnya ke pintu di kiri jauh. Anda kembali di ruang *Work Pass*. Merunduk melewati lantai, tembak penjaga. Masuki pintu dan masuk ke *vent hatch*. Ikuti vent hatch. Di depan fan masuki ventilasi di kiri.

24. Security Research 1

Bereskan penjaga di atas. Naik melalui tangga menuju pintu berikut. Di sini, langsung loncat ke bawah. Cari tangga dan naiki. Anda akan sampai di ruang dengan Riot Guard kosong. Pakai Riot Guard itu. Selanjutnya ikuti alur dan tembak setiap penghadang. Begitu jalan buntu, naiki tumpukan peti dan akses *hangrail*. Tuju ke balkon di atas. Akses panel di situ. Lalu kembali ke Riot Guard Anda. Masuki pintu yang kini terbuka.

25. Security Research 2

Ikuti jalur yang ada. Anda akan sampai

di ruang besar dengan 2 mech. Hancurkan lalu naiki peti, melalui *hangrail* tuju ke balkon di seberang. Masuki vent hatch di sini. Ikuti alur, dan Anda akan sampai di belakang fan tadi. Masuki ventilasi satunya. Anda kini menuju lantai atas Feed Ward. Ikuti alur dan masuki vent dengan tanda petunjuk menuju Tower 19.

26. Tower 19

Bereskan penjaga, ambil *key card* dan akses komputer. Lalui pintu, Anda akan sampai di sel container. Bicara dengan Jupiter, ia akan memberi bom. Setelah penjaga tewas, tunggu container yang datang dan loncat ke atasnya.

27. Container Router

Kontainer berhenti. Turun, masuki lubang di kiri. Di bawah, jalan ke ujung dan naiki tangga. Sampai di atas habisi penjaga yang patroli. Naiki tangga di dinding samping dan masuk ke vent hatch. Turun, ikuti alur di kiri. Naiki tangga dan masuki vent hatch. Ikuti alur dan akses nanomed.

Bereskan mekanik, ambil *red security card* dan akses komputer di station control A. Balik. Ikuti alur, buka pintu dan masuki pintu satunya dengan red card tadi. Ikuti alur. Tembak detektor turet untuk menonaktifkan sementara. Pilih jalur dengan tanda "Control Station B".

Bereskan mekanik dan akses komputer. Tak cukup daya! Kembali ke arah pintu besar di samping "Control Station B". Masuk ke situ, matikan detektor turret. Sampai di ruang gelap, aktifkan *eyeshine*,

turuni tangga ke rel. Masuki lubang yang bersinar kemerahan. Akses tuas untuk menghidupkan *back-up* generator. Kembali ke Control Station B dan akses komputernya.

Hati-hati dengan detektor turret yang kembali aktif. Begitu *track* berfungsi, segera kembali ke rel dekat *back-up* generator tadi. Loncat ke atas container yang datang. Begitu container berhenti, turun ke balkon kecil di bawah dan masuki vent hatch. Ikuti alur untuk menuju kamar gas merah tadi. Masuk dan tempatkan bom di lokasi dekat paket jagger.

28. Crash Site

Sel Anda terhenti. Bereskan penjaga, keluar. Setelah FMV, loncat ke lubang di mana monster Xeno muncul.

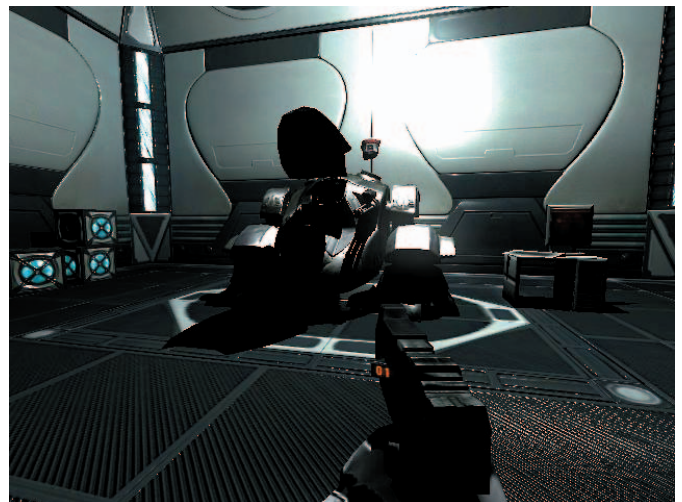
29. Abandoned Equipment Center

Anda akan mendapat *shotgun* dan dua granat. Keluar sesaat dan monster Xeno besar akan menyerang. Berlindung dan bunuh dia. Masuki lorong di kanan. Ikuti alur dan tembak setiap Xeno kecil. Sesampai di jembatan runtuh, masuk kembali ke lorong tadi dan tuju ceruk di kanan. Naik dan ikuti jalur ke atasnya. Naik ke atas peti, panjat tembok, dan masuk. Pintu di kiri terkunci, ambil jalur kanan. Ikuti alur, ambil vent tool di atas peti dan akses ventilasi di dekatnya (tekan E).

Sampai di bawah, akses *powerbox*. Ikuti alur hingga bertemu mesin bor raksasa. Masuki lubang gelap di kiri. Anda akan berada di sisi lain jembatan dengan mayat



Beginilah rasanya berada dalam *Heavy Guard*. Biarpun dalam ruangan yang cukup sempit, gunakan terus sampai Anda diminta turun.



Heavy Guard yang kosong, masuk ke dalamnya untuk mendapat perspektif baru.

penjaga. Ambil kunci-nya. Tuju keujung jembatan, naik ke atas semen dan akses hangrail. Tuju ke seberang. Ikuti alur hingga Anda sampai ke pintu yang terkunci tadi. Buka dan masuk ke dalamnya. Ada power box dan *power cell recharger*.

Akses power box dan masuk pintu kanan. Ikuti alur hingga sampai di ruang dengan senjata bertebaran. Ambil semua senjata dan *power cell*. Kembali ke tempat power cell recharger dan akses. Ikuti alur dan masuk ke ventilasi. Begitu turun, masuki segera ruang satunya. Masukkan power cell ke mesin bor raksasa, lalu aktifkan. Tembok di depan terbuka. Ikuti alur dan masuki ventilasi.

30. Central Storage

Ikuti alur ventilasi. Begitu keluar, akses hangrail lalu ke kiri. Turun dan masuk klorong di situ. Masuki lorong dari mana Xenos muncul. Panjat peti dekat forklift, lalu panjat peti di atas forklift, selanjutnya loncat ke tumpukan peti di seberang, lalu tuju lorong ventilasi. Turun dari ventilasi, turun ke bawah. Ambil kanan, masuki lorong kecil di kiri, masuk, turuni tangga. Ada Riot Guard! Jalan ke atas tumpukan peti lalu turun ke sisi kiri. Masuki pintu dengan lampu kuning di atasnya. Ikuti alur, tak lama Anda akan sampai ke pintu dengan tulisan “*Loading Docks*”.

31. Loading Docks

Ikuti alur, akses tombol lift dan masuk ke dalam. Di atas, akses tombol lift, dan masuk lift berikutnya. Di atas ada lift raksasa dan container, akses tombol lift.

Sampai di atas, tembak valve untuk membunuh Riot Guard di sampingnya. Masuki pintu di kiri dan ikuti alur. Anda akan sampai di *nanomed health station*. Akses benda ini untuk mendapat satu poin *health maximal*. Selanjutnya ikuti alur, hingga sampai di ruang dengan forklift. Akses tombol lift. Bunuh Riot Guard dan ambil mini gun-nya. Masuki pintu berikut. Tekan tombol di pojok kiri jendela pos penjaga.

32. Fuel Transport

Anda berhadapan dengan *Heavy Guard*. Letakkan mini gun dan gunakan shotgun/assault riddle. Berlingkungan di balik pilar, tembak tong yang tergantung agar jatuh di atasnya. Ambil kembali minigun.

33. Hangar

Hancurkan semua musuh dan masuki pesawat.

34. Exercise Area

Riddick dijebloskan ke *Cryo Cell*. Pada hari keempat, akses storage milik nabi lainnya (tekan E).

35. Cryo Pyramids

Ambil pentungan, pukul droid. Lari secepatnya lewat pintu Medium Guard datang.

36. Facility Control

Jalan, kiri dijaga dua medium guard. Ambil kanan, tuju ke plat di lantai. Setelah droid muncul, lompat ke bawah. Ikuti alur, bereskan penjaga, dan ambil senjatanya.

Masuk lubang satunya. Ikuti alur, bunuh dua penjaga dan akses komputernya.

Kembali dan tuju pintu yang dijaga dua Medium Guard tadi. Pancing mereka dan tembak simbol di bagian dada mereka dari dalam lubang. Ikuti alur, masuk ke dalam Heavy Guard. Selanjutnya ikuti alur hingga sampai di lift.

37. Corporate Offices

Keluar dari lift, ikuti alur dan tembak semua penjaga yang ada. Begitu tiba di lift berikut, masuklah.

38. Take Off Platform

Setelah menghancurkan sebuah Heavy Guard, Anda harus turun dari Heavy Guard Anda. Tuju pintu di situ dan tekan switch. Lari keluar. Setelah FMV, akan muncul dua penjaga spesial. Mereka bisa menghilang! Ambil minigun di situ untuk menghadapi mereka.

Cheat

Tekan Ctrl + Alt + ‘ (Tilde) bersamaan untuk menampilkan *console*, kemudian masukkan kode berikut, dan Enter.

Kode	Hasil
cmd giveall	Mendapat semuanya
cmd godmode	Kebal
cmd noclip	Menembus tembok
unlock all	Membuka semuanya

Catatan: Dalam percobaan, *cheat godmode* dalam game ini tidak berfungsi. ■



Cryo-sleep... rest without the peace. Need to find a way to out... Yeah, his cryo-cell.

Cro cell tak ada jalan keluar kecuali *storage* milik nabi lain. Tekan E pada *storage* ini untuk menaikinya.



Musuh terakhir adalah dua penjaga spesial. Mereka tak terlihat, jadi gunakan *minigun* dan tembak tanpa henti saat mereka menembak.